

# FWT快速沃尔什变换

## 算法思想

### 或卷积

大概长这个样子  $C_k = \sum_{i+j=k} A_i \times B_j$

满足交换律、结合律  $(A+B)|C=A|C+B|C$  均为显然

几个重要的结论：

$$FWT(A+B) = FWT(A) + FWT(B)$$

$FWT(A) = (FWT(A_0), FWT(A_0) + FWT(A_1))$   $A_0$  表示最高位为 0 的部分，也就是前  $2^{n-1}$  项； $A_1$  表示最高位为 1 的部分，也就是后  $2^{n-1}$  项。

对于 or 卷积来说  $FWT(A)[i] = \sum_{j|i} A[j]$

此时用数学归纳法有：

$$FWT(A|B)$$

$$= FWT((A|B)_0, (A|B)_1)$$

$$= FWT(A_0|B_0, A_0|B_1 + A_1|B_0 + A_1|B_1)$$

$$= (FWT(A_0|B_0), FWT(A_0|B_0 + A_0|B_1 + A_1|B_0 + A_1|B_1))$$

$$= (FWT(A_0) \times FWT(B_0), FWT(A_0) \times FWT(B_0) + FWT(A_0) \times FWT(B_1) + FWT(A_1) \times FWT(B_0) + FWT(A_1) \times FWT(B_1))$$

$$= (FWT(A_0) \times FWT(B_0), (FWT(A_0) + FWT(A_1)) \times (FWT(B_0) + FWT(B_1)))$$

$$= (FWT(A_0, FWT(A_0 + A_1))) \times (FWT(B_0, FWT(B_0 + B_1)))$$

$$= FWT(A) \times FWT(B)$$

得证

所以类似于 FFT 也有一个叫做 IFWT 的东西。

$$IFWT(A) = (IFWT(A_0), IFWT(A_1) - IFWT(A_0))$$

### 和卷积

和或卷积类似

结论：

$$FWT(A) = (FWT(A_0) + A_1, FWT(A_1))$$

$$FWT(A+B) = FWT(A) + FWT(B)$$

同样的数学归纳法可以证明和卷积成立

$$IFWT(A) = (IFWT(A_0) - IFWT(A_1), IFWT(A_1))$$

## 异或卷积

结论：

$$FWT(A) = (FWT(A_0) + FWT(A_1), FWT(A_0) - FWT(A_1))$$

$$FWT(A+B) = FWT(A) + FWT(B)$$

$$IFWT(A) = (\frac{IFWT(A_0) - IFWT(A_1)}{2}, \frac{IFWT(A_0) + IFWT(A_1)}{2})$$

## 算法实现

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long ll;
const int MAXN=1500000;

int MOD=998244353;
int inv2=(MOD+1)>>1,N;
ll a1[MAXN],b1[MAXN],a2[MAXN],b2[MAXN],a3[MAXN],b3[MAXN];

void or_FWT(ll *P,int opt) {
    for(int i=2; i<=N; i<<=1)
        for(int p=i>>1,j=0; j<N; j+=i)
            for(int k=j; k<j+p; ++k)
                P[k+p]+=P[k]*opt,P[k+p]=(P[k+p]+MOD)%MOD;
}

void and_FWT(ll *P,int opt) {
    for(int i=2; i<=N; i<<=1)
        for(int p=i>>1,j=0; j<N; j+=i)
            for(int k=j; k<j+p; ++k)
                P[k]+=P[k+p]*opt,P[k]=(P[k]+MOD)%MOD;
}

void xor_FWT(ll *P,int opt) {//如果不是在模意义下的话，把逆元变成直接除二就好了。
    for(int i=2; i<=N; i<<=1)
        for(int p=i>>1,j=0; j<N; j+=i)
            for(int k=j; k<j+p; ++k) {
                ll x=P[k],y=P[k+p];
```

