

2020.07.18-2020.07.24 周报

团队训练

团队会议

个人训练 - nikkukun

比赛

2020.07.21 Codeforces Round #658 (Div. 1)

题目	A1	A2	B	C	D	E
通过	√	√	√			
补题						

学习总结

保序回归

[保序回归问题](#)

杂项

`std::vector/map/set/deque::swap` 可以常数交换两个容器（避免启发式合并时换来换去）。

`std::list::splice` 可以常数合并两个 `list`，不能用 `std::list::merge`，这是类似链表归并的东西，要重载小于号。

可并堆

`pb_ds` 中的可并堆：

```
#include <ext/pb_ds/priority_queue.hpp>
using namespace __gnu_pbds;
__gnu_pbds::priority_queue<int, less<int>, pairing_heap_tag> q; // 大根堆
```

常用 `pairing_heap_tag` 和 `binomial_heap_tag`，但由于 `pairing_heap_tag` 的合并是 $O(1)$ ，而后者是 $O(\log n)$ 的，实测是前者快一点。

这两个东西的其他操作都是 $O(\log n)$ 的。

维护技巧

对有一定偏序关系的集合，可以按偏序关系分成小于、等于、大于三类标记，或者是以此为时间线进行修改。

例如，按边权从小到大加边是最常见的一种做法，或者能证明这样的修改量是有限的。另一种例子是，从小到大枚举元素，每次只会让有限个大于标记的元素变为小于，也是一种单调的变化（进而可以用线段树之类的维护）。

本周推荐

Petrozavodsk Winter 2020. Day 5. Jagiellonian U Contest D - Clique

题目链接

题意：一个圆被分为 10^6 份并标号，给 $n \leq 3000$ 段圆上的弧，每段弧都对应了一段连续的标号。尽可能多地选出弧，使得任意选中的两条弧都有至少一个标号相同。

题解：一个比较详细的题解 [见此](#)

备注：本题妙的地方在于，它将相交的判定，变成了两个相关量的判定，进而转化为平面上的几何问题，并发现这个问题可以用 DP 解决。

个人训练 - qxforever

比赛

2020.07.21 Codeforces Round #403 (Div. 1)

题目	A	B	C	D	E	F
通过	√	√	√			
补题						

2020.07.21 Codeforces Round #658 (Div. 1)

题目	A1	A2	B	C	D	E
通过	√	√	√			
补题				√		

学习总结

本周推荐

题目链接

个人训练 - Potassium

比赛

学习总结

本周推荐

题目链接

题意□

题解□

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:i_dont_know_png:week_summary_12&rev=1595473551

Last update: 2020/07/23 11:05

