

# 数论

## 整除

如果  $k_1, k_2$  互质，则  $k_1 + k_2$  与  $k_1 \times k_2$  互质。

在自然数集中，小于  $n$  的质数约有  $\frac{n}{\ln(n)}$  个。

## 切比雪夫定理

1. 对整数  $n \geq 3$  则至少存在一个质数  $p$  符合  $n \leq p \leq 2n - 2$

2. 对任意自然数  $n > 6$  至少存在一个  $4k + 1$  型和一个  $4k + 3$  型素数  $p$  使得  $n < p < 2n$

3. 对任意自然数  $k$  存在自然数  $N$  对任意自然数  $n > N$  至少存在  $k$  个素数  $p$  使得  $n < p < 2n$

## Miller-Rabin

Miller-Rabin 的复杂度是  $O(k \log n)$  其中  $k$  是测试次数。

## 质数筛法

### 埃氏筛

思想：从小到大枚举分析每一个数，然后同时把当前这个数的所有（比自己大的）倍数记为合数，那么运行结束的时候没有被标记的数就是素数了。

```
int v[N];
void primes(int n) {
    memset(v, 0, sizeof v);
    for(int i = 2; i <= n; ++ i){
        if(v[i]) continue;
        for(int j = i; j <= n / i; ++ j) v[i * j] = 1;
    }
}
```

时间复杂度  $O(n \log_{10} \log_{10} n) \approx O(n)$  所以它的时间复杂度其实是劣于线性筛的。这里补充自然数以及合数的和都是  $O(\log_{10} n)$  质数为  $O(\log_{10} \log_{10} n)$

虽然其时间复杂度比较劣，但这种思想是很值得学习的。如果需要筛一个  $[L, R]$  的区间内的素数，我们需要先看  $\sqrt{R}$  的范围，然后预处理出这个范围内的素数。然后从小到大枚举素数，找到不小于  $L$  的最小  $p$  的倍数，且不能是  $p$  本身，然后按照这个筛法打标记，复杂度是  $O(R - L + \sqrt{R})$

代码如下：

```
□ memset(st, 0, sizeof st);  
□ for (int i = 0; i < cnt; i ++ ) {  
□     LL p = primes[i]; // 先筛一遍  
□     for (LL j = max(p * 2, (l + p - 1) / p * p); j <= r; j += p)  
□         st[j - l] = true;  
□ }
```

## 线性筛（欧拉筛）

扫到一个数字  $i$  时，如果没有标记过，则为质数。

不然  $i$  为合数，考虑将质数数组中从小到大开始给  $i \times \text{prime}[j]$  打标记，直到  $i \% \text{prime}[j] = 0$  这时我们找到了  $i$  的最小质因子  $\text{prime}[j]$  在此之前的质因子全都比  $i$  的最小质因子要小，所以打标记的数字，都是因为枚举到了这个数字的最小质因子才打的，之后的数字，因为都比最小质因子要大，所以不标记，直接 `break` 所以每个数字因为只有一个最小质因子，所以只枚举了一次，复杂度为  $O(n)$  并且我们在筛的同时，也拿到了  $1 \sim n$  每个数字的最小质因子。

```
const int N = 10005;  
int n, primes[N], cnt, min_prime[N];  
bool vis[N];  
inline void get_prime() {  
    for(register int i = 2; i <= n; i ++ ) {  
        if(!vis[i]) primes[ ++ cnt] = i;  
        for(register int j = 1; j <= cnt && i * primes[j] <= n; ++ j) {  
            vis[i * primes[j]] = 1;  
            if(i % primes[j] == 0) {  
                min_prime[i] = primes[j]; // 最小质因子  
                break;  
            }  
        }  
    }  
}
```

## 反素数

如果  $n$  是  $1 \dots n$  中正约数个数最多的数，且唯一，也就是约数最多且最小，那么  $n$  就是反素数。

若  $N \leq 2^{31}$  任何数的不同质因子都不会超过 10 个且所有质因子的质数都不会超过 30。因为光 2 乘到 31 这个数都比  $N$  大。所以反素数都可以表示为  $2^{c_1} \times 3^{c_2} \times 5^{c_3} \times 7^{c_4} \times 11^{c_5} \times 13^{c_6} \times 17^{c_7} \times 19^{c_8} \times 23^{c_9} \times 29^{c_{10}}$  其中  $c$  数组递减。

