

2020牛客暑期多校第十场

[比赛链接](#)

A.

solved by 2sozx

题意

给定一个质数 p 问是否存在一个排列使得每一位满足 $a_{i+1} = 2a_i \pmod p$ 或 $a_{i+1} = 3a_i \pmod p$ 其中一个条件。

题解

令 $a_1 = 1$ 之后能用 2 就用 2 ，否则就用一个 3 ，之后再 2 。完全不会证明。

B.

upsolved by

题意

题解

C.

upsolved by JJLeo

题意

题解

大致看没毛病，一细想就不会了，我裂开。

D.

solved by 2sozx JJLeo Bazoka13

题意

炉石传说背景，有四种随从：一.剧毒；二.剧毒圣盾；三.剧毒亡语；四.剧毒圣盾亡语。其中亡语生成一个 $\$1/1\$$ 的植物，其余随从为 $\$1/10^9\$$ ，现在你拥有一些随从，电脑拥有一些随从，问在你做出最优决策，电脑做出最劣决策下你是否能赢。

题解

这里是全网最详细的炉石传说攻略（

以下小亡语即为植物，小兵为仅有剧毒的随从。

- 1.如果咱们有小亡语 对面有圣盾 优先撞 如果有圣盾亡语 撞圣盾亡语
 - 2.如果咱们有没有圣盾的 对面有小亡语 白吃一个
 - 3.如果有只有亡语的，优先撞亡语>小兵>圣盾亡语>其它
 - 4.如果咱们有圣盾亡语的 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
 - 5.如果咱们有小兵 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
 - 6.如果咱们有圣盾的 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
 - 7.如果有小亡语 撞小亡语>亡语的
 - 8.如果有小亡语 对面有小兵，圣盾，圣盾亡语则我们必输
- 上述25种随从的对应方式优先级全部排列完毕，按优先级模拟即可。

E.

solved by JJLeo

题意

水题。

题解

二分即可。

F.

upsolved by

题意

题解

G.**upsolved by****题意****题解****H.****upsolved by****题意****题解****I.****solved by Bazoka13****题意****题解****J.****solved by Bazoka13****题意**

给出两棵根给定的树，尽量少地重排编号使得两棵树相同

题解

考虑用费用流转移, $dp[i][j]$ 表示第一棵树里的 i 节点的子树变成第二棵树里 j 节点的子树需要的费用，每次对相同子树大小和儿子数量的节点跑一个最小费用最大流，根据最大流和儿子数量判断可行性 $dp[rt_0][rt_1]$ 即为答案

记录

0min 开局分题
30min CSK ZYF 冲 E MJX 看 A
38min ZYF AC E MJX 冲 A
49min MJX AC A
50min~180min 集体自闭ing
180min D rejudge 了，重测了，发现挺可做的集体搓炉石
234min 巨大讨论后 ZYF AC D CSK 看 J
245min CSK AC J
286min CSK 猜结论 WA1 后 AC

总结

- MJX 要提高打代码速度和准确率，虽然 C 最后想错了但是也没打出来。
- ZYF 比较早的时候就想到了 J 但是认为复杂度过高遂自闭两个小时，要敢于尝试，减少这种无意义的自闭时间。

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:2020%E7%89%9B%E5%AE%A2%E6%9A%91%E6%9C%9F%E5%A4%9A%E6%A0%A1%E7%AC%AC%E5%8D%81%E5%9C%BA

Last update: 2020/10/07 21:28