

# 比赛名称

[比赛链接](#)

## A.

solved by 2sozx

### 题意

给定一个质数  $p$  问是否存在一个排列使得每一位满足  $a_{i+1} = 2a_i \pmod p$  或  $a_{i+1} = 3a_i \pmod p$  其中一个条件。

### 题解

令  $a_1 = 1$  之后能用  $2$  就用  $2$ ，否则就用一个  $3$ ，之后再  $2$ 。完全不会证明。

## B.

upsolved by

### 题意

### 题解

## C.

upsolved by

### 题意

### 题解

## D.

solved by 2sozx JJLeo Bazoka13

## 题意

炉石传说背景，有四种随从：一.剧毒；二.剧毒圣盾；三.剧毒亡语；四.剧毒圣盾亡语。其中亡语生成一个  $\$1/1\$$  的植物，其余随从为  $\$1/10^9\$$ ，现在你拥有一些随从，电脑拥有一些随从，问在你做出最优决策，电脑做出最劣决策下你是否能赢。

## 题解

这里是全网最详细的炉石传说攻略（以下小亡语即为植物，小兵为仅有剧毒的随从。

- 1.如果咱们有小亡语 对面有圣盾 优先撞 如果有圣盾亡语 撞圣盾亡语
  - 2.如果咱们有没有圣盾的 对面有小亡语 白吃一个
  - 3.如果有只有亡语的，优先撞亡语>小兵>圣盾亡语>其它
  - 4.如果咱们有圣盾亡语的 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
  - 5.如果咱们有小兵 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
  - 6.如果咱们有圣盾的 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
  - 7.如果有小亡语 撞小亡语>亡语的
  - 8.如果有小亡语 对面有小兵，圣盾，圣盾亡语则我们必输
- 上述25种随从的对应方式优先级全部排列完毕，按优先级模拟即可。

## E.

upsolved by

## 题意

## 题解

## F.

upsolved by

## 题意

## 题解

## G.

upsolved by

## 题意

题解

**H.**

upsolved by

题意

题解

**I.**

upsolved by

题意

题解

**J.**

upsolved by

题意

题解

记录

0min□开局分题

30min□CSK ZYF冲E□MJX看A

38min□ZYF AC E□MJX 冲A

49min□MJX AC A

50min~180min□集体自闭ing

180min□D rejudge 了，重测了，发现挺可做的集体搓炉石

234min□巨大讨论后 ZYF AC D□CSK看J

245min□CSK AC J

286min□CSK 猜结论 WA1 后AC

