

[比赛链接](#)

## 题解

### E. Escape along Water Pipe

#### 题意

给一张  $n \times m$  的图，起点在  $(1,1)$  坐标点的上方，终点在  $(n,m)$  坐标点的下方。每个点有一个水管，其中  $(0,3)$  是垂直的管，连接两个方向， $4$  是水平管， $5$  是竖直管，每个管子可以旋转  $90,180,270$  度。问向起点灌水，能不能到达终点。

如果不能输出 `NO` 如果能，输出 `YES` 并输出方案，方案输出方式是到达  $(x,y)$  输出 `0,x,y` 如果需要旋转，请输出 `1,旋转角度,点横坐标,点纵坐标`。要求操作数不能超过  $20mn$  `T` 组数据。

数据范围  $T \leq 10000, 2 \leq m, n \leq 1000$  并保证总共的  $n \times m$  不超过  $10^6$ 。

#### 题解

一道恶心人的搜索/大模拟题。

显然需要 `BFS` 搜一下，并且对于不同的管子，用类似的处理方式。首先是最基础的 `dx,dy` 数组，表示位移方向。直管、弯管分别连接哪两个方向，要按照题目顺序标识，这样后面好处理。剩下就是标记是否到达，已经到达这个点(包括到达时的方向方向)上一个点的位置。然后就常规的 `BFS` 搜索一遍，如果存在解，从终点往回找，存起来，最后输出即可，主要是细节很多。复杂度  $O(n \times m)$  可以通过。

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;

int dx[5] = {-1,0,1,0}, dy[5] = {0,1,0,-1};
int a[1010][1010];
int wg[4][2] = {{3,0},{0,1},{1,2},{2,3}};
int zg[2][2] = {{1,3},{0,2}};
char dp[1010][1010][4];
int f[1010][1010][4];
int n,m;
deque<int> q;
vector<int> pans;
const int maxn=1000+5;

bool check(int x,int y) {
    return x>0&&x<=n+1&&y>0&&y<=m;
}

void dfs(int x,int y,int fx) {
    int from = f[x][y][fx];
```

```
if(!from) return;
int tmp=from;
int lfx=tmp%4;
tmp/=4;
int ly=tmp%maxn;
tmp/=maxn;
int lx=tmp;
dfs(lx,ly,lfx);
if(a[lx][ly]<4) {
    for(int i=0; i<4; i++) {
        int tmpi=0;
        while(tmpi<2&&wg[i][tmpi]!=lfx) tmpi++;
        if(tmpi==2) continue;
        int llfx=wg[i][1-tmpi];
        int ffx=llfx>1?(llfx-2):(llfx+2);
        if(ffx==fx) {
            if(a[lx][ly]!=i) {
                pans.push_back((i-a[lx][ly]+8)%4*maxn*maxn+lx*maxn+ly);
                a[lx][ly]=i;
            }
            pans.push_back(lx*maxn+ly);
            return;
        }
    }
} else {
    for(int i=0; i<2; i++) {
        int tmpi=0;
        while(tmpi<2&&zg[i][tmpi]!=lfx) tmpi++;
        if(tmpi==2) continue;
        int llfx=zg[i][1-tmpi];
        int ffx=llfx>1?(llfx-2):(llfx+2);
        if(ffx==fx) {
            if(a[lx][ly]-4!=i) {
                //printf("%d %d %d %d
%d\n",maxn*maxn+lx*maxn+ly,lx,ly,a[lx][ly],i);
                pans.push_back(maxn*maxn+lx*maxn+ly);
                a[lx][ly]=i+4;
            }
            pans.push_back(lx*maxn+ly);
            return;
        }
    }
}
}

int main() {
    int t;
    scanf("%d",&t);
    while(t--) {
        scanf("%d %d",&n,&m);
```

