# 2020.08.08-2020.08.14 周报

## 团队训练

比赛时间	比赛名称
2020.08.08	2020 Nowcoder Multi-University Training Contest 9
2020.08.10	2020 Nowcoder Multi-University Training Contest 10

# 团队会议

### 2020.08.11

- 1. 团队训练底线是一周一次保持手感,具体安排下次会议后分配。
- 2. 由于所有人的最早空闲时间是 \$\max\{-\infty, 16, 20\}\$ 号,因此这周先不安排训练了,然后下周两场团队训练。

## 个人训练 - nikkukun

本周作为机动周,主要目标是补题。

## 专题

## 比赛

## 2020.08.07 yukicoder contest 260 (Typical Game Contest)

题目	A	В	C	D	Ε	F
通过						
补题		√	√	√	√	

比较有做的价值的专题场,全都是玩游戏。部分个人觉得有价值的题目解析见此[

#### 2020.08.09 AtCoder Grand Contest 047

题目	A	В	C	D	Ε	F
通过	√					
补题				√		

### 2020.08.12 Codeforces Round #664 (Div. 1)

题目	Α	В	C	D	Ε
通过	V		×		
补题					

## 学习总结

#### 路径覆盖问题

考虑一些路径覆盖问题,如果可以转化为"一开始有很多路径,每合并一个节点上的两个路径可以优化答案"的形式,那么可以按节点考虑合并,可能会有想不到的效果。

- 例子 2□CF 1394D Boboniu and Jianghu):给一个点有权值和高度的树,定义好的路径是一条路上节点权值非降的路,选一些路径覆盖所有边,最小化每条路径上的点权和之和。做法是让一开始所有边都是单独的一条路径,然后每个节点内再尝试自己合并。当然合并过程是用到了 DP□但是这个思想是相同的。

#### 数学

点乘和叉乘对于加法都满足分配律。

## 个人训练 - qxforever

专题

无

## 比赛

### 2020.08.09 AtCoder Grand Contest 047

题目	A	В	C	D	Ε	F
通过		√				
补题						

### 2020.08.12 Codeforces Round #664 (Div. 1)

题目	A	В	C	D	Ε
通过		V			
补题					

## 学习总结

无

https://wiki.cvbbacm.com/ Printed on 2022/11/16 07:32

2022/11/16 07:32 3/4 2020.08.08-2020.08.14 周报

## 个人训练 - Potassium

## 专题

SOS DP 复习

### 比赛

无

## 学习总结

正如 Special Pairs 解法中的处理方法一样,当直接处理  $a_i \cdot x = 0$  的按位不易处理时,可考虑  $a_i \cdot x = 0$  的大位不易处理时,可考虑  $a_i \cdot x = 0$  的大使xt  $a_i \cdot x = 0$  的大使来,这样就可以转化成 SOSDP 进行处理了。

## 本周推荐

#### nikkukun

### AGC 047 C - Product Modulo

- 題意:已知 \$P = 200\ 003\$ 是质数。给 \$n \leq 2 \times 10^5\$ 的数列 \$a\_1, a\_2, \ldots, a\_n\$□值 域在 \$[0, P)\$□求 \$\sum \_{i=1}^n \sum \_{j = i+1}^n (a\_i \cdot a\_j \bmod P)\$□注意结果不需要对 \$P\$ 取模。
- 题解:如果存在一种卷积操作使得 \$[x^n]H(x) = \sum \_{i \cdot j = n} [x^i]F(x) \cdot [x^j]G(x)\$□ 那么上面的问题就可以把每个数出现次数的多项式直接卷积做了。可以发现对数性质满足 \$\log a + \log b = \log ab\$□如果能将指数部分先映射到对数,普通卷积完再还原回来,那么就能实现上述卷积。
- 经过测试发现 \$2\$ 是 \$P\$ 的一个原根,因此可以用 \$\log\_2(x)\$ 进行映射。由于是指数上的运算,原根的循环节是 \$\varphi(P) = P 1\$ 而不是 \$P\$□故做完多项式之后指数超出 \$P 1\$ 的部分应当模一下 \$P 1\$□
- 系数并不是很大,直接 FFT 精度也是足够的。
- 备注:利用原根性质操作的妙妙题,即使赛场上想出来了也还是觉得很妙。

