

连通分量

强连通分量

只有有向图才有这种定义，强连通分量中，点两两可达。

SCC 主要用于缩点，每一个点仅属于一个 SCC。缩点后是一个 DAG。在建新图过程中需要注意两点不应属于同一 SCC。

在实现中，在遍历到 $p \rightarrow q$ 返祖边时，对于 $low[p]$ 的更新， $\min(low[p], low[q])$ 和 $\min(low[p], dfn[q])$ 等价，均可正确计算出结果。这与点双连通分量是不同的。

模板题：[缩点](#)

```
int sta[N], top;
int col[N], num;
int dfn[N], low[N], tot;
int vis[N];
void tarjan(int p){
    dfn[p]=low[p]=++tot;
    int i, q;
    sta[++top]=p; vis[p]=1;
    for(i=hd[p]; i; i=e[i].n){
        q=e[i].e;
        if(!dfn[q]) tarjan(q), low[p]=min(low[p], low[q]);
        else if(vis[q]) low[p]=min(low[p], low[q]);
    }
    if(dfn[p]==low[p]){
        num++;
        while(sta[top+1]!=p){
            q=sta[top];
            col[q]=num;
            vis[q]=0;
            top--;
        }
    }
}
```

点双连通分量

一个点双删掉任意点后图仍然连通。注意，根据此定义 K_1 和 K_2 均为点双。

v-DCC 主要用于判割点，每一个非割点仅属于一个 v-DCC。割点可以同时属于多个 v-DCC。

在实现中，如果某个点 p 是割点，它应当满足以下条件之一：

1. p 是根节点，且以它为根的 dfs 树有大于一个分支；
2. p 不是根节点，且它的某个孩子 q 不能返祖（即 $low[q] \geq dfn[p]$ ）

由于求 DCC 是通过某个有孩子的割点进行判定的，故需要对孤立点进行特判。

模板题：[点双 割点](#)

```
int low[N],dfn[N],tot;
int sta[N],top;
int cut[N];
vector<int>dcc[N];int dcc_cnt;
void tarjan(int p,int f){
    int q,i,child=0;
    sta[++top]=p;
    dfn[p]=low[p]=++tot;
    for(i=hd[p];i;i=e[i].n){
        q=e[i].e;
        if(q==f)continue; // avoid return to fa
        if(!dfn[q]){
            tarjan(q,p);
            low[p]=min(low[p],low[q]);
            if(low[q]>dfn[p]); // i is cut-edge
            if(low[q]>=dfn[p]){
                // p is cut of branch q
                if(f!=-1)cut[p]=1;
                dcc[++dcc_cnt].pb(p);
                int r;
                do{
                    r=sta[top-];
                    dcc[dcc_cnt].pb(r);
                }while(r!=q);
            }
            child++;
        }
        low[p]=min(low[p],dfn[q]);
    }
    if(f==-1){ // edge case: p is root
        if(child>1)cut[p]=1; // 2 branch in dfs tree
        if(hd[p]==0)dcc[++dcc_cnt].pb(p); // single point
    }
}
```

边双连通分量

一个边双删掉任意边后图仍然连通。

无向图中的 e-DCC 和有向图中的 SCC 很相似，有的时候可以进行缩点。

在实现中 e-DCC 和 SCC 的实现方式也类似，只是加了一个不能走父边的限制。

模板题：[边双](#)

```

struct Edge{
    int e,n;
}e[N<<1];
int hd[N],cnt=1,n,m;
void add(int a,int b){
    e[++cnt].e=b;e[cnt].n=hd[a];hd[a]=cnt;
}
int sta[N],top;
int col[N],num;
int dfn[N],low[N],tot;
int vis[N];
int ban[M<<1];
void tarjan(int p){
    dfn[p]=low[p]=++tot;
    int i,q;
    sta[++top]=p;vis[p]=1;
    for(i=hd[p];i;i=e[i].n){
        q=e[i].e;
        if(ban[i])continue;
        if(!dfn[q]){
            ban[i]=ban[i^1]=1;
            tarjan(q),low[p]=min(low[p],low[q]);
        }
        else if(vis[q])low[p]=min(low[p],low[q]);
    }
    if(dfn[p]==low[p]){
        num++;
        while(sta[top+1]!=p){
            q=sta[top];
            col[q]=num;
            vis[q]=0;
            top--;
        }
    }
}

```

杂项

割点和割边没有任何联系，除了他们姓一样：

割边两段不一定是割点：



两割点不一定组成割边：



From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:i_dont_know_png:potassium:connected_component&rev=1589721922 

Last update: 2020/05/17 21:25