

# 动态 dp

用于解决一些  $\text{dp}$  递推式简短但需要支持修改的问题，时间复杂度为  $O(nk^3 \log n)$  其中  $k$  为递推式的相关项。

## 例题一

SP1716

题意

给定长度为  $n$  的序列，接下来两种操作：

1. 单点修改
  2. 查询区间  $[l, r]$  的所有连续子序列中的元素和的最大值

题解

首先考虑如何进行  $\text{dp}$  递推，设  $f(i)$  表示所有  $[1, i]$  的后缀的最大元素和， $g(i)$  表示所有  $[1, i]$  的连续子序列的最大元素和。

```
$$ f(i)=\max(f(i-1)+a_i,a_i), g_i=\max(g(i-1),f(i))=\max(f(i-1)+a_i,g(i-1),a_i) $$
```

考虑用广义矩阵乘法维护转移，线段树要求广义矩阵乘法需要满足结合律。

```
 $$ \begin{aligned} & \begin{aligned} & \begin{aligned} & (ABC)_{i,j} = \sum_{k=1}^n (AB)_{i,k} \oplus C_{k,j} \\ & = \sum_{k=1}^n \left( \left( \sum_{t=1}^n A_{i,t} \oplus B_{t,k} \right) \oplus C_{k,j} \right) \\ & = \sum_{k=1}^n \left( \sum_{t=1}^n A_{i,t} \oplus \left( B_{t,k} \oplus C_{k,j} \right) \right) \\ & = \sum_{t=1}^n \left( A_{i,t} \oplus \left( \sum_{k=1}^n B_{t,k} \oplus C_{k,j} \right) \right) \\ & = \sum_{t=1}^n A_{i,t} \oplus (BC)_{t,j} \end{aligned} \end{aligned} \end{aligned} $ $ 不难发现，为了使得上式成立，应该有 $a \oplus \sum_{i=1}^n b_i = \sum_{i=1}^n a_i \oplus b_i$
```

普通矩阵乘法中  $\sum$  表示求和， $\oplus$  表示乘法。本题可以用  $\max$  代替  $\sum$ ， $\cdot$  代替  $\oplus$ 。

于是有

```
 $$ \begin{bmatrix} a_i & -\infty & a_i & 0 & a_i & -\infty & -\infty & 0 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} f(i-1) & g(i-1) & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f(i) & g(i) & 0 \end{bmatrix} $$

```

注意查询的初始值和正常 `text{dp}` 相同

```
 $$ \begin{bmatrix} f(0) & g(0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -\infty \end{bmatrix} $$

```

```
const int MAXN=5e4+5,Inf=1e9;
struct Matrix{
```

```
int val[3][3];
Matrix(){
    _for(i,0,3)_for(j,0,3)
    val[i][j]=-Inf;
}
Matrix(int a){
    val[0][0]=val[0][2]=val[1][0]=val[1][2]=a;
    val[0][1]=val[2][0]=val[2][1]=-Inf;
    val[1][1]=val[2][2]=0;
}
Matrix operator * (const Matrix &b) const{
    Matrix c;
    _for(i,0,3)_for(j,0,3)_for(k,0,3)
    c.val[i][j]=max(c.val[i][j],val[i][k]+b.val[k][j]);
    return c;
}
}s[MAXN<<2];
int a[MAXN],lef[MAXN<<2],rig[MAXN<<2];
void push_up(int k){
    s[k]=s[k<<1]*s[k<<1|1];
}
void build(int k,int L,int R){
    lef[k]=L,rig[k]=R;
    int M=L+R>>1;
    if(L==R){
        s[k]=Matrix(a[M]);
        return;
    }
    build(k<<1,L,M);
    build(k<<1|1,M+1,R);
    push_up(k);
}
void update(int k,int pos,int v){
    if(lef[k]==rig[k]){
        s[k]=Matrix(v);
        return;
    }
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=pos)
        update(k<<1,pos,v);
    else
        update(k<<1|1,pos,v);
    push_up(k);
}
Matrix query(int k,int L,int R){
    if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R) return s[k];
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=R) return query(k<<1,L,R);
    else if(mid<L) return query(k<<1|1,L,R);
    else
```

```
    return query(k<<1,L,R)*query(k<<1|1,L,R);
}
int main()
{
    int n=read_int();
    _rep(i,1,n)a[i]=read_int();
    build(1,1,n);
    int q=read_int();
    while(q--){
        int type=read_int(),x=read_int(),y=read_int();
        if(type==0)
            update(1,x,y);
        else{
            Matrix p=query(1,x,y);
            enter(max(p.val[1][0],p.val[1][2]));
        }
    }
    return 0;
}
```

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:jxm2001:%E5%8A%A8%E6%80%81dp&rev=1613651131](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:%E5%8A%A8%E6%80%81dp&rev=1613651131)

Last update: 2021/02/18 20:25

