2025/11/29 18:48 1/7 知识古树

知识古树



(咆哮德永不为奴)

图论

	知识点			JJLeo	Bazoka13
	I	Dijkstra	√	√	V
最短路		SPFA	√	√	V
	线段	树优化建图	V	√	V
生成树		Prim	√		
回路	X	欠拉回路		√	
凹陷	哈密顿回路				
	欧拉定理				V
平面图	平面图判定		√		
	平面图转对偶图		√		
	有向图	强连通分量		√	
连通分量		割点和桥		√	
	无向图	点双连通分量		√	
		边双连通分量			V

	2sozx	JJLeo	Bazoka13	
路径问题	K 短路	V		
# ct; kut	次小生成树			V
生成树	最优比率生成树		√	
2-SA		√		
Ŧ	急定婚姻系统			V
	环空间	?	?	?
	三元环计数	V		
		V		
	最小点基			V

网络流

	知识点			JJLeo	Bazoka13
	最大四	√			
	最大独	立集与最小点覆盖		V	
定理	耳	曼大流最小割			√
	König 定理:二	分图最大匹配与最小点覆盖	√		
	二分图最	小割与最小点权覆盖		√	
	Dinic <u>□</u> 注	注意特殊图复杂度)		√	
最大流	有」	上下界的最大流		√	
		ISAP	√		
	最大权闭合子图			V	
最小割	0/1 分数规划	最大密度子图	√		
		全局最小割		√	
	Ç	SPFA 费用流	√		
	Dij费用流			V	
费用流	zkw 费用流				√
				√	
		消圈定理	√		
	LI	P 对偶费用流	√	√	√
		匈牙利算法(注意复杂度)		√	
	最大匹配	覆盖集和独立集			√
一八园	取入匹的	DAG 的链与反链		V	
二分图		一般图最大匹配	√		
	带权二分图匹配	KM 算法 (注意复杂度)	√		
		霍尔定理			√

字符串

知识点		2sozx	JJLeo	Bazoka13
ACÉ			V	
	KMP		√	
КМР	扩展 KMP	V		
	Border 理论		√	

https://wiki.cvbbacm.com/ Printed on 2025/11/29 18:48

2025/11/29 18:48 3/7 知识古树

知 [·]	2sozx	JJLeo	Bazoka13	
	后缀数组	√		
丘奴灶	SAM		√	
后缀结构	广义 SAM		√	
	后缀树	V		
四女由	Manacher		√	
回文串	PAM		√	V
Huffm	√			
Lyndo		√		
最小	表示法			V

FFT 与多项式

	知识点			Bazoka13
	FFT		√	
FFT	NTT		√	
	任意模数NTT		√	
夕话一	多项式除法 / 取余		√	
多项式	多项式求逆		√	
	常系数齐次线性递推优化矩阵快速幂		Υ	
常系数齐次线性递推	BM 求最短递推式			
	扩展 BM 求最短递推式			
心 汗管 光 和	子集卷积		√	
位运算卷积	FWT		√	
	V			
	分治 FFT	(非cdq)	√	

数论

	知识点			JJLeo	Bazoka13
= ₩ Ψ 1 WC	Miller	r-Rabin□注意效率)	√	√∏java∏	
素性判断	Polla	rd-Rho[注意效率)	√		
		大步小步	V		
	同余方程	扩展大步小步	V		
	四赤刀性	中国剩余定理			V
离散变换		扩展中国剩余定理			V
商权支援	二次剩余		V		
	三次剩余		V		
	N 次剩余		V		
	任意模数 N 次剩余		V		
欧几里得		扩展欧几里德			V
MA7し至1号	类欧几里得		V		
置换群		Burnside 引理	V	V	V
且採研		Pólya 定理			√

	知识	 点	2sozx	JJLeo	Bazoka13
反演 筛法 矩阵 排列组合 容际原理 Fibonacci 数列		Mobius 反演	√	V	
	二项式反演				
		Stirling 反演			
	I	_agrange 反演			
		线筛积性函数		V	
/ ////////////////////////////////////		杜教筛	V	$\sqrt{}$	√
筛法		洲阁筛	V	$\sqrt{}$	√
		min_25 筛	V	$\sqrt{}$	√
		异或方程组		$\sqrt{}$	
	高斯消元	求行列式		$\sqrt{}$	
矩阵		辗转相除法高斯消元		$\sqrt{}$	
	特征值与特征方程				√
	矩阵的逆		V		
바지선수	Stirling 数		V	$\sqrt{}$	√
146列組口	扩展 Lucas 定理		V	$\sqrt{}$	√
容斥原理	min-max 容斥				√
Fibonacci 米4万山		相关性质		$\sqrt{}$	√
FIDOTIACCI XXYI	皮萨诺周期		V		
	Nim 游戏	各种 Nim 游戏有待补充			√
	SC	3 函数 / SG 定理	(题)		
博弈论		纳什均衡	(题)		
		威佐夫博弈	(题)		
	不平等情	專弈 / Surreal Number	(题)		
		威尔逊定理	V		
杂项		Ramsey 定理		(内容)	
ボ 坝		棋盘多项式			
		Catalan 数	V		

