

比赛名称

[比赛链接](#)

A.

upsolved by

题意

题解

B.

upsolved by

题意

题解

C.

upsolved by

题意

题解

D.

solved by JJLeo

题意

给定 t, a, c, m 等概率地从 $[0, t]$ 中选择两个数 v_1, v_2 设 $X_0 = v_1 + v_2$ $X_{n+1} = (aX_n + c) \pmod m$ ($n \geq 0$) 求 $X_{|v_1 - v_2|}$ 是偶数的期望值，输出最简分数 $\frac{p}{q}$ ($2 \leq m \leq 10^6, 0 \leq a, c < m, 0 \leq t < \frac{m}{2}$)

题解

E.

upsolved by JJLeo

题意

题解

F.

upsolved by

题意

题解

G.

upsolved by

题意

题解

H.

upsolved by JJLeo

题意

题解

I.

solved by 2sozx JJLeo

题意

给出一个长度为 n 的排列的最长上升子序列与最长下降子序列的长度 x, y 找出一个符合条件的序列，并且要求字典序最小，没有则输出 -1

题解

字典序最小显然将 $1, 2, 3, \dots$ 放在前面，后面考虑将最长下降子序列分块，每块的长度为 y 若存在不整除的情况则在 $1, 2, 3, \dots$ 后先输出字典序最小。如果 $x + y > n + 1$ 一定不存在输出 -1 即可。

J.

solved by JJLeo

题意

定义所有横纵坐标不互质的点为“好点”，现在初始在一个好点上，每次可以不动或者前往周围八个格子中的好点，上述操作均等概率随机，设走 p_t 为游走 t 次后回到初始点的概率，求 $\lim_{t \rightarrow +\infty} p_t$

题解

如果能走到对角线答案为 0 ，否则盲猜好点的个数不会很多，因此直接爆搜，再观察样例盲猜出答案为“起点可移动的方向（包括不动）”除以“所有点可移动的方向（包括不动）之和”。而这样做的正确性，题解如是说：至于证明极限的存在性，需要涉及关于邻接矩阵的特征值等内容，可以自行查阅“图上随机游走”相关书籍文献。

记录

before 提前获得了本场比赛会PE的消息
 0min 分题
 20+min ZYF MJX 冲I
 30min MJX AC CSK 冲G ZYF MJX 看J
 58min CSK WA ZYF 冲J
 72min ZYF WA
 76min 多输出个换行 AC J CSK AC G 冲D
 128min ZYF AC D
 till end 垃圾时间比以往来得更早一些
 after end 垃圾hdu测评机

总结

- MJX 考试前一天早点睡，以免太困

- ZYF 啥也不会，我学还不行吗。（但为什么某卷翻天的题会无限TLE

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:2020hdu%E6%9A%91%E6%9C%9F%E5%A4%9A%E6%A0%A1%E7%AC%AC%E4%B8%83%E5%9C%BA&rev=1597999732

Last update: 2020/08/21 16:48