

2020/08/29——2020/09/04周报

团队训练

本周无

林星涵

专题

[后缀数组](#)

比赛

2020.8.30 [Codeforces Round #666](#) prob:2/2/5 rank:778

题目

本周无

陶吟翔

专题

本周无

比赛

2020.8.29 [Atcoder Beginner Contest 177](#) prob:5/6/6 rank:638

2020.8.30 [Codeforces Round #666](#) prob:2/2/5 rank:845

题目

本周无

郭衍培

专题

本周无

比赛

2020.8.29 [Atcoder Beginner Contest 177](#) prob:5/5/6 rank:1223

2020.8.30 [Codeforces Round #666](#) prob:2/3/5 rank:886

题目

本周无

本周推荐

林星涵：[后缀数组](#)

推荐理由：经典的后缀结构工具，用途十分广泛

陶吟翔：

题目大意：有一个 $(H+1) \times W$ 的矩形，你可以从第一行任意一个点出发，只能向下或向右走，但是对于每一行 i 这一行的第 A_i 到 B_i 个格子不能向下走，问对于 2 到 $H+1$ 到达这些行最短走几格，如果不能走到输出 -1

数据范围 $1 \leq H, W \leq 2 \times 10^5$

解题思路：首先走到第 i 行肯定要向下走 $i-1$ 所以我们考虑最小化往右走的次数，在一开始所有格子的开始和结束位置都是自己，因为可以从任意一个格子开始，往右走最小步数是 0，但是对于第 i 行的区间 $[A_i, B_i]$ 里面所有格子的结束位置是 B_i+1 因为这些格子不能往下走，而我们发现，一但很多个格子的结束位置相同，我们就不用考虑远的那些，直接考虑最后面那个就行了，所以我们用一个 set 维护格子，一但有格子结束位置一样我们就删到只剩最后一个，然后每次找向右走步数最少的格子输出，如果格子都被删光了就无法走到，输出 -1。关于找到向右走步数最少的格子，可以用一个 multiset 来存目前剩余的格子的值，输出时直接调用 multiset 的最小值即可

推荐理由：首先对于最小化向右走的次数和删去不必要的格子考察了做题者的观察能力，同时 set 和 multiset 的维护方式考察了做题者的语言运用能力

郭衍培：

题目大意：给定 m 和一个集合 d 一个虫子在 $n \times n$ 的方格中跳。一开始任选一点，每次跳到曼哈顿距

离为d中元素的点。一共跳m次，问一共有多少种路径。

数据范围 $1 \leq n \leq 10^9$ $0 \leq m, d_i \leq 10$ 保证d中元素互不相同。

解题思路：每个起点的方案数，只和到四条边的距离有关。其中大于100的距离和100相同。所以每个起点的方案数，都可以在一个 201×201 的方格中找到，dp算出小方格中的结果，对边上和中间的，加上对应点乘个数即可。

推荐理由：很好的题，以前没见过类似的思路

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:hotpot:200829-200904&rev=1599201698> 

Last update: **2020/09/04 14:41**