

[比赛链接](#)

## 补题情况

题目	蒋贤蒙	王赵安	王智彪
A	2	0	0
B	1	2	2
C	1	1	2
D	0	0	0
E	2	0	2
F	2	0	1
G	2	1	0
H	0	0	0
I	2	0	1
J	2	0	1

## 题解

### A. Guess and lies

#### 题意

一开始有一个数  $x \in [1, n]$  只有  $A$  知道  $B$  不知道。

$B$  每次可以给定一个  $y$  询问  $y \leq x$  是否成立  $A$  至多可以说一次谎  $A$  想要最大化询问次数  $B$  想要最小化询问次数。

假定  $B$  第一次问的数为  $i$  且  $A$  回答  $i \leq x$  成立，问还需要询问多少次。

#### 题解

假定  $B$  询问的数为  $y$  如果  $A$  回答  $i \leq x$  成立，则将  $[1, y)$  的说谎次数  $+1$ ，否则将  $[y, n]$  的说谎次数  $+1$ 。

易知最后只剩下一个说谎次数不超过  $1$  的数就是答案。于是  $B$  相当于每个把  $[1, n]$  分成两段，而  $A$  需要选择一段  $+1$ 。

不妨在每次操作后删去大于  $1$  的值，于是不难发现剩下的序列一定满足  $11100011$  的形式。

假定当前序列开头有连续  $a$  个  $1$ ，中间有连续  $b$  个  $0$ ，最后有连续  $c$  个  $1$ 。设  $\text{dp}(a, b, c)$  表示当前局面剩下的操作次数。

不难发现可以枚举分割的位置，然后计算答案，时间复杂度  $O(n^4)$

另外还有一个性质，设  $f(a, b, c, k)$  表示当前局面如果决策位置为  $k$  则接下来还需要操作的次数，不难发现  $f(a, b, c, k)$  为单峰函数。

同时，设当前局面的最优决策位置为  $p(a,b,c)$  有  $c_1 \leq c_2 \rightarrow p(a,b,c_1) \leq p(a,b,c_2)$

于是考虑决策单调性，可以做到  $O(n^3)$  但还是不能通过本题数据范围。

```
const int MAXN=505;
int dp[MAXN][MAXN][MAXN];
int pos[MAXN][MAXN][MAXN];
int cal(int a,int b,int c,int p){
    if(p<=a)
        return max(dp[a-p][b][c],dp[p+b][0][0]);
    else if(p<=a+b){
        int l=p-a,r=a+b-p;
        return max(dp[a][l][r],dp[l][r][c]);
    }
    else{
        int l=p-a-b,r=a+b+c-p;
        return max(dp[a][b][l],dp[b+r][0][0]);
    }
}
int main(){
    int n=read_int();
    pos[1][0][0]=pos[0][1][0]=pos[0][0][1]=1;
    _rep(s,2,n){
        for(int a=s;a>=0;a--)_rep(b,0,s-a){
            int c=s-a-b;
            int &p=pos[a][b][c];
            if(c==0)
                p=1;
            else
                p=pos[a][b][c-1];
            while(p<s-1){
                if(cal(a,b,c,p)>=cal(a,b,c,p+1))
                    p++;
                else
                    break;
            }
            dp[a][b][c]=cal(a,b,c,p)+1;
        }
    }
    _for(i,0,n)
        space(dp[i][n-i][0]);
    return 0;
}
```

不难发现  $B$  询问的次数最多  $O(\log n)$  次，于是交换  $\text{dp}$  的值域和第三维。

设  $\text{dp}(i,a,b)$  表示  $i$  次操作能处理的局面  $(a,b,c)$  中  $c$  的最大值，如果  $\text{dp}(i,a,b)=-1$  表示  $i$  次操作不能处理局面  $(a,b,0)$

关于状态转移也比较复杂，要分三种情况。

如果  $k \in [1, a]$  则  $(a, b, c) \rightarrow (k+b, 0, 0), (a-k, b, c)$  此时要保证  $\text{dp}(i-1, k+b, 0) \geq 0$  才算合法，否则  $B$  就不能  $i$  步走完。

合法情况下有  $\text{dp}(i, a, b) \geq \text{dp}(i-1, a-k, b)$  不难发现  $\text{dp}(i-1, a-k, b)$  随  $k$  增加递减，于是取合法情况的分界点即可。