所以我们可以直接 `dfs` 找到前十个质数

## 例 \$1\$

### 题目

给定一个正整数  $n$ ，输出最小的整数，满足这个整数有  $n$  个因子，即求因子数一定的最小反素数。

### 题解

按上面的剪剪枝，乱写就行了。

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long ll;
typedef unsigned long long ull;

int num[12]={2,3,5,7,11,13,17,19,23,29};
int cnt[12];
int n;
ull ans=9e18;
void dfs(int now,ull q,int pos) {
    if(now==n) {
        if(q<ans) ans=q;
        return;
    }
    if(pos>=10) return;
    ull tmp=q;
    for(int i=1;(i+1)*now<=n;i++) {
        if(pos!=0) {
            if(i>cnt[pos-1]) break;
        }
        tmp*=num[pos];
        if (tmp>2e18) break;
        if(n/now%(i+1)!=0) continue;
        cnt[pos] = i;
        dfs(now*(i+1),tmp,pos+1);
    }
}

int main() {
    scanf("%d",&n);
    dfs(1,1,0);
    printf("%llu",ans);
    return 0;
}
```

## Pollard Rho

时间复杂度  $O(n^{\frac{1}{4}})$  用来找到  $n$  的一个素因子  $p$  每次找到就一直除它，最不利的情况是每个素因子都是一次幂，所以全部分解的复杂度正常是  $O(n^{\frac{1}{4}} \log n)$  的，但因为质因数越多时大小都不一样，正常的对数级别的最后实际上也就是常数级别的影响，所以完全分解也可以看作是  $O(n^{\frac{1}{4}})$  的。

### 例 2

#### 题目

<https://nanti.jsuanke.com/t/42544>

给  $t$  组数据  $(t \leq 8)$  每组数据给一个  $n, x, y, n \leq 10^5, 2 \leq x, y \leq 10^{18}$  代表一个长度为  $n$  的数组  $a_i, a_i \leq 10^{18}$  且保证  $a_i$  之和小于  $y$  现在定义  $Z = \prod_{i=1}^n a_i!$  求最大的  $s$  使得  $(Z \times X^s) \mid Y!$

#### 题解

显然对着一堆阶乘使劲是不可以的，显然  $Y!$  可以约掉  $Z$  所有的因子。剩下看  $X$  都有什么因子，然后提前处理出  $Y!$  和  $Z$  中这些因子的幂次，做一个差，然后取所有剩余幂次/一个  $X$  中有多少个幂次，就是能取多少个  $X$  然后取最小值就是答案。而  $X$  的质因数分解，显然需要 `pollard_rho`

竟然一遍过了  $\times$ 。

```
#include <bits/stdc++.h>
#define ll __int128
using namespace std;
ll maxv;
inline ll quick_mul(ll a, ll b, ll p) {
    unsigned long long c = (long double) a/p*b;
    ll ret = a*b - (unsigned long long) c*p;
    ret %= p;
    while (ret < 0) ret += p;
    return ret % p;
}
inline ll quick_power(ll a, ll b, ll p) {
    ll ret = 1;
    while (b) {
        if (b & 1) ret = quick_mul(ret, a, p);
        a = quick_mul(a, a, p);
        b >>= 1;
    }
    while (ret < 0) ret += p;
    return ret % p;
}
```

