

简况

比赛链接

AC 9题, Rank 21th

总结与反思

cmx

这次还是犯了太急躁的毛病，没有想完全就直接上手了，结果发现问题重重。以后切记耐心。

lpy

xsy

题解

A.Anticlockwise Motion

B.Balloon Warehouse

C.Crazy Rotations

D.Dendroctonus

也是不算很难的一道题，需要一些几何想象，但是一开始想法不完全就开打了。绕了很大弯路TAT另外审题要仔细！没有注意到题面对于圆形的边界的描述。

其实考虑套住的圆形一个逐步放大和调整的过程，这个圆一般情况下调整后会够到三个点（例如一般可以先缩小到触碰一个红点，再沿着这条半径反向移动圆心缩小到触碰另一个红点，再把圆心沿着红点中垂线平移，直到触碰一个蓝点，也有其他变化方法）。也就是说我们挑选不共线的三个点来做外接圆就可以了。特殊情况下，比如所有点共线的情况，可以变成以两个点为直径作圆 $n=1$ 特殊讨论下即可。

三点外接代码见个人页面。

E.Election Frenzy

F.False Intelligence

G.Graphics Design

H.Hilbert's Hash Browns

I.Intuidiff II

题意描述诡异

但根据样例分析是给定 n 段 $[l, r]$ 区间, 将 $[l_{min}, r_{max}]$ 划分成小区间, $[l, r]$ 可能会相同

然后需要找到一段递增的 $l_{i_1} \leq r_{i_1} \leq l_{i_2} \leq r_{i_2} \leq \dots$, 使总长度最大

将区间变为 $[l, r] = [l^{\wedge}, r^{\wedge})$ 型, 每段贡献就为 $r^{\wedge} - l^{\wedge}$, 且划分点为 r^{\wedge}

根据划分点 r^{\wedge} 离散化后树状数组进行 dp 即可

by Hardict

J.Just Terraffic!

首先将这个问题变成一个 dp 问题 dp 值为到这一点的方案情况, 如果多于 1, 则标记为 2, 否则为 0 或 1, 1 的话还需要维护当前具体方案。我们观察 ≤ 1000 间隔所组成的每一段, 发现转移只能从段的最后一个元素进行, 否则不可能。转移最多只有两种可能 $i-2$ 和 $i-3$ 并且要注意这连续的间隔不能 ≥ 2000 才行, 转移的时候, 如果源头状态可能性多于 1, 则直接标记不用求方案, 否则要求出新的方案值, 为方案值去重合并, 再看这一个点的 dp 值。

总体来说难度不大, 注意思路要清晰。

by Max.D.

K.Kiwis vs Kangaroos

水题

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - **CVBB ACM Team**

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:alchemist:sppc_16&rev=1589077759 

Last update: **2020/05/10 10:29**