

万能欧几里得算法

算法简介

一种 $O(\log n)$ 计算形如 $f(n)=\sum_{i=1}^n \lfloor \frac{ai+b}{c} \rfloor$ 的函数的算法。

算法原理

不妨考虑待计算函数就是 $f(n)=\sum_{i=1}^n \lfloor \frac{ai+b}{c} \rfloor$ 同时假设 $b < c$ 考虑按如下过程计算 $f(n)$

考虑在 $(0, n]$ 范围内逐渐增加 x 当 $y=\frac{ax+b}{c}$ 恰好等于某个整数时 $y \rightarrow y+1$ 称为 U 操作。

当 x 恰好等于某个整数时有 $\text{ans} \rightarrow \text{ans} + y$ 称为 R 操作。如果遇到整点，先进行 U 操作再进行 R 操作。

于是计算 $f(n)$ 等价于处理由 $y=\frac{ax+b}{c} (x \in (0, n])$ 产生的操作序列 S

先考虑如何得到这个操作序列，设 $g(a, b, c, n, U, R)$ 表示由 $y=\frac{ax+b}{c} (x \in (0, n])$ 产生的操作序列 S

定义字符串幕操作 $S^k = S^{k-1}S$

如果 $a \geq c$ 显然 R 操作前面至少有 $\lfloor \frac{ac}{c} \rfloor$ 个 U 操作。将这 $\lfloor \frac{ac}{c} \rfloor$ 个 U 操作和一个 R 操作视为一个整体，于是有

$$g(a, b, c, n, U, R) = g(a \bmod c, b, c, n, U, U^{\lfloor \frac{ac}{c} \rfloor} R)$$

如果 $b \geq c$ 显然有

$$g(a, b, c, n, U, R) = U^{\lfloor \frac{bc}{c} \rfloor} g(a, b \bmod c, c, n, U, R)$$

最后，如果 $c > \max(a, b)$ 则考虑构造 $y=\frac{ax+b}{c}$ 按 $y=x$ 做对称变换得到的直线 $y=\frac{cx-b}{a}$

不难发现 $y=\frac{cx-b}{a}$ 产生的序列和 $y=\frac{ax+b}{c}$ 产生的序列大致是互补的，即 U/R 互补。

但要处理遇到整点的情况，此时两条直线都是先 U 再 R 不满足互补关系，考虑将 $y=\frac{cx-b}{a}$ 整体向下偏移得到 $y=\frac{cx-b-1}{a}$

这样原先在 $y=\frac{cx-b}{a}$ 先 U 再 R 的整点等价于 $y=\frac{cx-b-1}{a}$ 先 R 在 U

但偏移也导致 $y=\frac{cx-b-1}{a}$ 的边界发生了变化，考虑暴力处理边界，设 $m=\frac{an+b}{c}$ 于是有

$$g(a, b, c, n, U, R) = R^{\lfloor \frac{a(n-1)}{c} \rfloor} \left(\frac{c-b-1}{a} \right) \lfloor \frac{a(n-1)}{c} \rfloor! g(c, (c-b-1) \bmod a, a, m-1, R, U) R^{\lfloor \frac{a(n-1)}{c} \rfloor - \lfloor \frac{a(n-1)}{c} \rfloor!} \left(\frac{c-b-1}{a} \right) \lfloor \frac{a(n-1)}{c} \rfloor! \left(\frac{c-b-1}{a} \right)^{\lfloor \frac{a(n-1)}{c} \rfloor - \lfloor \frac{a(n-1)}{c} \rfloor!}$$

假如不考虑字符串拼接等操作的复杂度，上述式子可以 $O(\log n)$ 计算。

接下来考虑如何通过得到的字符串即操作序列来计算答案。事实上可以在拼接字符串时维护答案。

设 $h(S)$ 表示字符串 S 对应的答案，两个串分别为

$S_1, S_2 \quad dx = \text{text}\{\text{cntR}\}(S_1), dy = \text{text}\{\text{cntU}\}(S_1), n = \text{text}\{\text{cntR}\}(S_2) \quad$

$$h(S_1 S_2) = h(S_1) + \sum_{i=1}^n (\lfloor \frac{a_i + b}{c} \rfloor - \lfloor \frac{a_i}{c} \rfloor) + h(S_2) + n \times dy$$

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:%E4%B8%87%E8%83%BD%E6%AC%A7%E5%87%A0%E9%87%8C%E5%BE%97%E7%AE%97%E6%B3%95&rev=1629382415

Last update: 2021/08/19 22:13

