

2020牛客暑期多校训练营（第六场）

[比赛链接](#)

A - Portal

Solved by qxforever.

题目描述

给一个长度为 n 的排列，每次可以选任意多个下标 shuffle 这些下标的元素，花费为选中下标的数量。问最优策略下把排列还原为元排列的期望花费 $\leq 10^5$

解题思路

假题了。对长度为 x 的循环节，通过样例以及手玩算出 std 是把 x 个一起 shuffle 的，然后能推出形式很简单的式子，设花费为 f 有 $f_n = \sum_{i=1}^n \frac{f_i}{i}$ 很好实现。

可惜是假的。比如 $x=4$ 样例给的花费为 $\frac{3}{4}$ 其实选 3 个 shuffle 的花费是 $\frac{4}{5}$ 更优一些。当时还以为自己算错了，反正比赛的时候硬往 $\frac{3}{4}$ 上凑就完事了。

B - Binary Vector

Solved by qxforever.

题目描述

问随机 $n \times n$ 的 01 矩阵，满秩的概率是多少 $\leq 2 \times 10^7$

解题思路

设 n 阶 01 矩阵满秩的数量为 f_n 有递推关系 $f_i = f_{i-1} \times 2^{i-1} (2^{i-1})$ 然除上 2^{i-1} 就是概率 n 的范围很大 $O(n \log n)$ 是不能通过此题的。需要预处理 2^i 的幂次以及逆元的幂次做到线性。

C - Combination of Physics and Maths

Solved by qxforever.

题目描述

签到题

E - Easy Construction

Solved by qxforever.

题目描述

签到题

J - Josephus Transform

Upsolved by qxforever.

题目描述

给一个长度为 n 的排列，有 m 次操作，每次操作 (k_i, x_i) 表示将当前排列玩 x_i 次每 k 个人出局的约瑟夫游戏。输出最终的排列 $\leq 10^6 \times 10^9$

解题思路

每次约瑟夫问题相当于一个置换，玩 x 次相当于置换的 x 次方。在求出这个置换后可以 $n \log x$ 的算出置换的 x 次方。

求解约瑟夫问题的顺序，需要一种数据结构，可以查询当前数的排名 + k 的排名的数。比赛的时候由于没剩多少时间，偷懒用了 pb_ds 库的红黑树，`tree.find_by_order()` 可以根据排名查询。线段树上二分的常数应该更小。

K - K-Bag

Solved by qxforever & nikkukun.

题目描述

给一个长度为 n 的序列，问这个序列是否为一些长度为 k 的排列组成的序列的子序列。比如 $k=3$ 则 $2,3,1,2,3,3,2$ 是，而 $2,3,2,3,2,3$ 不是 $\sum n \leq 2 \times 10^6 \leq k \leq 10^9$

解题思路

考虑 dp[] 设 f_i 表示前 i 个数是否满足，可以从 $\max(i-k, 0)$ 转移过来。如果 $i+k > n$ 从 f_i 转移到 f_n 转移就是判断 $[l, r]$ 区间的数是否最多出现一次。待判断区间的左右端点均有单调性，因此 dp 的时间复杂度是 $O(n)$ 的。

注意到 k 的范围很大，不可能用数组记录每个数出现的次数 $2e6$ 范围的 map 不能确定效率是否足够高，比赛中采用了离散化通过了此题。

赛后总结

nikkukun

一开始 H 读错题，写完才发现不对劲。后来写的时候也没想清楚数位 DP 的写法，占了大约一个多小时的思考时间。而且码力很弱，中途卡了好几次，以后遇到细节题一定要和队友讨论下咋写。主要是对数位 DP 不熟，需要加强相关练习与 DP 技巧。

K 猜了假结论，而且为了把假结论圆回来还贡献了四发罚时，前期题 WA 了两次的时候就应该考虑换人而不是继续救假代码了。话说我经常喜欢先猜结论，但往往都猜不中，没有把握的时候要和队友确认一下正确性。

qxforever

前面发挥还比较正常。最后 10min 脑子进水，遇到不确定的还是要和队友确认下，厘清思路。

Potassium

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:i_dont_know_png:multi2020-nowcoder-6&rev=1595926747

Last update: 2020/07/28 16:59

