

简况

AC 5题，属实菜逼。

[比赛链接](#)

题解

A. 张老师和菜哭武的游戏

题意:

有 $1 \sim n$ 共 n 个数，最开始拿走 $a, b, a \neq b$ 。当数 j 能被拿走时，当且仅当 $\exists x, y$ 满足 x, y 已经被拿走且 $x + y = j$ 或 $x - y = j$ 。判断能拿走的数的个数的奇偶性。

题解:

可以看出，能被拿走的数一定能用 $x * a + y * b$ 表示，也就是说这个数一定是 $\gcd(a, b)$ 的倍数。

B. 伤害计算

C. 张老师的旅行

D. 车辆调度

E. 弦

F. 排列计算


G. 硬币游戏III

H. 时空栈

I. 纸牌

J. 斐波那契和

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:alchemist:mountvroom:training1&rev=1589370172> 

Last update: **2020/05/13 19:42**