```

for(int i=1; i<=n; i++) {
    for(int j=1; j<=m; j++) {
        scanf("%d",&a[i][j]);
    }
}
for(int i=1; i<=n+1; i++) {
    for(int j=1; j<=m; j++) {
        for(int k=0; k<4; k++)
            dp[i][j][k]=f[i][j][k]=0;
    }
}
dp[1][1][0]=1;
q.push_back(maxn*4+4);
while(!q.empty()) {
    int qf=q.front();
    int tmp=qf;
    q.pop_front();
    int fx=tmp%4;
    tmp/=4;
    int y=tmp%maxn;
    tmp/=maxn;
    int x=tmp;
    if(tmp>n) continue;
    if(a[x][y]<4) {
        for(int i=0; i<4; i++) {
            int tmpi=0;
            while(tmpi<2&&wg[i][tmpi]!=fx) tmpi++;
            if(tmpi==2) continue;
            int lfx=wg[i][1-tmpi];
            int xx=x+dx[lfx],yy=y+dy[lfx];
            int ffx=lfx>1?(lfx-2):(lfx+2);
            if(check(xx,yy)&&!dp[xx][yy][ffx]) {
                dp[xx][yy][ffx]=1;
                f[xx][yy][ffx]=qf;
                q.push_back(xx*maxn*4+yy*4+ffx);
                //printf("%d\n",xx*maxn*4+yy*4+ffx);
            }
        }
    }
    else {
        for(int i=0; i<2; i++) {
            int tmpi=0;
            while(tmpi<2&&zg[i][tmpi]!=fx) tmpi++;
            if(tmpi==2) continue;
            int lfx=zg[i][1-tmpi];
            int xx=x+dx[lfx],yy=y+dy[lfx];
            int ffx=lfx>1?(lfx-2):(lfx+2);
            if(check(xx,yy)&&!dp[xx][yy][ffx]) {
                dp[xx][yy][ffx]=1;
                f[xx][yy][ffx]=qf;
                q.push_back(xx*maxn*4+yy*4+ffx);
                //printf("%d\n",xx*maxn*4+yy*4+ffx);
            }
        }
    }
}

```

```
    }  
    }  
    }  
    }  
    if(!dp[n+1][m][0]) {  
        puts("NO");  
        continue;  
    }  
    puts("YES");  
    pans.clear();  
    dfs(n+1,m,0);  
    int sz=pans.size();  
    printf("%d\n",sz);  
    for(int i=0; i<sz; i++) {  
        int tmp=pans[i];  
        if(tmp<maxn*maxn) {  
            printf("%d %d %d\n",0,tmp%(maxn*maxn)/maxn,tmp%maxn);  
        }else {  
            printf("%d %d %d  
%d\n",1,tmp/(maxn*maxn)*90,tmp%(maxn*maxn)/maxn,tmp%maxn);  
        }  
    }  
    }  
    }  
    return 0;  
}
```

## G. Game of Swapping Numbers

### 题意

给定两个长度为  $n$  的序列  $A, B$  和  $k$  次操作，每次操作可以交换  $a_i, a_j$

要求在  $k$  次操作后最小化  $\sum_{i=1}^n |a_i - b_i|$

### 题解

首先考虑不存在  $k$  约束的情况。

可以将本题转化为从  $a_i, b_i$  中选定  $n$  个数在前面加上  $+$  号，其余  $n$  个数在前面加上  $-$  号。最后需要最大化所有带符号数的和。

显然贪心选取  $a_i, b_i$  这  $2n$  个数中前  $n$  大加上  $+$  号即可。然后为了保证合法性，需要使得  $a_i, b_i$  正好一正一负。

于是考虑任选一组  $(+a_i, +b_i), (-a_j, -b_j)$  交换  $a_i, a_j$  直到不存在这种情况为止即可。

接下来考虑  $k$  有限的情况，显然贪心每次选取收益最大的  $(+a_i, +b_i), (-a_j, -b_j)$  交换即可。

此时收益为  $2(\min(a_i, b_i) - \max(a_j, b_j))$  于是考虑将  $\min(a_i, b_i)$  序列从大到小排序， $\max(a_i, b_i)$  从小到大排序。

然后贪心取前  $k$  个收益即可。注意  $(+a_i, +b_i)$  在  $\min(a_i, b_i)$  序列中一定排在  $(+a_i, -b_i), (-a_i, +b_i), (-a_i, -b_i)$  的前面。

注意  $(-a_i, -b_i)$  在  $\max(a_i, b_i)$  序列中一定排在  $(+a_i, -b_i), (-a_i, +b_i), (+a_i, +b_i)$  的前面。

于是一定会先让所有  $(+a_i, +b_i)$  和  $(-a_j, -b_j)$  配对，至于其他的配对方案计算出来的  $2(\min(a_i, b_i) - \max(a_j, b_j))$  都是非正数，可以舍去。

注意到  $k$  可能大于需要交换的次数，但此时如果  $n > 2$  一定可以找到两个同号的  $a_i, a_j$  做无意义的交换消耗  $k$  使得  $k$  正好等于需要交换的次数。

最后  $n=2$  的情况没有选择只能强制交换，所以不一定可以得到最优解，需要特判。总时间复杂度  $O(n \log n)$