```

bool check(ll a,ll n,ll x,ll t) {
    ll ans=quick_power(a,x,n);
    ll aans=ans;
    for(int i=1; i<=t; i++) {
        ans=quick_mul(ans,ans,n);
        if(ans==1&&aans!=1&&aans!=n-1) return true;
        aans=ans;
    }
    if(ans!=1) return true;
    return false;
}
bool Miller_Rabin(ll n) {
    if(n<2) return false;
    if(n==2) return true;
    if(!(n&1)) return false;
    ll x=n-1,t=0;
    while(!(x&1)) {
        x>>=1;
        t++;
    }
    for(int i=0; i<8; i++) { //8为测试次数
        ll a=rand()%(n-1)+1;
        if(check(a,n,x,t)) return false;
    }
    return true;
}
ll factor[1010],num;
ll gcd(ll x,ll y) {
    if(!x) return y;
    if(!y) return x;
    if(x<0) x=-x;
    if(y<0) y=-y;
    ll t=__builtin_ctzll(x|y);
    x>>=__builtin_ctzll(x);
    do {
        y>>=__builtin_ctzll(y);
        if(x>y) swap(x,y);
        y-=x;
    } while(y);
    return x<<t;
}
ll pollard_rho(ll x,ll c) {
    ll ci=1,k=2;
    srand(time(NULL));
    ll x0=rand()%(x-1)+1;
    ll y=x0,t=1;
    while(1) {
        ci++;
        x0=(quick_mul(x0,x0,x)+c)%x;
        t=quick_mul(y-x0,t,x);
        if(!t||!(y^x0)) return x;
    }
}

```

```
        if(ci==k) {
            ll d=gcd(t,x);
            if(d!=1) return d;
            y=x0;
            k<<=1;
        }
    }
}

void findfac(ll n,ll k) {
    if(n==1) return;
    if(Miller_Rabin(n)) {
        factor[++num] = n;
        return;
    }
    ll p=n,c=k;
    while(p>=n) {
        p=pollard_rho(p,c--);
    }
    findfac(p,k);
    findfac(n/p,k);
}


inline void read(ll &X) {
    X = 0;
    int w=0;
    char ch=0;
    while(!isdigit(ch)) {
        w|=ch=='-';
        ch=getchar();
    }
    while(isdigit(ch)) X=(X<<3)+(X<<1)+(ch^48),ch=getchar();
    if (w) X = -X;
}

void print(ll x) {
    if (!x) return ;
    if (x < 0) putchar('-'),x = -x;
    print(x / 10);
    putchar(x % 10 + '0');
}

ll n,x,y,a[100100];
ll tmpfac[10010],tmps,tmpnum[10010];
ll js[10010][17],zs[17];
int main() {
    int t;
    scanf("%d",&t);
    while(t--) {
        num=0;
        tmps = 0;
        read(n);
        read(x);
    }
}
```

```
read(y);
for(int i=1; i<=n; i++) {
    read(a[i]);
}
findfac(x,324757);
sort(factor+1,factor+num+1);
ll las=factor[1];
tmpfac[++tmps] = las;
tmpnum[tmps]=1;
for(int i=2; i<=num; i++) {
    if(factor[i]==las) {
        tmpnum[tmps]++;
    } else {
        las = factor[i];
        tmpfac[++tmps] = factor[i];
        tmpnum[tmps] = 1;
    }
}
for(int i=1; i<=tmps; i++) {
    for(int j=1; j<=n; j++) {
        ll ansss=0;
        ll kkk = tmpfac[i];
        for(ll k=a[j]; k; k=k/kkk) {
            ansss+=k/kkk;
        }
        js[j][i]=ansss;
    }
}
for(int i=1; i<=tmps; i++) {
    for(int j=2; j<=n; j++) js[1][i] += js[j][i];
}
for(int i=1; i<=tmps; i++) {
    ll ansss=0;
    ll kkk = tmpfac[i];
    for(ll k=y; k; k=k/kkk) {
        ansss+=k/kkk;
    }
    zs[i] = ansss;
}
for(int i=1;i<=tmps;i++) zs[i]-=js[1][i];
ll maxv=1e18;
for(int i=1;i<=tmps;i++) {
    maxv=min(maxv,zs[i]/tmpnum[i]);
}
if(maxv) print(maxv);
else putchar('0');
putchar('\n');
}
return 0;
}
```

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: [https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:%E7%8E%8B%E6%99%BA%E5%BD%AA:%E6%95%B0%E8%AE%BA&rev=1632478242](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:%E7%8E%8B%E6%99%BA%E5%BD%AA:%E6%95%B0%E8%AE%BA&rev=1632478242) 

Last update: **2021/09/24 18:10**