

# 简况

AC 5题，属实菜逼。

[比赛链接](#)

# 题解

## A. 张老师和菜哭武的游戏

题意:

有  $1 \sim n$  共  $n$  个数，最开始拿走  $a, b, a \neq b$ 。当数  $j$  能被拿走时，当且仅当  $\exists x, y$  满足  $x, y$  已经被拿走且  $x + y = j$  或  $x - y = j$ 。判断能拿走的数的个数的奇偶性。

题解:

可以看出，能被拿走的数一定能用  $x * a + y * b$  表示，也就是说这个数一定是  $\gcd(a, b)$  的倍数。

那么判断  $n / \gcd(a, b)$  的奇偶性即可。

## B. 伤害计算

略，用python很好写。

## C. 张老师的旅行

## D. 车辆调度

## E. 弦

## F. 排列计算

## G. 硬币游戏III

## H. 时空栈


## I. 纸牌

## J. 斐波那契和

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:alchemist:mountvroom:training1&rev=1589370326> 

Last update: **2020/05/13 19:45**