动态 DP

用于解决一些 dp 递推式简单但需要支持修改的问题，时间复杂度为 $O(nk^3\log n)$，其中 k 为递推式的相关项。

例题一

CF1380F

题意

给定一个长度为 n 的十进制数 D。

设 a_i 表示 A 从低到高的第 i 位，其他定义类同，$A+B$ 表示字符串 $\{a_n+b_n\cdots a_2+b_2,a_1+b_1\}$。

例如 $3248+908=\{3+0,2+9,4+0,8+8\}=\{3,11,4,16\}=311416$。

接下来 q 次修改，每次修改 D 的某一位，问每次修改后有多少组 (A,B) 满足 $A+B=D$。

题解

从低位到高位考虑 dp，设 $\text{dp}(i)$ 表示 $A+B=D[1,i]$ 的方案数。

若 d_i 不是通过进位得到的，则有 $\text{dp}(i)\gets (d_i+1)\text{dp}(i-1)$。

若 d_i 是通过进位得到的，则有 $\text{dp}(i)\gets [10\le d_{i-1}\le 18](19-d_{i-1})\text{dp}(i-2)$。

于是有状态转移方程

$$ \begin{bmatrix}(d_i+1) & [10\le d_{i-1}\le 18](19-d_{i-1}) \\1 & 0 \\ \end{bmatrix} \begin{bmatrix}\text{dp}(i-1)\\ \text{dp}(i-2)\end{bmatrix} =\begin{bmatrix}\text{dp}(i)\\ \text{dp}(i-1)\end{bmatrix} $$

注意每次更新需要更新 $i,i+1$ 两个位置的矩阵，另外把 d_0 设置成 19 防止影响位置 1 的矩阵。另外初始值为

$$ \begin{bmatrix}\text{dp}(0)\\ \text{dp}(-1)\end{bmatrix} =\begin{bmatrix}1\\ 1\end{bmatrix} $$

最后还有一点：矩阵乘法不满足交换律，而我们是从左往右 dp，所以线段树 push_up 的时候需要用右区间矩阵乘上左区间矩阵。

总时间复杂度 $O(q\log n)$。

```
const int MAXN=5e5+5,Mod=998244353;
```

```
struct Matrix{
    int val[2][2];
    Matrix(){
        _for(i,0,2)_for(j,0,2)
        val[i][j]=0;
    }
    Matrix(int a,int b){
        val[0][0]=a+1;
        val[0][1]=(10<=b&&b<=18)?19-b:0;
        val[1][0]=1;
        val[1][1]=0;
    }
    Matrix operator * (const Matrix &b)const{
        Matrix c;
        _for(i,0,2)_for(j,0,2)_for(k,0,2)
        c.val[i][j]=(c.val[i][j]+1LL*val[i][k]*b.val[k][j])%Mod;
        return c;
    }
}s[MAXN<<2];
int a[MAXN],lef[MAXN<<2],rig[MAXN<<2];
char buf[MAXN];
void push_up(int k){
    s[k]=s[k<<1|1]*s[k<<1];//注意别写反了
}
void build(int k,int L,int R){
    lef[k]=L,rig[k]=R;
    int M=L+R>>1;
    if(L==R){
        s[k]=Matrix(a[M],a[M]*10+a[M-1]);
        return;
    }
    build(k<<1,L,M);
    build(k<<1|1,M+1,R);
    push_up(k);
}
void update(int k,int pos){
    if(lef[k]==rig[k]){
        s[k]=Matrix(a[pos],a[pos]*10+a[pos-1]);
        return;
    }
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=pos)
    update(k<<1,pos);
    else
    update(k<<1|1,pos);
    push_up(k);
}
int main()
{
    int n=read_int(),q=read_int();
```

```
    scanf("%s",buf+1);
    a[0]=19;
    _rep(i,1,n)a[i]=buf[n+1-i]-'0';
    build(1,1,n);
    while(q--){
        int pos=n+1-read_int(),d=read_int();
        a[pos]=d;
        update(1,pos);
        if(pos<n)update(1,pos+1);
        enter((s[1].val[0][0]+s[1].val[0][1])%Mod);
    }
    return 0;
}
```

