

# 数理知识总结

## 位运算

判断一个数是不是  $2^k$  的非负整数次幂

```
bool isPowerOfTwo(int n) {
    return n>0&&(n&(n-1))==0;
}
```

对2的非负整数次幂取模

$x \bmod 2^k$  代表  $x \bmod 2^k$

```
int modPowerOfTwo(int x,int mod) {
    return x&(mod-1);
}
```

取绝对值

在某些机器上效率比  $n>0?n:-n$  高

```
int Abs(int n) {
    return (n^(n>>31))-(n>>31);
}
long long Abs(long long n) {
    return (n^(n>>63))-(n>>63);
}
```

取两个数的最大/最小值

在某些机器上效率比  $a>b?a:b$  高 如果  $a \geq b, (a-b) \gg 31$  为  $0$  , 否则为  $-1$

```
int max(int a, int b) { return b & ((a - b) >> 31) | a & (~ (a - b) >> 31); }
int min(int a, int b) { return a & ((a - b) >> 31) | b & (~ (a - b) >> 31); }
```

模拟集合操作

差集是  $a \& (\sim b)$  对称差是  $a \oplus b$

子集遍历

可以遍历一个数代表的集合中所有非空子集包括自己

这个复杂度为  $O(2^{\text{popcount}(u)})$  的复杂度遍历  $u$  的子集

进而可以在  $O(3^n)$  的时间复杂度内遍历大小为  $n$  的集合的每个子集的子集

```
int n=13;
for(int i=n;i;i=(i-1)&n){}
//遍历子集的子集
for(int i=n;i;i=(i-1)&n) {
    for(int j=i;j;j=(j-1)&i) {}
}
```

## GCC内建函数

这些函数经过编译器的高度优化，运行速度很快，且省事

```
int __builtin_ffs(int x)
```

返回  $x$  的二进制中最后一个为  $1$  的位置，最低位的编号为  $1$ ，当  $x$  为  $0$  时返回  $0$

```
int __builtin_clz(unsigned int x)
```

返回  $x$  的二进制的前导  $0$  的个数。也就是可以确定二进制从左到右第一个为  $1$  的位置

```
int __builtin_popcount(unsigned int x)
```

返回  $x$  的二进制中  $1$  的个数

```
int __builtin_parity(unsigned int x)
```

判断  $x$  的二进制中  $1$  的个数的奇偶性

## 矩阵的操作

例题：三维空间中  $n$  个点  $p_{\{i\}}$  要求将  $m$  个操作都应用与这些点，操作种类有三种：

- 1.沿向量移动
- 2.按比例缩放坐标
- 3.绕某个坐标轴旋转

这些操作都可以重复  $k$  次。

要求在尽可能低于  $O(nmk)$  的时间内输出最终结果

对于三种操作，我们都可以理解为对三维坐标的线性变换。前两种的  $k$  次很好解决。

看起来第二种很好搞，将  $3 \times 3$  的矩阵的对角分别写上三个维度的缩放比例，在进行矩阵乘法的时候就可以直接乘了。

但是这样对于第一种操作，我们首先肯定至少需要  $3 \times 3$  的矩阵，对角线是  $1$ ，因为要加上新输入的值，但新输入的值却没有地方放，只能将矩阵扩大，比如变成  $4 \times 4$  的。为了让三个维度的增量不相互影响，需要把新的增量写在新的一列，比如我们让  $AX=X'$  且  $x'=x+dx$  其中  $X$  和  $X'$  都是  $4 \times 1$  的矩阵，于是前三行都已经确定，都是由对角线的  $1$  和最后的增量构成  $X$  和  $X'$  最后一行也可以确定为  $1$ ，因为要乘上增量，于是  $A$  的最后一行也是在是对角线那里是  $1$  才可以保证  $X'$  的最后一行为  $1$ 。

处理好了第一种操作，回头再看第二种操作。只需要在最后一行对角线处加一个  $1$  就正确了。

现在只剩下第三种操作。比如绕  $z$  轴旋转  $z$  坐标不变，所以显然下面的两行只有对角线元素是  $1$ 。对于上面的矩阵，只需要考虑最左上角的  $2 \times 2$  即可。然后将坐标变为复平面就可以推出坐标变换之后和原坐标关系，矩阵就能求出来了，然后对于  $x,y$  轴同理。

于是就把三种矩阵处理好了，分别求  $k$  的快速幂，这样复杂度可以看成是  $O(m \log k)$  最后对于  $n$  个点，分别乘矩阵，总复杂度为  $O(n+m \log k)$

## 组合数

从排成一排的  $n$  个球里选出  $r$  个球互不相邻的方案种数是  $c(n-r+1,r)$

从围成一圈的  $n$  个球里选出  $r$  个球互不相邻的方案种数是  $c(n-r,r) \times \frac{n}{n-r}$

(第二个结论相当于分类讨论选不选一号球(自己规定的)然后转化成两个第一个结论的问题)

$\sum_{i=0}^n i \times c(n,i) = n2^{n-1}$  把组合数都提出来个  $n$  然后二项式定理显然。

同理，有  $\sum_{i=0}^n i^2 \times c(n,i) = n(n+1)2^{n-2}$

$\sum_{i=0}^n c(i,k) = c(n+1,k+1)$

$c(n,r)c(r,k) = c(n,k)c(n-k,r-k)$  通过组合意义证明。

上指标反转(其实在我这里变成了下指标反转)  $c(r,k) = (-1)^k c(k-r-1,k)$   $k$  是整数，对于任意的整数  $n$  都成立!!! 所以对于“下指标”和  $(-1)$  同时出现的，要提高警惕。