```
const int MAXN=5e5+5;
int a[MAXN],b[MAXN];
int main()
{
    int n=read_int(),k=read_int();
    _for(i,0,n)a[i]=read_int();
    _for(i,0,n)b[i]=read_int();
    if(n==2){
        if(k&1)swap(a[0],a[1]);
        enter(abs(a[0]-b[0])+abs(a[1]-b[1]));
        return 0;
    }
    LL ans=0;
    _for(i,0,n){
        if(a[i]>b[i])
            swap(a[i],b[i]);
        ans+=b[i]-a[i];
    }
    sort(a,a+n,greater<int>());
    sort(b,b+n);
    _for(i,0,min(n,k))
        ans+=max(0,a[i]-b[i])*2;
    enter(ans);
    return 0;
}
```

## J. Journey among Railway Stations

### 题意

给定  $n$  个车站，车站  $i$  开放时间为  $[u_i, v_i]$  从车站  $i$  到车站  $i+1$  需要花费  $c_i$  时间。接下

来  $q$  次操作：

1. 询问是否可以从  $x$  车站出发达到  $y$  车站，初始时为  $0$  时刻
2. 修改某个  $c_i$
3. 修改某个  $[u_i, v_i]$

注意只能在车站开放时间内进入车站，且车站  $i$  只能直接到达车站  $i+1$

## 题解

定义时间函数  $f(l, r, t)$  表示起始时间为  $t$  时从车站  $l$  到车站  $r+1$  需要花费的时间。不难发现

$$f(i, i, t) = \begin{cases} c_i, & 0 \leq t \leq u_i \\ c_i + (t - u_i), & u_i < t \leq v_i \end{cases}$$

同时对任意  $i \leq j \leq k$  有  $f(i, k, t) = f(j+1, k, f(i, j, t))$  利用数学归纳法可以证明  $f(i, j, t)$  总是形如以下形式：

$$f(i, j, t) = \begin{cases} y, & 0 \leq t \leq x_1 \\ y + (t - x_1), & x_1 < t \leq x_2 \end{cases}$$

于是考虑线段树维护区间  $[l, r]$  的时间函数  $f(l, r, t)$  顺便维护区间合法性即可，时间复杂度  $O(n \log n)$

```
const int MAXN=1e6+5;
int u[MAXN],v[MAXN],c[MAXN];
struct Node{
    bool legal;
    LL x1,x2,y;
}s[MAXN<<2];
Node add(const Node &a,const Node &b){
    Node c;
    c.legal=a.legal&& b.legal;
    if(c.legal){
        if(a.y>b.x2)
            c.legal=false;
        else if(a.y>=b.x1){
            c.x1=a.x1;
            c.x2=min(a.x2,c.x1+b.x2-a.y);
            c.y=b.y+a.y-b.x1;
        }
        else{
            c.x1=min(a.x2,a.x1+b.x1-a.y);
            c.x2=min(a.x2,c.x1+b.x2-b.x1);
            c.y=b.y;
        }
    }
    return c;
}
int lef[MAXN<<2],rig[MAXN<<2];
void push_up(int k){
    s[k]=add(s[k<<1],s[k<<1|1]);
}
```

```

}
void build(int k,int pos){
    s[k].legal=true;
    s[k].x1=u[pos];
    s[k].x2=v[pos];
    s[k].y=u[pos]+c[pos];
}
void build(int k,int L,int R){
    lef[k]=L,rig[k]=R;
    int M=L+R>>1;
    if(L==R){
        build(k,M);
        return;
    }
    build(k<<1,L,M);
    build(k<<1|1,M+1,R);
    push_up(k);
}
void update(int k,int pos){
    if(lef[k]==rig[k]){
        build(k,pos);
        return;
    }
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=pos)
        update(k<<1,pos);
    else
        update(k<<1|1,pos);
    push_up(k);
}
Node query(int k,int L,int R){
    if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R)
        return s[k];
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=R)
        return query(k<<1,L,R);
    else if(mid<L)
        return query(k<<1|1,L,R);
    else
        return add(query(k<<1,L,R),query(k<<1|1,L,R));
}
int main()
{
    int T=read_int();
    while(T--){
        int n=read_int();
        _rep(i,1,n)u[i]=read_int();
        _rep(i,1,n)v[i]=read_int();
        _for(i,1,n)c[i]=read_int();
        build(1,1,n);
        int q=read_int();
    }
}

```

```
while(q--){
    int opt=read_int();
    if(opt==0){
        int l=read_int(),r=read_int();
        Node ans=query(1,l,r);
        if(ans.legal)
            puts("Yes");
        else
            puts("No");
    }
    else if(opt==1){
        int pos=read_int();
        c[pos]=read_int();
        update(1,pos);
    }
    else{
        int pos=read_int();
        u[pos]=read_int();
        v[pos]=read_int();
        update(1,pos);
    }
}
return 0;
}
```

## 赛后总结

jxm 玄学场，打表、随机化yyds

王智彪：不会写大模拟的wzb是真的屑，细节处理不到位。

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: [https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:%E7%BB%84%E9%98%9F%E8%AE%AD%E7%BB%83%E6%AF%94%E8%B5%9B%E8%AE%B0%E5%BD%95:contest3&rev=1626589688](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:%E7%BB%84%E9%98%9F%E8%AE%AD%E7%BB%83%E6%AF%94%E8%B5%9B%E8%AE%B0%E5%BD%95:contest3&rev=1626589688)

Last update: 2021/07/18 14:28