#### 2020 Multi-University Training Contest 8 D - Discover of Cycles

- 题意:给你一个 \$3 \times 10^5\$ 点边的无向图□\$3 \times 10^5\$ 次询问由 \$[I, r]\$ 编号的边构成的图中是否有环,强制在线。
- **题解**:对每个左端点 \$I\$ 找最大右端点 \$r\$□使得 \$[I, r]\$ 边构成的图无环。可以注意到 \$r\$ 是单调不减的,因此用 LCT 维护 \$[I, r]\$ 构成的森林,每次移动 \$r\$ 就是查询连通性或加边,移动 \$r\$ 就是删边。
- 备注:如果一直想着如何维护区间内的环会越想越复杂,那么只要维护的东西结构比较简单就行了。

17:20

类似的思想还有 CF 1394B□如果只考虑如何维护强连通分量,就会难以发现整个图实际是很多小环 的性质。

#### Yukicoder P1145 - Sum of Powers

- 题意:给定 \$a 1, a 2, \ldots, a n\$□对 \$K = 1, 2, \ldots, n\$ 求 \$\sum {i=1}^n a i^K\$ 模 \$998\
- 题解:注意到 \$\sum {i=1}^n a i^K = [x^K]\sum {i=1}^n (1 + a i x + a i^2 x^2 + \cdots) =  $[x^K]$ sum  $\{i=1\}$ n \dfrac  $1\{1 - a ix\}$  \s\mathre{M} \dfrac 1\frac{1}{1} - a ix \s\mathre{M} \dfrac{1}{1} - a ix \\mathre{M} \dfrac{1}{1} - a ix \\mat
- 备注:看上去不像卷积的东西也可能用到多项式。

## **qxforever**

#### CF 1144G

- 题意:给一个长度为 \$n\$ 的序列,问能否分成两个子序列,一个递增一个递减□\$n,a i\le 2\times
- 题解:设 \$dp {i,0}\$ 表示到 \$i\$ 递增序列的末尾值□\$dp {i,1}\$ 表示到 \$i\$ 递减序列的末尾值。转 移是比较容易的。
- 备注:算是经典以及常见的一种 dp 状态设计,但是第一次见到还是很难想到。

### **Potassium**

#### CF1329D Dreamoon Likes Strings

- 题意:给一个字符串 \$s(|s|\le 2e5)\$□每次操作可以删除一段连续的、没有相邻两项相等的子串,求 变为空串最少操作次数的方案。
- 题解:由于直接处理比较麻烦,考虑特殊处理连续相同字母进而转化问题。类似差分的过程,将 \$s\$ 相邻两项相同合并为一个字符,拼接成 \$s'\$ □如 \$abbcccdaa\$ 合并为 \$bcca\$□□则对 \$s'\$ 进行 两种操作(删除某个字符或删除相邻两个不同字符)到空后,一次删除操作即可将原串清零。故考 虑如何进行这两种操作。
- 这是一个经典问题,考虑字符 \$c\$□设 \$c\$ 的出现次数为 \$cnt c\$ □\$S=\sum i cnt i\$□则如果对于某 个 \$c\$□ \$cnt c>S-cnt c\$ 可将所有 \$c\$ 以外的字符与 \$c\$ 匹配后剩余 \$c\$ 进行删除;否则任意删 除相邻两项直至出现上述情况。
- 备注:对字符串也可以进行这样类似差分的操作。

https://wiki.cvbbacm.com/ - CVBB ACM Team

Permanent link:

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:i dont know png:week summary 15

Last update: 2020/08/15 17:20



https://wiki.cvbbacm.com/ Printed on 2022/11/16 07:32