例题二

SP1716

题意

给定长度为 n 的序列，接下来两种操作：

1. 单点修改
2. 查询区间 $[l,r]$ 的所有连续子序列中的元素和的最大值

题解

首先考虑如何进行 dp 递推，设 $f(i)$ 表示所有 $[1,i]$ 的后缀的最大元素和，$g(i)$ 表示所有 $[1,i]$ 的连续子序列的最大元素和。

$$ f(i)=\max(f(i-1)+a_i,a_i),g_i=\max(g(i-1),f(i))=\max(f(i-1)+a_i,g(i-1),a_i) $$

考虑用广义矩阵乘法维护转移，线段树要求广义矩阵乘法需要满足结合律。

$$ \begin{equation}\begin{split} (ABC)_{i,j}&=\sum_{k=1}^n (AB)_{i,k}\oplus C_{k,j} \\ &=\sum_{k=1}^n \left(\left(\sum_{t=1}^nA_{i,t}\oplus B_{t,k}\right)\oplus C_{k,j}\right)\\ &=\sum_{k=1}^n\sum_{t=1}^nA_{i,t}\oplus B_{t,k}\oplus C_{k,j}\\ &=\sum_{t=1}^n\left(A_{i,t}\oplus\left(\sum_{k=1}^nB_{t,k}\oplus C_{k,j}\right)\right)\\ &=\sum_{t=1}^nA_{i,t}\oplus (BC)_{t,j}\\ \end{split}\end{equation} $$ 不难发现，为了使得上式成立，应该有 $a\oplus\sum_{i=1}^n b_i=\sum_{i=1}^n a\oplus b_i$。

普通矩阵乘法中 $\sum$ 表示求和，$\oplus$ 表示乘法。本题可以用 $\max$ 代替 $\sum$，$+$ 代替 $\oplus$。

于是有

$$ \begin{bmatrix}a_i & -\infty & a_i \\a_i & 0 & a_i \\-\infty & -\infty & 0 \\ \end{bmatrix} \begin{bmatrix}f(i-1)\\g(i-1)\\0\end{bmatrix} =\begin{bmatrix}f(i)\\g(i)\\0\end{bmatrix} $$

注意查询的初始值和正常 dp 相同

$$ \begin{bmatrix}f(0)\\g(0)\\0\end{bmatrix} =\begin{bmatrix}0\\-\infty\\0\end{bmatrix} \text{或}\begin{bmatrix}-\infty\\-\infty\\0\end{bmatrix} $$

ps. 这题从左往右 dp 和从右往左 dp 状态转移完全相同，所以 push_up 写反也不影响正确性，但要注意 query 和 push_up 的一致性。

```
const int MAXN=5e4+5,Inf=1e9;
struct Matrix{
    int val[3][3];
    Matrix(){
        _for(i,0,3)_for(j,0,3)
        val[i][j]=-Inf;
    }
    Matrix(int a){
        val[0][0]=val[0][2]=val[1][0]=val[1][2]=a;
        val[0][1]=val[2][0]=val[2][1]=-Inf;
        val[1][1]=val[2][2]=0;
    }
    Matrix operator * (const Matrix &b)const{
        Matrix c;
        _for(i,0,3)_for(j,0,3)_for(k,0,3)
        c.val[i][j]=max(c.val[i][j],val[i][k]+b.val[k][j]);
        return c;
    }
}s[MAXN<<2];
int a[MAXN],lef[MAXN<<2],rig[MAXN<<2];
void push_up(int k){
    s[k]=s[k<<1|1]*s[k<<1];
}
void build(int k,int L,int R){
    lef[k]=L,rig[k]=R;
    int M=L+R>>1;
    if(L==R){
        s[k]=Matrix(a[M]);
        return;
    }
    build(k<<1,L,M);
    build(k<<1|1,M+1,R);
    push_up(k);
}
void update(int k,int pos,int v){
    if(lef[k]==rig[k]){
        s[k]=Matrix(v);
        return;
    }
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=pos)
```

```
    update(k<<1,pos,v);
    else
    update(k<<1|1,pos,v);
    push_up(k);
}
Matrix query(int k,int L,int R){
    if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R)return s[k];
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=R)return query(k<<1,L,R);
    else if(mid<L)return query(k<<1|1,L,R);
    else
    return query(k<<1|1,L,R)*query(k<<1,L,R);
}
int main()
{
    int n=read_int();
    _rep(i,1,n)a[i]=read_int();
    build(1,1,n);
    int q=read_int();
    while(q--){
        int type=read_int(),x=read_int(),y=read_int();
        if(type==0)
        update(1,x,y);
        else{
            Matrix p=query(1,x,y);
            enter(max(p.val[1][0],p.val[1][2]));
        }
    }
    return 0;
}
```

