

比赛信息

- 日期 : 2020.7.18
- 比赛地址 : [传送门](#)
- 做题情况: **lxh(CG) tyx(BDL) gyp(AEF)**

题解

A - All with Pairs

solved by -, unsolved by tyx

题意

数据范围

题解

B - Classical String Problem

solved by tyx

题意

给一个字符串，每次操作把前 k 个放到最后或者把后 k 个放到最前，期间会询问字符串的第 x 位的字符

数据范围

$1 \leq |s| \leq 2 \times 10^6$, $1 \leq Q \leq 8 \times 10^5$

题解

看似十分麻烦，但是实际上每次操作就是把字符串的起始位置变化了一下，我们每次把头指针更换位置，查询的时候mod长度就可以了

C - Operation Love

solved by gyp, written by lxh

题意

给出一些点坐标，让你判断组成的图形是左手还是右手。

数据范围

点数为 \$20\$

题解

由于手上始终有最长的 \$9\$ 和 \$10\$ 两条相邻的边，我们对其做叉积来判断左右手即可。

D - Points Construction Problem

solved by tyx

题意

现在让你把平面上的 \$n\$ 个整点涂黑，并且计算答案时，每有一个黑点和白点相邻答案就加一，问当涂黑 \$n\$ 个点时答案能否为 \$m\$。如果可以构造一组答案

数据范围

多组数据
 $1 \leq T \leq 1000$
 $1 \leq n \leq 50$
 $1 \leq m \leq 200$

题解

首先如果每个黑点不相邻，答案最多是 $4 \times n$ 。然后我们很容易发现答案最少的情况是尽量把黑点摆成一个 $x \times x$ 的矩形，我们预处理出 n 个黑点最少是多少并且先把点放好，如果 $m > 4 \times n$ 或者 m 小于我们预处理出的数就是无解。另外，因为只要黑点和黑点相邻，答案比最多的情况就会减少二，所以如果 m 是奇数也肯定无解。然后我们根据 m 的大小，从我们预处理出的点里面逐步移动其中的点，保证每次答案增大二，直到达到 m 的大小即可

F -

solved by

题意

数据范围

题解

G -

solved by

题意

数据范围

题解

H -

solved by

题意

数据范围

题解

I -

solved by

题意

数据范围

题解

J -

solved by

题意

数据范围

题解

L - Problem L is the Only Lovely Problem

solved by tyx

题意

给出一个字符串，问这个字符串是否是以“lovely”开头

数据范围

并不重要

题解

直接判断即可

Replay

第一小时 tyx发现L是签到题于是过了L gyp和lxh开始想A并通过 tyx开始想B并通过 tyx发现C题并不麻烦于是和另外两人交流了一下 lxh随后通过了C

第二小时：三个人开始想G并想出 lxh开始写G并直接通过

第三小时 gyp和lxh开始想E tyx开始想D tyx写的D错了两次 gyp写的E答案错误后发现方法有问题，更换方法后通过E

第四小时 tyx发现了D题的问题，改正后通过了D gyp开始想F tyx和lxh开始想H gyp通过F

第五小时：三个人一起想H并写了一个线段树维护的版本，但是最后没能在结束之前交上去（交上去以后超时）

总结

- 利用别人写代码的时间思考其它的问题非常重要

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:hotpot:2020nowcoder3&rev=1595572957>

Last update: 2020/07/24 14:42