如果  $k \in (a, a+b]$  则  $(a, b, c) \rightarrow (a, k-a, a+b-k), (k-a, a+b-k, c)$  此时要保证  $\text{dp}(i-1, a, k-a) \geq a+b-k$  才算合法。

合法情况下有  $\text{dp}(i, a, b) \geq \text{dp}(i-1, k-a, a+b-k)$  同样  $\text{dp}(i-1, k-a, a+b-k)$  也随  $k$  增加递减。

最后  $k \in (a+b, a+b+c]$  不妨记  $k' = k - a - b$  则  $(a, b, c) \rightarrow (b, 0, c-k'), (a, b, k')$

此时要保证  $\text{dp}(i-1, b, 0), \text{dp}(i-1, a, b) \geq 0$  才算合法，不难发现，此时  $c = c - k' + k' = \text{dp}(i-1, b, 0) + \text{dp}(i-1, a, b)$

同时  $p(i, a, b)$  表示当前状态最优决策位置，关于  $a$  貌似具有不严格单峰性，根据打表结果有  $p(i, a, b) \geq p(i, a-1, b) - 1$

于是可以  $O(n^2 \log n)$  通过此题。

```
const int MAXV=20,MAXN=2005;
int dp[MAXV][MAXN][MAXN];
bool check(int i,int a,int b,int p){
    if(p<=a)
        return dp[i-1][p+b][0]>=0;
    else
        return dp[i-1][a][p-a]>=a+b-p;
}
int main(){
    int n=read_int();
    mem(dp,-1);
    dp[0][0][0]=1;
    dp[0][1][0]=dp[0][0][1]=0;
    _for(i,1,MAXV){
        _rep(b,0,n)for(int a=0,p=0;a<=n-b;a++){
            while(p<a+b&&check(i,a,b,p))p++;
            while(p&&!check(i,a,b,p))p--;
            dp[i][a][b]=(p<=a)?dp[i-1][a-p][b]:dp[i-1][p-a][a+b-p];
            if(dp[i-1][a][b]>=0&&dp[i-1][b][0]>=0)
                dp[i][a][b]=max(dp[i][a][b],dp[i-1][a][b]+dp[i-1][b][0]);
        }
    }
    _for(i,0,n){
        _for(j,0,MAXV){
            if(dp[j][i][n-i]>=0){
                space(j);
                break;
            }
        }
    }
}
```

```
    }  
  }  
  return 0;  
}
```

## G. Yu Ling(Ling YueZheng) and Colorful Tree

### 题意

给定一棵点权树，初始值各点权值为  $0$ ，接下来两种操作：

- $w(u)$  gets  $x$  保证  $w(u)$  之前一定为  $0$ ，该类操作的  $x$  都不相同且  $1 \leq x \leq n$
- 给定  $l, r, x$  查询  $u$  的最近祖先节点  $v$  满足  $x \mid w(v)$ ，输出  $u, v$  之间的距离

### 题解

考虑离线操作，对每个权值，维护对他有贡献的操作序列。

首先对操作  $1$ ，显然  $x$  会对所有是  $x$  的因子的权值产生贡献，于是将操作  $1$  加入到所有  $x$  的因子的操作序列中。

对操作  $2$ ，直接丢到权值  $x$  的操作序列处理即可。

接下来单独考虑每个权值的操作序列，发现操作序列一定都满足  $x \mid w(v)$  这个约束。

于是只需要考虑  $w(v) \leq r$  和  $v$  是  $u$  的最近祖先这两个约束。

首先转化一下  $v$  是  $u$  的最近祖先这个约束，不难发现满足该约束的  $v$  就是  $u$  的祖先中  $\text{dfs}$  序最大的点。

维护一个二维矩阵  $C[x][y]$  表示  $\text{dfs}$  序最大的  $v$  满足  $w(v)=x$  且  $w(v)$  是节点  $y$  的祖先。

于是对操作  $1$  等价于修改

$$C[x][\text{dfs}(u)] \sim \text{dfs}(u) + \text{sz}(u) - 1 \text{ gets } \text{dfs}(u)$$

