2025/11/29 15:53 1/2 简况

简况

比赛链接

AC 9题, Rank 21th

总结与反思

cmx

这次还是犯了太急躁的毛病,没有想完全就直接上手了,结果发现问题重重。以后切记耐心。

lpy

XSY

题解

A.Anticlockwise Motion

B.Balloon Warehouse

C.Crazy Rotations

D.Dendroctonus

也是不算很难的一道题,但是一开始想法不完全就开打了。绕了很大弯路TAT□另外审题要仔细!没有注意到题面对于圆形的边界的描述。

其实考虑套住的圆形一个逐步放大和调整的过程,这个圆一般情况下调整过后会够到三个点。也就是说我们挑选不共线的三个点来做外接圆就可以了。特殊情况下,比如所有点共线的情况,可以变成以两个点为直径作圆□\$n=1\$特殊讨论下即可。

三点外接代码见个人页面。

E.Election Frenzy

F.False Intelligence

G.Graphics Design

H.Hilbert's Hash Browns

I.Intuidiff II

J.Just Terraffic!

首先将这个问题变成一个dp问题□dp值为到这一点的方案情况,如果多于1,则标记为2,否则为0或1,1的话 还需要维护当前具体方案。我们观察\$\le1000\$间隔所组成的每一段,发现转移只能从段的最后一个元素 进行,否则不可能。转移最多只有两种可能□\$i-2\$和\$i-3\$□并且要注意这连续的间隔不能\$\qe 2000\$才行, 转移的时候,如果源头状态可能性多于1,则直接标记不用求方案,否则要求出新的方案值,为方案值去 重合并,再看这一个点的dp值。

总体来说难度不大,注意思路要清晰。

by Max.D.

K.Kiwis vs Kangaroos

水题

https://wiki.cvbbacm.com/ - CVBB ACM Team

Permanent link:

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:alchemist:sppc 16&rev=1589032476

Last update: 2020/05/09 21:54



Printed on 2025/11/29 15:53 https://wiki.cvbbacm.com/