

**B**

- 题意:给一棵树 \$A,B\$ 两人做游戏，各有一个起点，每个人都有一步长 \$da,db\$ 表示一次最多移动的距离。先移动，如果 \$A\$ 遇到了 \$B\$ 则 \$A\$ 获胜，否则 \$B\$ 获胜，游戏进行无穷次。
- 题解:先判断 \$A,B\$ 两点距离是否小于等于 \$da\$。在判断直径与 \$2 \times da\$ 的关系，如果直径长度小于等于 \$2 \times db\$ 则 \$A\$ 两次操作后必能遇到 \$B\$。否则直接判断 \$db\$ 与 \$2 \times da\$ 的关系即可。

**C**

- 题意:给定一个序列 \$a\$ 每次可以删除一个满足 \$a\_i = i\$ 的位置 \$i\$ 后面的数依次向前移，每次询问一个区间，区间外得数不可被删除，问最多能删除多少个数。
- 题解:预处理出每个数在左侧最多多少数被删除后依旧可以被删除即可，预处理可以用二分加主席树维护，查询直接用主席树即可。

**D**

- 题意:一道让人自闭的交互题，调不对了，溜了溜了。
- 题解:溜了溜了

**E**

- 题意:给定一个 \$nm\$ 的网格图，问用最少多少个 \$1 \times x\$ 或者 \$x \times 1\$ 的砖头能够覆盖网格图上所有的 \$\#s\$，其中 \$x\$ 任意，每个砖头长度可以不一致，砖头不能重叠且 \$n,m \leq 200\$。
- 题解:显然最劣的方案是全部都用 \$1 \times 1\$ 的矩形，每次合并一个边可以让答案减一。考虑 \$L\$ 型，显然这种形状必然会用两个砖头，因此考虑每个冲突的 \$L\$ 型，将 \$L\$ 型拐弯处的矩形上右两侧连边，因此减去图中的最大独立集即可。

**F**

- 题意:
- 题解:

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer\\_john:2sozx:codeforces\\_round\\_668\\_div.\\_1&rev=1601950612](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:2sozx:codeforces_round_668_div._1&rev=1601950612)

Last update: 2020/10/06 10:16

