

比赛信息

- 日期：2020.8.3
- 比赛地址：[传送门](#)
- 做题情况 lxh(A) tyx(AG) gyp(EIK)

题解

A - All-Star Game

solved by tyx,lxh

题意

有 n 个球员和 m 个粉丝，每个粉丝有可能是多个球员的粉丝，如果一个粉丝是某个球员 i 的粉丝或者他粉的球员的粉丝中有球员 i 的粉丝，那么他就回去看球员 i 的比赛，现在要选择若干个球员使得所有粉丝都来看比赛，问最少选几个，并且有 q 次询问，每次更改一个粉丝和球员的关系

数据范围

$1 \leq n, m, q \leq 2 \times 10^5$ 粉丝和球员的粉丝关系 $\leq 5 \times 10^5$

题解

单独一个状态的问题可以通过并查集解决，然后题目还有 q 次询问，是比较经典的动态图连通块个数判断，只需要把所有的边按照出现时间挂在时间线段树上，然后从根往叶子走，经过的边加入即可，为了可以回溯，需要用可以撤销的并查集

B -

solved by

题意

数据范围

题解

C -

solved by

题意

数据范围

题解

D -

solved by

题意

数据范围

题解

E -

solved by

题意

数据范围

题解

F -

solved by

题意

数据范围

题解

G - Game SET

solved by tyx

题意

给出 N 张互不相同的牌，每张牌有四种属性，每一种属性有三个类别或者是 $*$ 代表万能属性。现在三张牌能够组成一个set当且仅当对于每一个属性，这三张牌的类别各不相同或完全一样，问能否找出这样一个set

数据范围

多组数据 $1 \leq T \leq 1000$ $N \leq 256$

题解

直接记录下来哪些卡有，然后枚举两张卡看看第三张满足的是否有即可，虽然理论复杂度是 $O(N^3)$ 的，但是远远达不到。标程做法更为巧妙，无法构成set的集合最大也就只有20个，所以我们往后枚举21张总能找到一个set或本身就是无解

H -

solved by

题意

数据范围

题解

I -

solved by

题意

数据范围

题解

J -

solved by

题意

数据范围

题解

K -

solved by

题意

数据范围

题解

Replay

第一小时[]gyp发现I比较简单于是直接通过[]lxh开始想C[]tyx开始想G

第二小时[]tyx和gyp一起想K[]gyp开始写但是WA了几次，后来发现了问题并通过[]tyx发现G题非常简单于是迅速通过[]lxh没有想出C开始想A

第三小时[]gyp开始想E但是没有通过[]lxh想出了一个A的方法后发现会丢失信息导致错误，于是重新开始和tyx一起想C

第四小时[]gyp继续想E[]tyx和lxh想出了A的方法于是开始码[]lxh先写了可撤销并查集的部分

第五小时[]tyx写了A题时间线段树的部分并成功通过[]gyp想出了E也成功通过

总结

- 要注意团队合作，必要的时候可以分别负责一部分代码

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - **CVBB ACM Team**

Permanent link:

<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:hotpot:2020nowcoder8&rev=1596771899> 

Last update: **2020/08/07 11:44**