例题三

洛谷p4719

题意

给定一棵点权树，每次修改一个点的点权后查询最大权独立集。

题解

首先考虑不带修的情况，设 $f(u,0/1)$ 表示不选择/选择 u 时 u 的子树的最大独立集，于是有

$$ f(u,0)=\sum_{v\in son(u)}\max(f(v,0),f(v,1))\\ f(u,1)=w_u+\sum_{v\in son(u)}f(v,0) $$

然后考虑怎么将树型 dp 转化为序列 dp很容易想到用仅用重儿子进行转移。

设 $g(u,0/1)$ 表示删除重儿子及其子树后不选择/选择 u 时 u 的子树的最大独立集。记 u 的重儿子为 h于是有

$$ f(u,0)=\max(f(h,0),f(h,1))+g(u,0)\\ f(u,1)=f(h,0)+g(u,1)\\ \begin{bmatrix}g(u,0) & g(u,0) \\g(u,1) & -\infty \\ \end{bmatrix} \begin{bmatrix}f(h,0)\\ f(h,1)\end{bmatrix} =\begin{bmatrix}f(u,0)\\ f(u,1)\end{bmatrix} $$

重链的末端点均为叶子结点，于是要查询 $f(u,0/1)$只需要查询 u 到 u 所在重链末端点的叶子结点所代表的矩阵的乘积即可。

对于叶子结点，有

$$ \begin{bmatrix}f(h,0)\\ f(h,1)\end{bmatrix} =\begin{bmatrix}0\\ 0\end{bmatrix} $$

于是每次查询的时间复杂度为 $O(\log n)$而对于修改操作，只需要维护所有 $g(u,0/1)$ 即可。

$$ g(u,0)=\sum_{v\in son(u)}^{v\neq h}\max(f(v,0),f(v,1))\\ g(u,1)=w_u+\sum_{v\in son(u)}^{v\neq h}f(v,0) $$

