

比赛名称

[比赛链接](#)

A.

solved by 2sozx

题意

给定一个质数 p 问是否存在一个排列使得每一位满足 $a_{i+1} = 2a_i \pmod p$ 或 $a_{i+1} = 3a_i \pmod p$ 其中一个条件。

题解

令 $a_1 = 1$ 之后能用 2 就用 2 ，否则就用一个 3 ，之后再 2 。完全不会证明。

B.

upsolved by

题意

题解

C.

upsolved by

题意

题解

D.

solved by 2sozx JJLeo Bazoka13

题意

炉石传说背景，有四种随从：一.剧毒；二.剧毒圣盾；三.剧毒亡语；四.剧毒圣盾亡语。其中亡语生成一个 $\$1/1\$$ 的植物，其余随从为 $\$1/10^9\$$ ，现在你拥有一些随从，电脑拥有一些随从，问在你做出最优决策，电脑做出最劣决策下你是否能赢。

题解

这里是全网最详细的炉石传说攻略（

以下小亡语即为植物，小兵为仅有剧毒的随从。

- 1.如果咱们有小亡语 对面有圣盾 优先撞 如果有圣盾亡语 撞圣盾亡语
- 2.如果咱们有没有圣盾的 对面有小亡语 白吃一个
- 3.如果有只有亡语的，优先撞亡语>小兵>圣盾亡语>其它
- 4.如果咱们有圣盾亡语的 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
- 5.如果咱们有小兵 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
- 6.如果咱们有圣盾的 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
- 7.如果有小亡语 撞小亡语>亡语的
- 8.如果有小亡语 对面有小兵，圣盾，圣盾亡语则我们必输

上述25种随从的对应方式优先级全部排列完毕，按优先级模拟即可。

E.

upsolved by

题意

题解

F.

upsolved by

题意

题解

G.

upsolved by

题意

题解

H.

upsolved by

题意

题解

I.

upsolved by

题意

题解

J.

upsolved by

题意

题解

记录

0min□开局分题

30min□CSK ZYF冲E□MJX看A

38min□ZYF AC E□MJX 冲A

49min□MJX AC A

50min~180min□集体自闭ing

180min□D rejudge 了，重测了，发现挺可做的集体搓炉石

234min□巨大讨论后 ZYF AC D□CSK看J

245min□CSK AC J

286min□CSK 猜结论 WA1 后AC