```

        P[k]=(x+y)%MOD;
        P[k+p]=(x-y+MOD)%MOD;
if(opt==-1)P[k]=1ll*P[k]*inv2%MOD,P[k+p]=1ll*P[k+p]*inv2%MOD;
    }
}

int main() {
    scanf("%d",&N);
    N=1<<N;
    for(int i=0;i<N;i++) {
        scanf("%lld",&a1[i]);
        a2[i]=a3[i]=a1[i];
    }
    for(int i=0;i<N;i++) {
        scanf("%lld",&b1[i]);
        b2[i]=b3[i]=b1[i];
    }
    or_FWT(a1,1);or_FWT(b1,1);
    for(int i=0;i<N;i++) a1[i]=a1[i]*b1[i]%MOD;
    or_FWT(a1,-1);
    and_FWT(a2,1);and_FWT(b2,1);
    for(int i=0;i<N;i++) a2[i]=a2[i]*b2[i]%MOD;
    and_FWT(a2,-1);
    xor_FWT(a3,1);xor_FWT(b3,1);
    for(int i=0;i<N;i++) a3[i]=a3[i]*b3[i]%MOD;
    xor_FWT(a3,-1);
    for(int i=0;i<N;i++) {
        printf("%lld ",a1[i]);
    }
    putchar(10);
    for(int i=0;i<N;i++) {
        printf("%lld ",a2[i]);
    }
    putchar(10);
    for(int i=0;i<N;i++) {
        printf("%lld ",a3[i]);
    }
    putchar(10);
    return 0;
}

```

## 代码练习

1.<https://www.luogu.com.cn/problem/CF1119H>

## 题目大意

给定  $n$  个三元组，以及三个数  $x,y,z$  每个三元组的内容为  $\{a_i,b_i,c_i\}$  表示这个组里面

有  $x$  个  $a_i$   $y$  个  $b_i$   $z$  个  $c_i$  再给一个数  $N$  让求对于  $0$  到  $2^N-1$  分别有多少种方案，使得在每个三元组中各选出一个数字，异或的结果等于这个数字，方案数对  $998244353$  取模。其中  $n \leq 10^5, N \leq 17$

## 题目解析

貌似可以把元组中的数字理解为某个多项式中  $a_i$  次幂的系数是  $x$   $b_i$  次幂的系数是  $y$   $c_i$  次幂的系数是  $z$  之后对于  $n$  个多项式，顺次进行 FWT 最后再 IFWT 但是想法很美好，这样的复杂度是  $O(nk^2)$  显然是爆炸了。

我们再回去观察题目，为什么是三元组，也就是说一个多项式中只有三项的系数不为零，且都固定为  $x, y, z$  则  $\text{FWT}(F_{\{K\}})[i] = c(i, a_{\{k\}})x + c(i, b_{\{k\}})y + c(i, c_{\{k\}})z$  其中  $c(i, j)$  表示异或卷积从  $j$  到  $i$  的变换系数。而  $c(i, j) = (-1)^{\text{cnt}(i \& j)}$  所以这个式子就是  $\text{FWT}(F_{\{K\}})[i] = (-1)^{\text{cnt}(i \& a_{\{k\}})}x + (-1)^{\text{cnt}(i \& b_{\{k\}})}y + (-1)^{\text{cnt}(i \& c_{\{k\}})}z$  于是现在我们可以如此算出每一个式子的 FWT 再求 IFWT 但是这样的复杂度仍然是  $O(n+k)2^k$  仍然是爆炸的。所以到这里还远没有结束。

我们发现现在要求的是  $S[i] = \prod_{k=1}^n \text{FWT}(F_{\{k\}})[i]$  将每一项的系数都求出来，最后再 IFWT 就可以了。又因为对于等号右侧的每一项，一共只有八种可能，即  $x, y, z$  可正可负。当我们把每一项出现的次数求出，就可以利用快速幂求得此项答案，这样单独一项系数的复杂度就由  $O(n)$  降为  $O(\log n)$  就可以通过了。这里有一个小技巧，我们可以控制其中一项的系数为正，比如我们将每个元组的三个数都对  $a$  这个数异或，这样元组变为  $(0, b_{\{k\}} \oplus a_{\{k\}}, c_{\{k\}} \oplus a_{\{k\}})$  我们最后再把结果的次数异或回去所有的  $a_{\{k\}}$  就是真正的次数了。这样所有的  $a$  被我们控制为 0，和任何的  $i$  取与都是 0。于是八种可能变成了四种可能，即  $x+y+z, x+y-z, x-y+z, x-y-z$

