

**B**

- 题意:给一棵树  $A, B$  两人做游戏, 各有一个起点, 每个人都有一个步长  $da, db$  表示一次最多移动的距离  $A$  先移动, 如果  $A$  遇到了  $B$  则  $A$  获胜, 否则  $B$  获胜, 游戏进行无穷次。
- 题解:先判断  $A, B$  两点距离是否小于等于  $da$  在判断直径与  $2 \times da$  的关系, 如果直径长度小于等于  $2 \times da$  则  $A$  两次操作后必能遇到  $B$  否则直接判断  $db$  与  $2 \times da$  的关系即可。

**C**

- 题意:给定一个序列  $a$  每次可以删除一个满足  $a_i = i$  得位置  $i$  后面的数依次向前移, 每次询问一个区间, 区间外得数不可被删除, 问最多能删除多少个数。
- 题解:预处理出每个数在左侧最多多少数被删除后依旧可以被删除即可, 预处理可以用二分加主席树维护, 查询直接用主席树即可。

**D**

- 题意:一道让人自闭的交互题, 调不对了, 溜了溜了。
- 题解:溜了溜了

**E**

- 题意:给定一个  $n \times m$  的网格图, 问用最少数多少个  $1 \times x$  或者  $x \times 1$  的砖头能够覆盖网格图上所有的  $\#$ , 其中  $x$  任意, 每个砖头长度可以不一致, 砖头不能重叠  $n, m \leq 200$
- 题解:显然最劣的方案是全部都用  $1 \times 1$  的矩形, 每次合并一个边可以让答案减一。考虑  $L$  型, 显然这种形状必然会用两个砖头, 因此考虑每个冲突的  $L$  型, 将  $L$  型拐弯处的矩形上右两侧连边, 因此减去图中的最大独立集即可。

**F**

- 题意:
- 题解:

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer\\_john:2sozx:codeforces\\_round\\_668\\_div\\_1&rev=1601950612](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:2sozx:codeforces_round_668_div_1&rev=1601950612)

Last update: 2020/10/06 10:16