

# Contest Info

date: 2020-07-18 12:00~17:00

2020牛客暑期多校训练营（第四场）

## Solutions

### A. Ancient Distance

题目大意：给个树，要你给这个树的  $K$  个节点打个标记，每个点算一下到祖先中最近的被标记的点的距离（没有就是无穷大），取最大值作为费用。问你最小费用是多少。对每个  $K \in [1, n]$  都求一下。

题解

考虑已经知道最后的费用是  $h$  想想有没有办法尽可能少地去标节点。会发现标节点的过程就是切子树的过程。

想一下从根开始，切掉所有距离为  $h$  的，嗯，不对。那就只能从最深的叶子开始，搞掉第  $h$  个祖先，直到做完。这样贪心正确性比较明显，因为只要有一个最优的方案，你总有办法调整成这样贪心构造出来的样子。

然后我们队，傻兮兮地在维护叶子的情况，需要用 set 来维护 DFS 顺序的叶子；每次切出来一个子树相当于切走了一段区间；然后如果弄出来一个新的叶子，又得加回去。为了能快速地初始化，对于没有并过的叶子还得单独弄成一类特殊的区间。做法诡异极了。

那么正常的做法，考虑一下被切掉的子树，那肯定也就是 DFS 序上的一段区间的所有节点，既然切走了，全部赋值成 0 就好；需要维护的是区间最大值，也就是最深的节点，那也必然是叶子。初始化的话，你可以在标记区间赋值成某个特殊值时，就将该线段树节点的信息恢复成初始的情况，就没了。

### B. Basic Gcd Problem

题目大意

题解

### C. Count New String

题目大意

题解

## D. Dividing Strings

[题目大意](#)

[题解](#)

## E. Eliminate++

[题目大意](#)

[题解](#)

## F. Finding the Order

[题目大意](#)

[题解](#)

## G. Geometry Challenge

补补补，补个啥啊补

## H. Harder Gcd Problem

[题目大意](#)

[题解](#)

## I. Investigating Legions

[题目大意](#)

[题解](#)

## J. Jumping on the Graph

[题目大意](#)

## 题解

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:intrepidsword:2020-nowcoder-multi-4&rev=1595856514>

Last update: 2020/07/27 21:28

