

## A

- 题意：给你一个序列，每次选择一个子区间，对区间元素加上区间长度的任意倍，操作三次使得序列所有元素一致，输出方案
- 题解：可以将前 $n-1$ 个加到 $n$ 的倍数，之后最后一个变成0，然后所有再刷一遍即可

## B

- 题意： $n$ 堆石子，轮流取一个，不能去上一个刚被取过的堆，判断赢家
- 题解：找出最大的那一堆，如果大于其他所有的和，先手必胜，否则减去其他所有的和，偶数则输，奇数则胜

## C

- 题意： $n$ 个关卡，每关有 $a_i$ 个1血小怪和一个2血boss。如果一枪没有打死boss必须移动到一个相邻的关卡，有三种枪，一种一次打一个一血，一种群体打一血，一种直接秒杀一个，三种的费用非严格递增，同时移动需要 $d$ 的费用，最小化消灭所有怪物的费用
- 很明显每关最多两次可以通关，并且可以考虑调换返回上一关的顺序，我们就可以发现每关的选择有打到1血/0血，跳回上一关干掉boss或者去下一关，那么这个跳的过程就可以用二维的dp来解决，但是这种dp是肯定最后会停在最后一关，因此需要再处理一个后缀和遍历每一关和答案取 $\min$

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer\\_john:bazoka13:codeforces\\_666\\_div1](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:bazoka13:codeforces_666_div1)

Last update: 2020/09/04 16:34