比如现在有  $(-1)^m c(n-1,m) = (-1)^n c(-m-1,n)$  整数  $m,n \geq 0$  因为两边都等于  $c(m+n,m)$

又比如  $\sum_{k \leq m} c(r,k) (-1)^k = c(r,0) - c(r,1) + \dots + (-1)^m c(r,m) = \sum_{k \leq m} c(k-r-1,k) = c(m-r,m) = (-1)^m c(r-1,m)$

有意思的关系式  $\sum_{k \leq m} c(m+r,k) x^k y^{m-k} = \sum_{k \leq m} c(-r,k) (-x)^k (x+y)^{m-k}$ ,  $m$  为整数，用数学归纳法可以证明，此处省略。

令  $x=-1$  并令  $y=1$  则有  $\sum_{k \leq m} c(m+r,k) (-1)^k = c(-r,m)$

令  $x=1$  并令  $y=1, r=m+1$  则有  $\sum_{k \leq m} c(2m+1,k) = \sum_{k \leq m} c(m+k,k) 2^{m-k}$

又因为左侧是求了一半的组合数，所以是  $2^{2m+1-1} = 2^{2m}$  所以这个式子等价于  $2^m = \sum_{k \leq m} c(m+k,k) 2^{-k}$

$\sum_k c(l,m+k) c(s+k,n) (-1)^k = (-1)^{l+m} c(s-m,n-l)$  整数  $l \geq 0, m,n$  为整数，数学归纳法，

先拆后合可证，这里省略。

$$\sum_{k \leq l} c(l-k, m) c(s, k-n) (-1)^k = (-1)^{l+m} c(s-m-1, l-m-n), \text{ 整数 } l, m, n \geq 0$$

$$\sum_{-q \leq k \leq l} c(l-k, m) c(q+k, m) = c(l+q+1, m+n+1) \quad \square \text{ 整数 } m, n \geq 0, \text{ 整数 } l+q \geq 0$$

## 例题

1. 求  $\frac{\sum_{k=0}^m c(m, k) c(n, k)}{c(n, m)}$   $\square$  整数  $n \geq m \geq 0$

我们自然是希望统一分母，貌似没有选择，统一成  $c(n, m)$  会好一些，又因为我们有  $c(n, m) c(m, k) = c(n, k) c(n-k, m-k) \square$  所以原式等于  $\frac{\sum_{k=0}^m c(n-k, m-k)}{c(n, m)}$   $\square$  分子用  $t = m-k$  换个元，再带公式，就知道是  $c(n+1, m)$  和分母分别写成阶乘的形式，最后结果是  $\frac{n+1}{n+1-m}$

## 斐波那契数列

$\sum_{i=0}^n c(n-i, i) = F(n+1)$   $\square$  其中  $F(n)$  表示斐波那契数列的第  $n$  项， $F(0) = F(1) = 1$   $\square$  数学归纳法加组合数公式可证。

$$F_n = \frac{((\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n - (\frac{1-\sqrt{5}}{2})^n)}{\sqrt{5}}$$

斐波那契二倍项和一倍相邻项有关

$$F_{2k} = F_k (2F_{k+1} - F_k) \quad \square \text{ 这里的是 } F_1 = F_2 = 1 \text{ 的。}$$

$$F_{2k+1} = F_{k+1}^2 + F_k^2$$

这两个式子可以用数学归纳法（螺旋）一直证上去就结束了。

斐波那契数列中间项平方和相邻项乘积有关

$$F_{n-1} F_{n+1} - F_n^2 = (-1)^n \quad \square \text{ 设 } T(n) = F_{n-1} F_{n+1} - F_n^2 \quad \square T(2) = 1 \quad \square \text{ 且 } T(n+1) = -T(n) \text{ 可证，所以原式成立}$$

$$F_{n+k} = F_k F_{n+1} + F_{k-1} F_n \quad \square \text{ 数学归纳法照证不误（拆项）。}$$

$$\text{令 } k = n \quad \square \text{ 我们得到 } F_{2n} = F_n (F_{n+1} + F_{n-1}) \quad \square \text{ 所以 } F_{2n} = (F_{n+1} - F_{n-1})(F_{n+1} + F_{n-1}) = F_{n+1}^2 - F_{n-1}^2$$

$$(F_m, F_n) = F_{(m, n)}$$

卢卡斯数列  $L_0 = 2, L_1 = 1, L_n = L_{n-1} + L_{n-2}$   $\square$  前几项为  $2, 1, 3, 4, 7, 11, 18, \dots$

$$\text{卢卡斯数列通项公式 } L_n = ((\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n + (\frac{1-\sqrt{5}}{2})^n)$$

$$\text{事实上，我们有 } \frac{L_n + F_n \sqrt{5}}{2} = (\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n$$

$$\text{又有 } L_n^2 - 5F_n^2 = (-4)^n$$

$$2L_{m+n} = 5F_m F_n + L_m L_n$$

$$2F_{m+n} = F_m L_n + L_m F_n$$

$$L_{2n} = L_n^2 - 2(-1)^n$$

$$F_{2n} = F_n L_n$$

考虑模  $p$  意义下的斐波那契数列，有一个结论是，周期不会超过  $6p$  且只有在满足  $p=2 \times 5^k$  的形式时才取等号。

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:%E7%8E%8B%E6%99%BA%E5%BD%AA:%E6%95%B0%E7%90%86%E7%9F%A5%E8%AF%86&rev=1628600125](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:%E7%8E%8B%E6%99%BA%E5%BD%AA:%E6%95%B0%E7%90%86%E7%9F%A5%E8%AF%86&rev=1628600125)

Last update: 2021/08/10 20:55