

# 简况

## 比赛链接

AC 9题, Rank 21th

# 总结与反思

## cmx

这次还是犯了太急躁的毛病，没有想完全就直接上手了，结果发现问题重重。以后切记耐心。

## lpy

## xsy

# 题解

## A.Anticlockwise Motion

## B.Balloon Warehouse

## C.Crazy Rotations

## D.Dendroctonus

也是不算很难的一道题，但是一开始想法不完全就开打了。绕了很大弯路TAT另外审题要仔细！没有注意到题面对于圆形的边界的描述。

其实考虑套住的圆形一个逐步放大和调整的过程，这个圆一般情况下调整后会够到三个点。也就是说我们挑选不共线的三个点来做外接圆就可以了。特殊情况下，比如所有点共线的情况，可以变成以两个点为直径作圆 $n=1$ 特殊讨论下即可。

三点外接代码见个人页面。

## E.Election Frenzy

## F.False Intelligence

## G.Graphics Design

## H.Hilbert's Hash Browns

## I.Intuidiff II

## J.Just Terraffic!

首先将这个问题变成一个dp问题。dp值为到这一点的方案情况，如果多于1，则标记为2，否则为0或1。1的话还需要维护当前具体方案。我们观察 $\leq 1000$ 间隔所组成的每一段，发现转移只能从段的最后一个元素进行，否则不可能。转移最多只有两种可能 $i-2$ 和 $i-3$ 。并且要注意这连续的间隔不能 $\geq 2000$ 才行，转移的时候，如果源头状态可能性多于1，则直接标记不用求方案，否则要求出新的方案值，为方案值去重合并，再看这一个点的dp值。

总体来说难度不大，注意思路要清晰。

by Max.D.

## K.Kiwis vs Kangaroos

水题

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:alchemist:sppc\\_16&rev=1589032476](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:alchemist:sppc_16&rev=1589032476)

Last update: 2020/05/09 21:54