2025/11/29 17:24 1/2 简况

## 简况

AC 5题,属实菜逼。

比赛链接

# 颞解

## A. 张老师和菜哭武的游戏

#### 题意:

有\$1 \sim n\$共\$n\$个数,最开始拿走\$a, b, a \ne b\$\[\]当数\$j\$能被拿走时,当且仅当\$\exists x, y\$满足\$x, y\$已经被拿走且\$x + y = j\$或\$x - y = j\$\[\]判断能拿走的数的个数的奇偶性。

#### 颞解:

可以看出,能被拿走的数一定能用\$x \* a + y \* b\$表示,也就是说这个数一定是\$gcd(a, b)\$的倍数。

那么判断\$n/gcd(a, b)\$的奇偶性即可。

### B. 伤害计算

略,用python很好写。

### C. 张老师的旅行

#### 题意:

一条直线上有\$n, n \leq 10^3\$个点,最开始张老师在点\$x\$[]

第\$i\$个景点在位置\$p\_i\$□必须在\$t\_i\$之前到达才能打卡。

求张老师想要打卡所有景点的最短时间, 无解输出-1。

### 题解:

张老师打卡过的景点一定是连续的一段,于是令\$dp[i][j][0/1]\$表示已经打卡区间\$[i,j]\$[]\$k = 0\$表示此时在\$i\$[]为1表示此时在\$j\$[]

转移时考虑从\$dp[i+1][j][0/1], dp[i][j-1][0/1]\$过来即可,需要判断一下到当前点时能否打卡这个景点,不能则无解。

- D. 车辆调度
- E. 弦
- F. 排列计算
- G. 硬币游戏Ⅲ
- H. 时空栈
- I. 纸牌
- J. 斐波那契和

https://wiki.cvbbacm.com/ - CVBB ACM Team

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021: teams: alchemist: mount voom: training 1&rev=1589370652. The property of the

Last update: 2020/05/13 19:50



https://wiki.cvbbacm.com/ Printed on 2025/11/29 17:24