操作  $2$  等价于查询

$$\max_{x \mid r} (C[x][\text{dfs}(u)])$$

考虑树套树维护  $C$  考虑修改操作共  $O(n \log n)$  次，查询操作  $O(n)$  于是总时间复杂度  $O(n \log^3 n)$

关于空间复杂度，首先对每个权值，由于他的倍数最多只有  $O(n)$  个，所以修改操作最大只有  $O(n)$  次。

树套树第二维是动态开点线段树，于是空间复杂度  $O(n \log^2 n)$  注意处理完每个权值的操作序列后要删除线段树，否则会爆空间。

```

const int MAXN=1.2e5+5,MAXM=150;
struct Edge{
    int to,w,next;
}edge[MAXN<<1];
int head[MAXN],edge_cnt;
void Insert(int u,int v,int w){
    edge[++edge_cnt]=Edge{v,w,head[u]};
    head[u]=edge_cnt;
}
int dfl[MAXN],dfr[MAXN],dfu[MAXN],dfs_t;
LL dis[MAXN];
void dfs(int u,int fa){
    dfl[u]=++dfs_t;
    dfu[dfs_t]=u;
    for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
        int v=edge[i].to;
        if(v==fa)continue;
        dis[v]=dis[u]+edge[i].w;
        dfs(v,u);
    }
    dfr[u]=dfs_t;
}
struct node{
    int u,x,l,r,id;
    node(int u=0,int x=0,int l=0,int r=0,int id=0){
        this->u=u;
        this->x=x;
        this->l=l;
        this->r=r;
        this->id=id;
    }
};
namespace Tree{
    int ch[MAXN*MAXM][2],s[MAXN*MAXM],cnt;
    void clear(){cnt=0;}
    void update(int &k,int vl,int vr,int ql,int qr,int v){
        if(!k){
            k=++cnt;
            s[k]=0;
            ch[k][0]=ch[k][1]=0;
        }
        if(ql<=vl&&vr<=qr){
            s[k]=max(s[k],v);
            return;
        }
        int vm=vl+vr>>1;
        if(vm>=ql)
            update(ch[k][0],vl,vm,ql,qr,v);
        if(vm<qr)
            update(ch[k][1],vm+1,vr,ql,qr,v);
    }
};

```

```
}
int query(int k,int vl,int vr,int pos){
    if(!k)return 0;
    if(vl==vr)return s[k];
    int vm=vl+vr>>1;
    if(vm>=pos)
        return max(s[k],query(ch[k][0],vl,vm,pos));
    else
        return max(s[k],query(ch[k][1],vm+1,vr,pos));
}
}
int rt0[MAXN],rt[MAXN],n;
#define lowbit(x) (x&(-x))
void update(int pos,int u){
    Tree::update(rt0[pos],1,n,df1[u],dfr[u],df1[u]);
    while(pos<=n){
        Tree::update(rt[pos],1,n,df1[u],dfr[u],df1[u]);
        pos+=lowbit(pos);
    }
}
int query(int l,int r,int u){
    int ans=0;
    while(l<=r){
        ans=max(ans,Tree::query(rt0[r],1,n,df1[u]));
        for(--r;r-l>=lowbit(r);r-=lowbit(r))
            ans=max(ans,Tree::query(rt[r],1,n,df1[u]));
    }
    return ans;
}
void del(int pos){
    rt0[pos]=0;
    while(pos<=n){
        rt[pos]=0;
        pos+=lowbit(pos);
    }
}
vector<int> d[MAXN];
vector<node> opt[MAXN];
LL ans[MAXN];
void solve(int v){
    for(node q:opt[v]){
        if(q.x==0){
            int t=query(q.l,q.r,q.u);
            if(t==0)
                ans[q.id]=-1;
            else
                ans[q.id]=dis[q.u]-dis[dfu[t]];
        }
        else
            update(q.x,q.u);
    }
}
```

```

}
for(node q:opt[v]){
    if(q.x!=0)
        del(q.x);
}
Tree::clear();
}
int main(){
    n=read_int();
    int q=read_int();
    _for(i,1,n){
        int u=read_int(),v=read_int(),w=read_int();
        Insert(u,v,w);
        Insert(v,u,w);
    }
    dfs(1,0);
    _rep(i,1,n){
        for(int j=i;j<=n;j+=i)
            d[j].push_back(i);
    }
    int qcnt=0;
    while(q--){
        int type=read_int(),u=read_int();
        if(type==0){
            int x=read_int();
            for(int v:d[x])
                opt[v].push_back(node(u,x));
        }
        else{
            int l=read_int(),r=read_int(),x=read_int();
            opt[x].push_back(node(u,0,l,r, qcnt++));
        }
    }
    _rep(i,1,n)
    solve(i);
    _for(i,0,qcnt){
        if(ans[i]==-1)
            puts("Impossible!");
        else
            enter(ans[i]);
    }
    return 0;
}