数据结构

https://wiki.cvbbacm.com/ Printed on 2025/11/29 18:48 2025/11/29 18:48 5/7 知识古树

	知		2sozx	JJLeo	Bazoka13
	F // //		Υ	Υ	Y
	点分治	动态点分治	Υ	Υ	
		Treap	Υ	Υ	Y
	₩-1-1	FHQ Treap			
	平衡树	Splay	Υ	Υ	Y
		替罪羊树		Υ	
	=+ + +2+	树链剖分	Υ	Υ	Y
	动态树	LCT	Υ	Y	
	ねナノンナカ	基于 DFS 序列		忘了	
	树分块	真正的树上分块			
+2+	<i>+</i> + ++ +++ +++++++++++++++++++++++++++	基尔霍夫定理(矩阵树定理)		Υ	
树	生成树计数	Best 定理			
		Huffman 树	Υ	Υ	
	笛卡尔树				
		左偏树 / 可并堆		Υ	
		虚树		Υ	
		基环树		Υ	
	斯坦纳树		-	-	
	树套树			Υ	
	树上启发式合并□DSU on tree□			Υ	
	Prufer 序列				
	K-D Tree			Υ	
线段树		李超线段树			y□会板子)
三文 F文[列	[区间 min-max 操作			
加工管		仙人掌基础		Υ	
仙人掌		动态仙人掌			
	可持久	化权值线段树(主席树)	Υ	Y	Y
可持力化结构		可持久化并查集		Υ	
可持久化结构		可持久化平衡树		Υ	
		可持久化 Trie		Υ	
线性基		线性基求并		Y	
2011年		线性基求交			
	块	状链表	Υ		

动态规划

	知识点	2sozx	JJLeo	Bazoka13
	数位 DP	Υ	Υ	Υ
	插头 DP			
背包 DP	可逆背包			
月ピルド	子树合并类背包(及其时间复杂度证明)		Y	
	单调栈优化(注意正确性)		Υ	
英温性 DD 佳ル	分治 DP□注意时间复杂度)	Υ		
単调性 DP 优化	斜率优化	Y	Y	Y
	四边形不等式			

计算几何

知识点	2sozx	JJLeo	Bazoka13
半平面交		Υ	Y
多边形			Y
多面体			
凸包的分治法			Υ
旋转卡壳		Υ	Υ
增量法			Υ
随机增量			Υ
平面解析几何及其应用			
向量	Υ		Υ
点积及其应用	Υ		Υ
叉积及其应用	Υ		Y
凸多边形的交		Υ	Y
离散化与扫描	Y	Y	Y
圆反演			Y
动态凸包		Υ	Y

杂项

	知识	点	2sozx	JJLeo	Bazoka13
		整体二分	Y		
二分算法		带权二分		Υ	
		0/1 分数规划	Υ		Y
分治算法		线段树分治	Υ	Υ	Y
刀心异心		CDQ 分治	Υ	Υ	
		普通莫队	Y	Y	Y
古几答计		带修改莫队		Υ	
莫队算法	树上莫队	基于 DFS 序的树上莫队		Y	
	附上吴队	真正的树上莫队			
二进制集合枚举	子集枚举		Υ	Υ	Υ
		超集枚举	Υ		Y
位运算		bitset 及其应用	Υ	Υ	Y
位度异	位运算匹配字符串			Υ	
自适应 Simpson 积分				Υ	
拟阵					
随机算法(爬山法/模拟退火/遗传算法)					
	pb_	ds			y[还行)

https://wiki.cvbbacm.com/ Printed on 2025/11/29 18:48

2025/11/29 18:48 7/7 知识古树

From:

https://wiki.cvbbacm.com/ - CVBB ACM Team

Permanent link:

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:knowledge_tree&rev=1597153525

Last update: 2020/08/11 21:45