对 u 的权值进行修改，只会影响 u 的所有祖先结点的 f 值，而重链上子节点的 f 对祖先结点的 g 不产生贡献。

于是每次只需要更新 u 到根节点路径上所有轻边的父结点的 g 即可，共 $O(\log n)$ 个父结点。

而更新 g 只需要查询轻边对应的子节点的新旧 f 值，然后减去旧值贡献再补上新值贡献即可，于是每次修改总复杂度 $O(\log^2 n)$

需要注意儿子结点编号比父结点大，所以对应线段树上是从右向左转移，所以 push_up,query 用左区间乘以右区间即可。

总时间复杂度 $O(q\log^2n)$

```
const int MAXN=1e5+5,Inf=1e9;
struct Edge{
    int to,next;
}edge[MAXN<<1];
int head[MAXN],edge_cnt;
void Insert(int u,int v){
    edge[++edge_cnt]=Edge{v,head[u]};
    head[u]=edge_cnt;
}
int w[MAXN],sz[MAXN],f[MAXN],dfn[MAXN],invd[MAXN],dfs_t;
int h_son[MAXN],mson[MAXN],p[MAXN],dson[MAXN],dp[2][MAXN],g[2][MAXN];
struct Matrix{
    int val[2][2];
    Matrix(){
        _for(i,0,2)_for(j,0,2)
        val[i][j]=-Inf;
    }
    Matrix(int dfn){
        val[0][0]=val[0][1]=g[0][invd[dfn]];
```

```
        val[1][0]=g[1][invd[dfn]];
        val[1][1]=-Inf;
    }
    Matrix operator * (const Matrix &b)const{
        Matrix c;
        _for(i,0,2)_for(j,0,2)_for(k,0,2)
        c.val[i][j]=max(c.val[i][j],val[i][k]+b.val[k][j]);
        return c;
    }
};
namespace Tree{
    Matrix s[MAXN<<2];
    int lef[MAXN<<2],rig[MAXN<<2];
    void push_up(int k){
        s[k]=s[k<<1]*s[k<<1|1];
    }
    void build(int k,int L,int R){
        lef[k]=L,rig[k]=R;
        int M=L+R>>1;
        if(L==R){
            s[k]=Matrix(M);
            return;
        }
        build(k<<1,L,M);
        build(k<<1|1,M+1,R);
        push_up(k);
    }
    void update(int k,int pos){
        if(lef[k]==rig[k]){
            s[k]=Matrix(pos);
            return;
        }
        int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
        if(mid>=pos)
        update(k<<1,pos);
        else
        update(k<<1|1,pos);
        push_up(k);
    }
    Matrix query(int k,int L,int R){
        if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R)return s[k];
        int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
        if(mid>=R)return query(k<<1,L,R);
        else if(mid<L)return query(k<<1|1,L,R);
        else
        return query(k<<1,L,R)*query(k<<1|1,L,R);
    }
}
void dfs_1(int u,int fa){
    sz[u]=1;f[u]=fa;mson[u]=0;
    for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
```

```
        int v=edge[i].to;
        if(v==fa)continue;
        dfs_1(v,u);
        sz[u]+=sz[v];
        if(sz[v]>mson[u]){
            h_son[u]=v;
            mson[u]=sz[v];
        }
    }
}
void dfs_2(int u,int top){
    dfn[u]=++dfs_t;invd[dfs_t]=u;p[u]=top;
    dson[u]=dfs_t,g[1][u]=w[u];
    if(mson[u]){
        dfs_2(h_son[u],top);
        dson[u]=dson[h_son[u]];
        dp[0][u]=max(dp[0][h_son[u]],dp[1][h_son[u]]);
        dp[1][u]=dp[0][h_son[u]];
    }
    for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
        int v=edge[i].to;
        if(v==f[u]||v==h_son[u])continue;
        dfs_2(v,v);
        g[0][u]+=max(dp[0][v],dp[1][v]);
        g[1][u]+=dp[0][v];
    }
    dp[0][u]+=g[0][u];
    dp[1][u]+=g[1][u];
}
void update(int u,int val){
    g[1][u]+=val-w[u];
    w[u]=val;
    int old_dp[2],new_dp[2];
    while(u){
        Matrix m=Tree::query(1,dfn[p[u]],dson[u]);
        old_dp[0]=max(m.val[0][0],m.val[0][1]);
        old_dp[1]=max(m.val[1][0],m.val[1][1]);
        Tree::update(1,dfn[u]);
        m=Tree::query(1,dfn[p[u]],dson[u]);
        new_dp[0]=max(m.val[0][0],m.val[0][1]);
        new_dp[1]=max(m.val[1][0],m.val[1][1]);
        u=f[p[u]];
        if(u){
            g[0][u]=g[0][u]-
max(old_dp[0],old_dp[1])+max(new_dp[0],new_dp[1]);
            g[1][u]=g[1][u]-old_dp[0]+new_dp[0];
        }
    }
}
int main()
```

```
{
    int n=read_int(),q=read_int();
    _rep(i,1,n)w[i]=read_int();
    _for(i,1,n){
        int u=read_int(),v=read_int();
        Insert(u,v);Insert(v,u);
    }
    dfs_1(1,0);
    dfs_2(1,1);
    Tree::build(1,1,n);
    while(q--){
        int u=read_int(),val=read_int();
        update(u,val);
        Matrix m=Tree::query(1,dfn[1],dson[1]);
enter(max(max(m.val[0][0],m.val[0][1]),max(m.val[1][0],m.val[1][1])));
    }
    return 0;
}
```