

## 团队训练

比赛时间	比赛名称	当场过题数	至今过题数	总题数	排名
2020-08-08	2020牛客暑期多校第九场	6	10	12	52/975
2020-08-10	2020牛客暑期多校第十场	5	6	10	23/906
2020-08-13	HDU 2020 Multi-University Training Contest 6	7	8	11	73/792

## 本周推荐

### 2sozx

#### 牛客多校第十场 D 炉石传说

- 分类：模拟
- 题意：炉石传说背景，有四种随从：一.剧毒；二.剧毒圣盾；三.剧毒亡语；四.剧毒圣盾亡语。其中亡语生成一个  $1/1$  的植物，其余随从为  $1/10^9$ ，现在你拥有一些随从，电脑拥有一些随从，问在你做出最优决策，电脑做出最劣决策下你是否能赢。
- 题解：这里是全网最详细的炉石传说攻略（
  - 以下小亡语即为植物，小兵为仅有剧毒的随从。
  - $\begin{cases} 1. \text{如果咱们有小亡语 对面有圣盾 优先撞 如果有圣盾亡语 撞圣盾亡语} \\ 2. \text{如果咱们有没有圣盾的 对面有小亡语 白吃一个} \\ 3. \text{如果有只有亡语的, 优先撞亡语} > \text{小兵} > \text{圣盾亡语} > \text{其它} \\ 4. \text{如果咱们有圣盾亡语的 优先撞亡语} > \text{圣盾亡语} > \text{小兵} > \text{其它} \\ 5. \text{如果咱们有小兵 优先撞亡语} > \text{圣盾亡语} > \text{小兵} > \text{其它} \\ 6. \text{如果咱们有圣盾的 优先撞亡语} > \text{圣盾亡语} > \text{小兵} > \text{其它} \\ 7. \text{如果有小亡语 撞小亡语} > \text{亡语的} \\ 8. \text{如果有小亡语 对面有小兵, 圣盾, 圣盾亡语则我们必输} \end{cases}$
  - 上述25种随从的对应方式优先级全部排列完毕，按优先级模拟即可。
- comment[]炉石传说真尼玛好玩

### Bazoka13

#### 2020HDU多校第六场D Asteroid in Love

- 分类：计算几何
- 题意：给定平面里的  $n$  个点，选出三个点，使得三个点组成的三角形面积最大
- 题解：显然可以通过枚举某两个种类的点，然后去找距离当前构成的线段距离最远的点，而距离最远的点一定是在第三类点所构成的凸包上，那么只需要求出第三种点的上下凸包，然后跑一个三分即可。

由于不知道是凸凹函数，需要都跑一遍，但是有可能会出现双峰的情况，换一个方向再跑一遍即可。

- comment[]日常撞大运出正解（不过  $std$  貌似只跑了一遍？）

### JJLeo



- [comment](#) 非常适合数论萌新入门的反演题。

## 个人训练

### 2sozx

#### 比赛

- 2020.08.12 [Codeforces Round #664\(Div. 2\)](#)

#### 题目

### Bazoka13

#### 比赛

#### 题目

### JJLeo

#### 比赛

#### 题目

- [莫比乌斯反演技巧总结](#)

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer\\_john:week\\_15&rev=1597398884](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:farmer_john:week_15&rev=1597398884)

Last update: **2020/08/14 17:54**