

# 数论

## 整除

如果  $k_1, k_2$  互质，则  $k_1 + k_2$  与  $k_1 \times k_2$  互质。

在自然数集中，小于  $n$  的质数约有  $\frac{n}{\ln(n)}$  个。

## 切比雪夫定理

1. 对整数  $n \geq 3$  则至少存在一个质数  $p$  符合  $n \leq p \leq 2n-2$

2. 对任意自然数  $n > 6$  至少存在一个  $4k + 1$  型和一个  $4k + 3$  型素数  $p$  使得  $n < p < 2n$

3. 对任意自然数  $k$  存在自然数  $N$  对任意自然数  $n > N$  至少存在  $k$  个素数  $p$  使得  $n < p < 2n$

## \$Miller-Rabin\$

\$Miller-Rabin\$ 的复杂度是  $O(k \log n)$  其中  $k$  是测试次数。

## 质数筛法

### 埃氏筛

思想：从小到大枚举分析每一个数，然后同时把当前这个数的所有（比自己大的）倍数记为合数，那么运行结束的时候没有被标记的数就是素数了。

```
int v[N];
void primes(int n) {
    memset(v, 0, sizeof v);
    for(int i = 2; i <= n; ++ i){
        if(v[i]) continue;
        for(int j = i; j <= n / i; ++ j) v[i * j] = 1;
    }
}
```

时间复杂度  $O(n \log_{10} \log_{10} n) \approx O(n)$  所以它的时间复杂度其实是劣于线性筛的。这里补充自然数以及合数的和都是  $O(\log_{10} n)$  质数为  $O(\log_{10} \log_{10} n)$

虽然其时间复杂度比较劣，但这种思想是很值得学习的。如果需要筛一个  $[L, R]$  的区间内的素数，我们需要先看  $\sqrt{R}$  的范围，然后预处理出这个范围内的素数。然后从小到大枚举素数，找到不小于  $L$  的最小  $p$  的倍数，且不能是  $p$  本身，然后按照这个筛法打标记，复杂度是  $O(R - L + \sqrt{R})$

代码如下：

```
memset(st, 0, sizeof st);
for (int i = 0; i < cnt; i++) {
    LL p = primes[i]; // 先筛一遍
    for (LL j = max(p * 2, (l + p - 1) / p * p); j <= r; j += p)
        st[j - l] = true;
}
```

## 线性筛 (欧拉筛)

扫到一个数字  $i$  时，如果没有标记过，则为质数。

不然  $i$  为合数，考虑将质数数组中从小到大开始给  $i \times prime[j]$  打标记，直到  $i \% prime[j] == 0$ 。这时我们找到了  $i$  的最小质因子  $prime[j]$ 。在此之前的所有质因子全都比  $i$  的最小质因子要小，所以打标记的数字，都是因为枚举到了这个数字的最小质因子才打的，之后的数字，因为都比最小质因子要大，所以不打标记，直接 `break`。所以每个数字因为只有一个最小质因子，所以只枚举了一次，复杂度为  $O(n)$ 。并且我们在筛的同时，也拿到了  $1 \sim n$  每个数字的最小质因子。

```
const int N = 10005;
int n, primes[N], cnt, min_prime[N];
bool vis[N];
inline void get_prime() {
    for(register int i = 2; i <= n; i++) {
        if(!vis[i]) primes[ ++ cnt] = i;
        for(register int j = 1; j <= cnt && i * primes[j] <= n; ++ j) {
            vis[i * primes[j]] = 1;
            if(i % primes[j] == 0) {
                min_prime[i] = prime[j]; // 最小质因子
                break;
            }
        }
    }
}
```

## 反素数

如果  $n$  是  $1 \dots n$  中正约数个数最多的数，且唯一，也就是约数最多且最小，那么  $n$  就是反素数。

若  $N \leq 2^{31}$ 。在  $1 \dots N$  中任何数的不同质因子都不会超过  $10$  且所有质因子的质数都不会超过  $30$ 。因为光  $2$  乘到  $31$  这个数都比  $N$  大。所以反素数都可以表示为  $2^{c_1} \times 3^{c_2} \times 5^{c_3} \times 7^{c_4} \times 11^{c_5} \times 13^{c_6} \times 17^{c_7} \times 19^{c_8} \times 23^{c_9} \times 29^{c_{10}}$ 。其中  $c$  数组递减。

所以我们可以直接 `dfs` 找到前十个质数

## 例 \$1\$

### 题目

给定一个正整数  $n$  输出最小的整数，满足这个整数有  $n$  个因子，即求因子数一定的最小反素数。

### 题解

按上面的剪剪枝，乱写就行了。

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long ll;
typedef unsigned long long ull;

int num[12]={2,3,5,7,11,13,17,19,23,29};
int cnt[12];
int n;
ull ans=9e18;
void dfs(int now,ull q,int pos) {
    if(now==n) {
        if(q<ans) ans=q;
        return;
    }
    if(pos>=10) return;
    ull tmp=q;
    for(int i=1;(i+1)*now<=n;i++) {
        if(pos!=0) {
            if(i>cnt[pos-1]) break;
        }
        tmp*=num[pos];
        if (tmp>2e18) break;
        if(n/now%(i+1)!=0) continue;
        cnt[pos] = i;
        dfs(now*(i+1),tmp,pos+1);
    }
}

int main() {
    scanf("%d",&n);
    dfs(1,1,0);
    printf("%llu",ans);
    return 0;
}
```

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team



Permanent link:

[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:%E7%8E%8B%E6%99%BA%E5%BD%AA:%E6%95%B0%E8%AE%BA&rev=1632411413](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:%E7%8E%8B%E6%99%BA%E5%BD%AA:%E6%95%B0%E8%AE%BA&rev=1632411413)

Last update: 2021/09/23 23:36