

## 团队

考试，摸了。

## 个人

zzh

pmxm

jsh

- 6/6 - [AtCoder Beginner Contest 163](#): pro: 6/6 rk: 14/?
- 6/7 - [Codeforces Round #648 \(Div. 2\)](#): pro: 6/6/7 rk: ?/?
- 6/10 - [AtCoder Beginner Contest 164](#): pro: 5/6/6 rk: 18/?
- 6/11 - [Educational Codeforces Round 89 \(Rated for Div. 2\)](#): pro: 5/5/7 rk: ?/?

## 本周推荐

zzh

pmxm

jsh

咱们的知识点里也有线段树合并，但是怎么没能证一下复杂度呢？那下面我先证明一下线段树合并的复杂度，然后介绍一个稍微复杂点的应用情况。

### 线段树合并

线段树合并，即将两个区间一致的节点所对应的线段树，合并为新的线段树，返回出新的节点。

合并操作通常用递归来实现，所以一般非叶子节点的操作是合并两个分支后更新信息。叶子则根据题目的需求来进行处理。

而为了保障复杂度，实现上，线段树需要懒惰申请节点，即只保存“有信息”的节点。所以当递归合并时，某个节点为 `nil` 则可以不再继续递归。

线段树合并可行的前提是，在合并之后，被合并的两个树的根，不再会作为合并操作中被操作的节点。递归过程中，若两个节点均不为 `nil` 则说明要么是根，要么他们的父亲也均不为 `nil` 因此，合并时只要两个节点均不为 `nil` 则说明这两个节点不再会作为合并操作中被操作的节点。

由于是二叉树，“递归的总次数”和“递归过程中两个节点均不为 `null` 的次数”同阶。

记第  $i$  次合并前，可以用于合并的根的数量为  $r_i$ ，记这些线段树总的节点数量为  $k_i$ （重复也算上）。显然  $r_{i+1} = r_i - 2 + 1$ 。考虑递归合并的过程中，两个节点均不为 null 的情况，此时合并掉的两个节点，因为它们的父节点不再会被拿来合并，所以它们也不会再被拿来合并，对于  $k_{i+1}$  的贡献就是  $-2 + 1$ 。因此  $k_i$  是递减的，且“递归过程中两个节点均不为 null 的次数”，恰好等于  $k_i - k_{i+1}$ ，即被合并掉、后续不再会被递归到的节点的数量。

综上，“递归过程中两个节点均不为 null 的次数”的总和，不会超过最初的节点的数量。通常就是  $\mathcal{O}(n \log n)$  啦。

实现上如果确实合并掉的树没有用了，那合并时可以随便拿一个节点存信息，复杂度不变（空间还小）。

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:intrepidword:2020.06.05-2020.06.11\\_%E5%91%A8%E6%8A%A5&rev=1591977323](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:intrepidword:2020.06.05-2020.06.11_%E5%91%A8%E6%8A%A5&rev=1591977323)

Last update: 2020/06/12 23:55