```

## I. Kuriyama Mirai and Exclusive Or

### 题意

给定一个序列  $A$  接下来两种操作：

1.  $a_i \oplus x$  ( $i \in [l, r]$ )
2.  $a_i \oplus (x+i-l)$  ( $i \in [l, r]$ )

## 题解

$$a_n = \left( \bigoplus_{i=1}^n b_i \right) \oplus \left( \bigoplus_{i=1}^n \bigoplus_{k=0}^{2^i-1} 2^k c(i, k) \right)$$
$$c(n, k) = \bigoplus_{i \times 2^k \leq n} d(n-i \times 2^k, k)$$

简单来讲  $a_n$  是  $b_i, c(i, k)$  的前缀和， $c(n, k)$  是  $d(i, k)$  的隔  $2^k$  项前缀和。

然后操作 1 只需要修改  $b_i$  即可。操作 2 的影响按位考虑影响，将  $[l, r]$  区间操作等效于  $[l, \infty), [r+1, \infty)$  两次操作。

每次操作对每个位是按  $001111000011110000$  的规律周期性变化的。

对该序列进行一次差分，于是得到  $001000100010001000$ ，这个可以利用  $c(n, k)$  维护。

再一次差分得到  $001000000000000000$  发现可以利用  $d(n, k)$  维护。

最后处理一下最开始非周期的部分即可，时间复杂度  $O((n+q) \log v)$

```
const int MAXN=6e5+5,MAXB=30,mod=1<<30;
int n,a[MAXN],b[MAXN];
bitset<MAXN> c[MAXB];
void update(int pos,int v){
    _for(i,0,MAXB){
        int cyc=1<<(i+1),p1=pos%cyc,p2=((cyc-
v%cyc)%cyc+(1<<i)%cyc,d=pos>>(i+1);
        if(p1>=p2){
            if(p1<p2+(1<<i)){
                b[pos]^=1<<i;
                if(d*cyc+p2+(1<<i)<MAXN)
                    b[d*cyc+p2+(1<<i)]^=1<<i;
            }
            d++;
        }
        else if(p1<p2-(1<<i)){
            b[pos]^=1<<i;
            if(d*cyc+p2-(1<<i)<MAXN)
                b[d*cyc+p2-(1<<i)]^=1<<i;
        }
        if(d*cyc+p2<MAXN)
            c[i].flip(d*cyc+p2);
    }
}
int main() {
    n=read_int();
    int q=read_int();
    _for(i,0,n)a[i]=read_int();
    while(q--){
```

```

int opt=read_int(),l=read_int()-1,r=read_int()-1,x=read_int();
if(opt==0){
    b[l]^=x;
    b[r+1]^=x;
}
else{
    update(l,(x-l+mod)%mod);
    update(r+1,(x-l+mod)%mod);
}
}
_for(i,0,MAXB){
    _for(j,0,n)if(j+(1<<i)<MAXN)
        c[i][j+(1<<i)]=c[i][j+(1<<i)]^c[i][j];
    _for(j,1,n)
        c[i][j]=c[i][j]^c[i][j-1];
    _for(j,0,n)
        a[j]^=(c[i][j]<<i);
}
_for(i,1,n)b[i]^=b[i-1];
_for(i,0,n)a[i]^=b[i];
_for(i,0,n)
    space(a[i]);
return 0;
}

```

## 赛后总结

jxm 找操作中的不变量可能是解题的一种思路，比如这场的  $B$  或者博弈论题  $A$  据说是  $\text{dp}$  优化题，但没看懂题解，先咕了。

update 补完  $A$  了，感觉性质比较玄学。

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: [https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:%E7%BB%84%E9%98%9F%E8%AE%AD%E7%BB%83%E6%AF%94%E8%B5%9B%E8%AE%B0%E5%BD%95:contest6&rev=1627613097](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:%E7%BB%84%E9%98%9F%E8%AE%AD%E7%BB%83%E6%AF%94%E8%B5%9B%E8%AE%B0%E5%BD%95:contest6&rev=1627613097)

Last update: 2021/07/30 10:44