

## 团队训练

比赛时间	比赛名称	当场过题数	至今过题数	总题数	排名
2020-08-08	<a href="#">2020牛客暑期多校第九场</a>	6	10	12	52/975
2020-08-10	<a href="#">2020牛客暑期多校第十场</a>	5	6	10	23/906
2020-08-13	<a href="#">HDU 2020 Multi-University Training Contest 6</a>	7	8	11	73/792

## 本周推荐

### 2sozx

#### 牛客多校第十场 D 炉石传说

- 分类：模拟
- 题意：炉石传说背景，有四种随从：一.剧毒；二.剧毒圣盾；三.剧毒亡语；四.剧毒圣盾亡语。其中亡语生成一个  $1/1$  的植物，其余随从为  $1/10^9$ ，现在你拥有一些随从，电脑拥有一些随从，问在你做出最优决策，电脑做出最劣决策下你是否能赢。
- 题解：这里是全网最详细的炉石传说攻略（
  - 以下小亡语即为植物，小兵为仅有剧毒的随从。
  - $\begin{cases} 1. \text{如果咱们有小亡语 对面有圣盾 优先撞 如果有圣盾亡语 撞圣盾亡语} \\ 2. \text{如果咱们有没有圣盾的 对面有小亡语 白吃一个} \\ 3. \text{如果有只有亡语的, 优先撞亡语} > \text{小兵} > \text{圣盾亡语} > \text{其它} \\ 4. \text{如果咱们有圣盾亡语的 优先撞亡语} > \text{圣盾亡语} > \text{小兵} > \text{其它} \\ 5. \text{如果咱们有小兵 优先撞亡语} > \text{圣盾亡语} > \text{小兵} > \text{其它} \\ 6. \text{如果咱们有圣盾的 优先撞亡语} > \text{圣盾亡语} > \text{小兵} > \text{其它} \\ 7. \text{如果有小亡语 撞小亡语} > \text{亡语的} \\ 8. \text{如果有小亡语 对面有小兵, 圣盾, 圣盾亡语则我们必输} \end{cases}$
  - 上述25种随从的对应方式优先级全部排列完毕，按优先级模拟即可。
- comment[]炉石传说真尼玛好玩

### Bazoka13

#### 题目名称

- 分类：
- 题意：
- 题解：
- comment[]

### JLeo

#### 题目名称

- 分类：

- 题意 :
- 题解 :
- comment

## 个人训练

### 2sozx

比赛

题目

### Bazoka13

比赛

题目

### JJLeo

比赛

题目

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer\\_john:week\\_15&rev=1597374448](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:week_15&rev=1597374448) 

Last update: **2020/08/14 11:07**