

# 简况

AC 5题，属实菜逼。

[比赛链接](#)

## 题解

### A. 张老师和菜哭武的游戏

题意:

有  $1 \sim n$  共  $n$  个数，最开始拿走  $a, b, a \neq b$ 。当数  $j$  能被拿走时，当且仅当  $\exists x, y$  满足  $x, y$  已经被拿走且  $x + y = j$  或  $x - y = j$ 。判断能拿走的数的个数的奇偶性。

题解:

可以看出，能被拿走的数一定是可以用  $x * a + y * b$  表示出来，也就是说这个数是  $\gcd(a, b)$  的倍数即可。

### B. 伤害计算

### C. 张老师的旅行

### D. 车辆调度

### E. 弦

### F. 排列计算


### G. 硬币游戏III

### H. 时空栈

### I. 纸牌

## J. 斐波那契和

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:alchemist:mountvroom:training1&rev=1589370143> 

Last update: **2020/05/13 19:42**