

**A**

- 题意：找到距离起始点最近的没有装修的楼层
- 题解：水题，练手速

**B**

- 题意： $s$ 个对手，答错淘汰，每次淘汰 $t$ 人，得分 $t/s$ 。最后只剩自己，求最大得分
- 题解：易证每次淘汰一个人是最优的，遍历即可

**C**

- 题意： $q$ 个时间点，每个时间点会有格子可通过状态变化，询问每次能否到达终点
- 题解：因为只有两行，已知障碍有三种情况，每次 $check$ 周围的方块，记录总障碍的个数，为0即可到达

**D**

- 题意：根据规律存在特殊点，每到达一个特殊点可以得一分，每次移动代价为 $t$ 。求最大得分
- 题解：数据范围能看出最多不超过 $60$ 个，暴力跑即可（注意爆 $ll$ ）

---

|\$E|\$F\$下课再补吧QAQ|

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer\\_john:bazoka13:codeforces\\_round\\_614\\_div.\\_2\\_virtual\\_participation](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:bazoka13:codeforces_round_614_div._2_virtual_participation)

Last update: 2020/05/08 17:52