

动态 dp

用于解决一些 dp 递推式简短但需要支持修改的问题，时间复杂度为 $O(nk^3 \log n)$ 其中 k 为递推式的相关项。

例题一

SP1716

题意

给定长度为 n 的序列，接下来两种操作：

1. 单点修改
2. 查询区间 $[l, r]$ 的所有连续子序列中的元素和的最大值

题解

首先考虑如何进行 dp 递推，设 $f(i)$ 表示所有 $[1, i]$ 的后缀的最大元素和， $g(i)$ 表示所有 $[1, i]$ 的连续子序列的最大元素和。

$$f(i) = \max(f(i-1) + a_i, a_i), g_i = \max(g(i-1), f(i)) = \max(f(i-1) + a_i, g(i-1), a_i)$$

考虑用广义矩阵乘法维护转移，线段树要求广义矩阵乘法需要满足结合律。

$$\begin{aligned} (ABC)_{i,j} &= \sum_{k=1}^n (AB)_{i,k} \oplus C_{k,j} \\ &= \sum_{k=1}^n \left(\left(\sum_{t=1}^n A_{i,t} \oplus B_{t,k} \right) \oplus C_{k,j} \right) \\ &= \sum_{k=1}^n \sum_{t=1}^n A_{i,t} \oplus B_{t,k} \oplus C_{k,j} \\ &= \sum_{t=1}^n \left(A_{i,t} \oplus \left(\sum_{k=1}^n B_{t,k} \oplus C_{k,j} \right) \right) \\ &= \sum_{t=1}^n A_{i,t} \oplus (BC)_{t,j} \end{aligned}$$

不难发现，为了使得上式成立，应该有 $a \oplus \sum_{i=1}^n b_i = \sum_{i=1}^n a \oplus b_i$

普通矩阵乘法中 \sum 表示求和， \oplus 表示乘法。本题可以用 \max 代替 \sum ， $+$ 代替 \oplus

于是有

$$\begin{bmatrix} a_i & -\infty & a_i \\ a_i & 0 & a_i \\ -\infty & -\infty & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f(i-1) \\ g(i-1) \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f(i) \\ g(i) \\ 0 \end{bmatrix}$$

注意查询的初始值和正常 dp 相同

$$\begin{bmatrix} f(0) \\ g(0) \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -\infty \\ 0 \end{bmatrix}$$

或 $\begin{bmatrix} -\infty \\ -\infty \\ 0 \end{bmatrix}$

```
const int MAXN=5e4+5, Inf=1e9;
```

```
struct Matrix{
    int val[3][3];
    Matrix(){
        _for(i,0,3)_for(j,0,3)
            val[i][j]=-Inf;
    }
    Matrix(int a){
        val[0][0]=val[0][2]=val[1][0]=val[1][2]=a;
        val[0][1]=val[2][0]=val[2][1]=-Inf;
        val[1][1]=val[2][2]=0;
    }
    Matrix operator * (const Matrix &b)const{
        Matrix c;
        _for(i,0,3)_for(j,0,3)_for(k,0,3)
            c.val[i][j]=max(c.val[i][j],val[i][k]+b.val[k][j]);
        return c;
    }
}s[MAXN<<2];
int a[MAXN],lef[MAXN<<2],rig[MAXN<<2];
void push_up(int k){
    s[k]=s[k<<1]*s[k<<1|1];
}
void build(int k,int L,int R){
    lef[k]=L,rig[k]=R;
    int M=L+R>>1;
    if(L==R){
        s[k]=Matrix(a[M]);
        return;
    }
    build(k<<1,L,M);
    build(k<<1|1,M+1,R);
    push_up(k);
}
void update(int k,int pos,int v){
    if(lef[k]==rig[k]){
        s[k]=Matrix(v);
        return;
    }
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=pos)
        update(k<<1,pos,v);
    else
        update(k<<1|1,pos,v);
    push_up(k);
}
Matrix query(int k,int L,int R){
    if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R)return s[k];
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=R)return query(k<<1,L,R);
    else if(mid<L)return query(k<<1|1,L,R);
}
```

```
    else
    return query(k<<1,L,R)*query(k<<1|1,L,R);
}
int main()
{
    int n=read_int();
    _rep(i,1,n)a[i]=read_int();
    build(1,1,n);
    int q=read_int();
    while(q--){
        int type=read_int(),x=read_int(),y=read_int();
        if(type==0)
            update(1,x,y);
        else{
            Matrix p=query(1,x,y);
            enter(max(p.val[1][0],p.val[1][2]));
        }
    }
    return 0;
}
```

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:%E5%8A%A8%E6%80%81dp&rev=1613651242

Last update: 2021/02/18 20:27