

# 比赛名称

[比赛链接](#)

## A.

solved by 2sozx

### 题意

给定一个质数  $p$  问是否存在一个排列使得每一位满足  $a_{i+1} = 2a_i \pmod p$  或  $a_{i+1} = 3a_i \pmod p$  其中一个条件。

### 题解

令  $a_1 = 1$  之后能用  $2$  就用  $2$ ，否则就用一个  $3$ ，之后再  $2$ 。完全不会证明。

## B.

upsolved by

### 题意

### 题解

## C.

upsolved by JJLeo

### 题意

### 题解

## D.

solved by 2sozx JJLeo Bazoka13

## 题意

炉石传说背景，有四种随从：一.剧毒；二.剧毒圣盾；三.剧毒亡语；四.剧毒圣盾亡语。其中亡语生成一个  $\$1/1\$$  的植物，其余随从为  $\$1/10^9\$$ ，现在你拥有一些随从，电脑拥有一些随从，问在你做出最优决策，电脑做出最劣决策下你是否能赢。

## 题解

这里是全网最详细的炉石传说攻略（

以下小亡语即为植物，小兵为仅有剧毒的随从。

- 1.如果咱们有小亡语 对面有圣盾 优先撞 如果有圣盾亡语 撞圣盾亡语
- 2.如果咱们有没有圣盾的 对面有小亡语 白吃一个
- 3.如果有只有亡语的，优先撞亡语>小兵>圣盾亡语>其它
- 4.如果咱们有圣盾亡语的 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
- 5.如果咱们有小兵 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
- 6.如果咱们有圣盾的 优先撞亡语>圣盾亡语>小兵>其它
- 7.如果有小亡语 撞小亡语>亡语的
- 8.如果有小亡语 对面有小兵，圣盾，圣盾亡语则我们必输

上述25种随从的对应方式优先级全部排列完毕，按优先级模拟即可。

## E.

solved by JJLeo

## 题意

## 题解

## F.

upsolved by

## 题意

## 题解

## G.

upsolved by

## 题意

## 题解

### H.

upsolved by

## 题意

## 题解

### I.

upsolved by

## 题意

## 题解

### J.

solved by Bazoka13

## 题意

给出两棵根给定的树，尽量少地重排编号使得两棵树相同

## 题解

考虑用费用流转移,  $dp[i][j]$  表示第一棵树里的  $i$  节点的子树变成第二棵树里  $j$  节点的子树需要的费用, 每次对相同子树大小和儿子数量的节点跑一个最小费用最大流, 根据最大流和儿子数量判断可行性  $dp[rt_0][rt_1]$  即为答案

## 记录

0min 开局分题

30min CSK ZYF 冲 E MJX 看 A

38min ZYF AC E MJX 冲 A

49min MJX AC A

50min~180min 集体自闭ing

180min D rejudge 了, 重测了, 发现挺可做的集体搓炉石

234min 巨大讨论后 ZYF AC D CSK看  
245min CSK AC J  
286min CSK 猜结论 WA1 后AC

## 总结

- MJX 要提高打代码速度和准确率，虽然C最后想错了但是也没打出来。

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: [https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer\\_john:2020%E7%89%9B%E5%AE%A2%E6%9A%91%E6%9C%9F%E5%A4%9A%E6%A0%A1%E7%AC%AC%E5%8D%81%E5%9C%BA&rev=1597996587](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:2020%E7%89%9B%E5%AE%A2%E6%9A%91%E6%9C%9F%E5%A4%9A%E6%A0%A1%E7%AC%AC%E5%8D%81%E5%9C%BA&rev=1597996587)

Last update: 2020/08/21 15:56