

B. discount

题意

给定 \$n\$ 种商品，对于每个商品 \$i\$ 有两种策略，一种是花费 \$a_i\$ 购买同时赠送商品 \$j\$；一种是花费 \$b_i\$ 购买 \$(b_i \leq a_i)\$

问至少获得所有商品各一种的最小费用。

题解

假定花费 \$a_i\$ 购买商品 \$i\$ 可以赠送商品 \$j\$ 则连边 \$j \rightarrow i\$ 其中 \$i\$ 是 \$j\$ 的儿子结点。

于是可以得到基环树森林，定义每个结点的状态 \$0/1/2\$ 表示不购买该结点/以 \$b_i\$ 购买该结点/以 \$a_i\$ 购买该结点。

于是原问题等价于使得每个结点的状态如果为 \$0\$ 则至少有一个儿子状态为 \$2\$ 的最小费用。

先考虑树的解法，设 \$\text{dp}(u, 0/1/2)\$ 为只考虑子树 \$u\$ 的情况下的最小费用，不难得到状态转移方程。

接下来考虑每个基环树上的环，任取一个点，枚举该点在环上的子节点状态是否为 \$2\$，然后进行线性 \$\text{dp}\$

```
const int MAXN=1e5+5;
const LL inf=1e18;
struct Edge{
    int to,next;
}edge[MAXN];
int head[MAXN],edge_cnt;
void Insert(int u,int v){
    edge[++edge_cnt]=Edge{v,head[u]};
    head[u]=edge_cnt;
}
int fa[MAXN],a[MAXN],b[MAXN];
bool inque[MAXN],node_vis[MAXN],node_cyc[MAXN];
LL dp[MAXN][3];
vector<int> cyc;
void dfs(int u){
    LL s1=0,s2=inf;
    node_vis[u]=true;
    for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
        int v=edge[i].to;
        if(node_cyc[v]) continue;
        dfs(v);
        LL w=min({dp[v][0],dp[v][1],dp[v][2]});
        s1+=w;
        s2=min(s2,dp[v][2]-w);
    }
}
```

```
dp[u][0]=s1+s2;
dp[u][1]=b[u]+s1;
dp[u][2]=a[u]+s1;
}
LL dp2[MAXN][3];
LL call1(){
    int u=cyc[0];
    dp2[u][0]=min({dp[u][0],dp[u][1]-b[u],dp[u][2]-a[u]});
    dp2[u][1]=dp[u][1];
    dp2[u][2]=dp[u][2];
    _for(i,1,cyc.size()){
        int u=cyc[i],p=cyc[i-1];
        dp2[u][0]=dp2[p][2]+min({dp[u][0],dp[u][1]-b[u],dp[u][2]-a[u]});
        dp2[u][0]=min(dp2[u][0],dp[u][0]+min(dp2[p][0],dp2[p][1]));
        dp2[u][1]=dp[u][1]+min({dp2[p][0],dp2[p][1],dp2[p][2]});
        dp2[u][2]=dp[u][2]+min({dp2[p][0],dp2[p][1],dp2[p][2]});
    }
    return dp2[*cyc.rbegin()][2];
}
LL call2(){
    int u=cyc[0];
    dp2[u][0]=dp[u][0];
    dp2[u][1]=dp[u][1];
    dp2[u][2]=dp[u][2];
    _for(i,1,cyc.size()){
        int u=cyc[i],p=cyc[i-1];
        dp2[u][0]=dp2[p][2]+min({dp[u][0],dp[u][1]-b[u],dp[u][2]-a[u]});
        dp2[u][0]=min(dp2[u][0],dp[u][0]+min(dp2[p][0],dp2[p][1]));
        dp2[u][1]=dp[u][1]+min({dp2[p][0],dp2[p][1],dp2[p][2]});
        dp2[u][2]=dp[u][2]+min({dp2[p][0],dp2[p][1],dp2[p][2]});
    }
    return
min({dp2[*cyc.rbegin()][0],dp2[*cyc.rbegin()][1],dp2[*cyc.rbegin()][2]});
}
LL solve(int u){
    cyc.clear();
    stack<int> st;
    int pos=u;
    while(!inque[pos]){
        inque[pos]=true;
        st.push(pos);
        pos=fa[pos];
    }
    node_cyc[pos]=true;
    cyc.push_back(pos);
    while(st.top()!=pos){
        int tmp=st.top();
        node_cyc[tmp]=true;
        cyc.push_back(tmp);
        st.pop();
    }
}
```

```
reverse(cyc.begin(),cyc.end());
for(int u:cyc)
dfs(u);
return min(call(),call2());
}
int main()
{
    int n=read_int();
    _rep(i,1,n)
    a[i]=read_int();
    _rep(i,1,n)
    b[i]=a[i]-read_int();
    _rep(i,1,n){
        fa[i]=read_int();
        Insert(fa[i],i);
    }
    LL ans=0;
    _rep(u,1,n){
        if(!node_vis[u])
            ans+=solve(u);
    }
    enter(ans);
    return 0;
}
```

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:%E7%BB%84%E9%98%9F%E8%AE%AD%E7%BB%83%E6%AF%94%E8%B5%9B%E8%AE%B0%E5%BD%95:%E7%BC%93%E5%86%B2%E5%8C%BA&rev=1633182558



Last update: 2021/10/02 21:49