我们分别设这四种出现的次数为  $c_1, c_2, c_3, c_4$  显然四者之和为  $n$  我们接下来用待定系数法的思想，比如我们把  $y$  重新取为  $1$ ，其余设为  $0$ 。这样求一个 FWT 出来，对应  $i$  次方的系数是所有  $(-1)^{\text{cnt}(i \& b_{\{k\}})}$  的和。这个值是  $c_1 + c_2 - c_3 - c_4$  同理可以对  $z$  操作一下，这样我们一共有三个式子。最后一个式子是令  $b_{\{k\}} \oplus c_{\{k\}}$  的系数为  $1$ 。于是这个就是前两种情况的卷积，又因为 FWT 是可以乘起来的，所以它就是  $(-1)^{\text{cnt}(i \& b_{\{k\}})}(-1)^{\text{cnt}(i \& c_{\{k\}})}$  这个和对应的是  $c_1 - c_2 - c_3 + c_4$  所以四个方程都有了，解个方程，最后快速幂一搞，最终复杂度是  $O((k+\log n)2^k)$  可以通过。

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long ll;
const int MAXN=200010;

int MOD=998244353;
int inv2=(MOD+1)>>1,N,n,x,y,z;
ll a1[MAXN],b1[MAXN],a2[MAXN],b2[MAXN],a3[MAXN],b3[MAXN];

ll quick_power(ll a,ll t,ll mod) {
    ll ans=1;
    while(t) {
        if(t&1)ans=ans*a%mod;
        a=a*a%mod;
        t>>=1;
    }
}
```

```

    return ans;
}

void or_FWT(ll *P,int opt) {
    for(int i=2; i<=N; i<=1)
        for(int p=i>>1,j=0; j<N; j+=i)
            for(int k=j; k<j+p; ++k)
                P[k+p]+=P[k]*opt,P[k+p]=(P[k+p]+MOD)%MOD;
}

void and_FWT(ll *P,int opt) {
    for(int i=2; i<=N; i<=1)
        for(int p=i>>1,j=0; j<N; j+=i)
            for(int k=j; k<j+p; ++k)
                P[k]+=P[k+p]*opt,P[k]=(P[k]+MOD)%MOD;
}

void xor_FWT(ll *P,int opt) {
    for(int i=2; i<=N; i<=1)
        for(int p=i>>1,j=0; j<N; j+=i)
            for(int k=j; k<j+p; ++k) {
                ll x=P[k],y=P[k+p];
                P[k]=(x+y)%MOD;
                P[k+p]=(x-y+MOD)%MOD;
            }
    if(opt==-1)P[k]=1ll*P[k]*inv2%MOD,P[k+p]=1ll*P[k+p]*inv2%MOD;
}

int main() {
    scanf("%d %d",&n,&N);
    N=1<<N;
    int sum=0;
    scanf("%d %d %d",&x,&y,&z);
    for(int i=0,a,b,c; i<n; i++) {
        scanf("%d %d %d",&a,&b,&c);
        sum^=a;
        b^=a;
        c^=a;
        a1[b]++;
        a2[c]++;
        a3[b^c]++;
    }
    xor_FWT(a1,1);
    xor_FWT(a2,1);
    xor_FWT(a3,1);
    for(int i=0; i<N; i++) {
        int c1=(1ll*n+a1[i]+a2[i]+a3[i])%MOD/4;
        int c2=(1ll*n+a1[i]-c1-c1+MOD)%MOD/2;
        int c3=(1ll*n+a2[i]-c1-c1+MOD)%MOD/2;
        int c4=(1ll*n+a3[i]-c1-c1+MOD)%MOD/2;
        ll ans=1;
    }
}

```

```
ans=ans*quick_power((1ll*x+y+z),c1,MOD)%MOD;
ans=ans*quick_power((1ll*x+y-z+MOD)%MOD,c2,MOD)%MOD;
ans=ans*quick_power((1ll*x-y+z+MOD)%MOD,c3,MOD)%MOD;
ans=ans*quick_power((1ll*x-y-z+MOD*2)%MOD,c4,MOD)%MOD;
b1[i]=ans;
}
xor_FWT(b1,-1);
for(int i=0;i<N;i++) {
    printf("%lld ",b1[i^sum]);
}
return 0;
}
```

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: [https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:%E7%8E%8B%E6%99%BA%E5%BD%AA:fwf&rev=1626849891](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:%E7%8E%8B%E6%99%BA%E5%BD%AA:fwf&rev=1626849891)

Last update: 2021/07/21 14:44