

2020牛客暑期多校第三场

[比赛链接](#)

A.

solved by JJLeo

题意

一共有 n 天，每天可能会有鱼或没鱼，可能会有蛤或没蛤，如果有鱼就可以抓鱼，如果有蛤就可以抓蛤做诱饵，如果之前有做好的诱饵就可以用诱饵抓鱼（不需要有鱼），每天至多进行一种操作，问最后最多能抓多少鱼。

题解

有鱼肯定直接抓，其它情况倒着扫一遍记录后面有几个空的天用于诱饵抓鱼，如果天数够就做诱饵，否则就把诱饵用掉。

B.

solved by 2sozx

题意

给定一个字符串 $S, |S| \leq 10^6$ 定义三种操作，将 S 的前 x 位移动到 S 末尾；将 S 的后 x 位移动到 S 开端；询问 S 的第 x 位是什么字符。

题解

容易发现前两个操作不改变 S 的相对顺序，因此每次操作记录操作之后 S 的起点在哪即可。

C.

solved by 2sozx

题意

t 组询问，每个询问按照顺时针或者逆时针给出 20 个点，问这 20 个点是左手还是右手（图为左手），左右手大小不变。



题解

暴力找哪两个点是最下面的点即可，即两个点的距离位 99 ，之后找到大拇指外侧的点，通过叉积判断方向即可判断左右手。

D.

solved by 2sozx

题意

设二维平面全部整点均为白色点，现在可以选择 n 个点使其变为黑色。如果有两个点相邻，即 $|x_1 - x_2| + |y_1 - y_2| = 1$ 并且颜色不同，则不同颜色的对数加一，问是否有一种选点方式使得最后有 m 个不同颜色的对数 $[n \leq 50, m \leq 200]$

题解

先考虑 m 在什么范围可以构造出来。显然 $m > 4 * n$ 不可能构造。我们考虑 m 的下界，显然 n 个数构成一个连通块的时候 m 最小，考虑一种构造方案使得每次构造都最优，即优先向正方形构造。假定已经是一个正方形，下一个黑色的点必定连在一条边的外边，这样可以构造出一个 L 形，下次放在 L 形的中心最优。如果已经是一个矩形，则下一个黑点应该在短边的外面相连，重复这种操作即可。可以预处理出来 m 的下界。考虑构造，在已知的最优情况下考虑移动点，可将仅与两个黑点相连的点移动到仅与一个黑点相邻的白点上，这样会使得 $m + 2$ ，如果不存在与两个黑点相邻的点，则选择与一个黑点相邻的白点并将其移动到无穷远处即可，易知这样构造是可以满足条件的。

另一种构造方法：我们先考虑 x 个点对角线相连的情况，这样会有 $4 * x$ 个对数，我们很容易会发现再加上 $x^2 - x$ 个点依旧可以很容易的做出总对数不变的情况，如果目标的 m 并非是 4 的倍数，我们可以在对角线的端点向外侧连上一个点，总对数为 $4 * x + 2$ 并且我们会多出 x 个可以使总对数不变的点。这样反过来给定 m 时也可以构造出答案。

E.

solved by JJLeo

题意

给定偶数个元素，选择两种完全不相交的使他们两两匹配的方案（不相交指两种方案不能有两个元素都在同一组），使得两次匹配中所有匹配的两元素差值之和最小。

题解

考虑找到最小和次小的两种匹配方式，最小肯定是排序后然后从小到大两个两个组合即可。次小需要进行dp[]考虑排序后的某个元素跨过偶数个元素与后面某个元素匹配，这样自己以及中间的元素就可以错开匹配，扫一遍维护最小值即可。

F.

solved by 2sozx

题意

给定两个数 $a, b (a, b \le 2 \cdot 10^6)$ 要找到 c, d, e, f 使得满足 $d < b, f < b, c, e \le 10^{12}, \frac{c}{d} - \frac{e}{f} = \frac{a}{b}$ 如果找不到输出 $-1 -1 -1 -1$

题解

先判断 $\gcd(a, b)$ 是否为 1 。如果不为 1 ，容易构造出来 $c = \frac{a}{\gcd(a, b)} + 1, d = \frac{b}{\gcd(a, b)}, e = 1, f = \frac{b}{\gcd(a, b)}$

若 $\gcd(a, b) = 1$ ，判断 b 是否存在至少两个不同的质因数。如果存在则找到 $p \neq 1, q \neq 1$ 有 $\gcd(p, q) = 1$ 令 $d = p, f = q$ 之后会得到一个裴蜀方程 $fc - de = a$ 扩展欧几里得解一下正整数解即可。如果不存在，则一定不存在 $d < b, f < b$ 使得 $\text{lcm}(d, f) = b$ ，输出 $-1 -1 -1 -1$ 即可。

G.

solved by JJLeo

题意

给定一个 n 个点 m 条边的无向连通图，一开始 i 点的颜色就是 i 每次操作选择一个颜色 c 如果已经不存在这个颜色则无事发生；否则如果某个点的颜色为 c 另一个颜色为 d 的点与该点相邻，则所有颜色为 d 的点全部变为颜色 c 问全部操作完成后所有点的颜色 $(n, m \le 8 \cdot 10^5)$

题解

显然每次操作后每种颜色组成的点是一个联通块。因此每种颜色的点在扩张一次后就不会再产生作用，可以将其称作某种颜色的内侧点，而每次新加入的点则称作外侧点，可以考虑开一个vector放每种颜色的外侧点。扩张某种颜色时遍历上述vector中的全部外侧点，合并所有相连的其它颜色对应的vector 并将扩张过的点弹出vector 除合并外每个点仅进出vector一次，合并时采用启发式合并，时间复杂度 $O(\log n)$

H.

upsolved by Bazoka13

题意

题解

I.

upsolved by

题意

题解

J.

upsolved by

题意

题解

K.

upsolved by JJLeo

题意

两人玩游戏。给定一个由数字和至少一个问号组成的序列，每人轮流将一个问号改为一个数字。如果问号数量为奇数则A先手，否则B先手。最终所有问号的被填完后，如果所得数字是 11 的倍数，则本轮游戏得分为该数字，否则得分为该数字的相反数。A希望数字越大越好，B希望数字越小越好，如果他们会按照最优策略进行操作，求最终游戏结果。

题解

L.

solved by JJLeo

题意

签到。

题解

比手速。

记录

0min 分配读题
 2min ZYF 秒 L 和 MJX 看 B CSK 冲 F
 14min CSK WA F
 21min 找到 B 性质 MJX AC B ZYF 看 A MJX 看 C
 34min MJX AC C, ZYF 看 A
 47min ZYF WA1 后 AC A 大家一起看 F
 97min~113min 经过漫长的讨论终于 AC F CSK ZYF 看 E MJX 看 D
 114min CSK ZYF 秒 E 看 G
 152min CSK ZYF 秒 G ZYF MJX 构造 D CSK 看 H
 227min ZYF 构造心态崩了 MJX 接盘
 261min MJX AC 讨论 K
 till end 对 K 有初步想法，然而没时间写了。
 after end ZYF 对于 ? 以及数字构成的序列产生了厌恶

总结

- CSK 强制下机，很痛苦 CSK 题写了傻逼线段树，很痛苦
- MJX 写代码常有小 bug 下场尤为突出

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:2020%E7%89%9B%E5%AE%A2%E6%9A%91%E6%9C%9F%E5%A4%9A%E6%A0%A1%E7%AC%AC%E4%B8%89%E5%9C%BA&rev=1595573989

Last update: 2020/07/24 14:59