

数据结构优化建图

算法例题

例题一

[CF786B](#)

题意

n 个点的有向图。给定 3 中连边方式，分别为：

1. u 向 v 连一条边权为 w 的边
2. u 向 $[l, r]$ 每个节点连一条边权 w 的边
3. $[l, r]$ 向 u 每个节点连一条边权 w 的边

给定源点 s 询问单点源最短路。

题解

考虑建两棵线段树，每棵线段树均维护区间 $[1, n]$

第一棵线段树每个父结点向它的子节点连一条权值为 0 的边，这样 u 向线段树中的 v 连边等价于 u 向 v 的子树连边。

第二棵线段树每个子结点向它的父结点连一条权值为 0 的边，这样线段树中的 v 向 u 连边等价于 v 的子树向 u 连边。

考虑这两棵线段树共享叶子结点，同时用每个叶子结点代表原图中的 $[1, n]$ 结点，于是操作 $2, 3$ 转化为 $O(\log n)$ 的连边操作。

最后跑最短路算法，时间复杂度 $O(m \log^2 n)$

```
const int MAXN=1e5+5;
const LL Inf=1e18;
struct Edge{
    int to,w,next;
}edge[MAXN*30];
int head[MAXN<<3],edge_cnt;
void Insert(int u,int v,int w){
    edge[++edge_cnt]=Edge{v,w,head[u]};
    head[u]=edge_cnt;
}
template <typename T>
struct dijkstra{
    T dis[MAXN<<3];
    priority_queue<pair<T,int>,vector<pair<T,int>>,greater<pair<T,int>> q;
    void init(int s,T d[]){
        d[s]=0;
        q.push({0,s});
    }
    void update(int u,T d[]){
        if(d[u]<=d[q.top().second]) return;
        d[u]=q.top().first;
        q.pop();
        for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
            int v=edge[i].to;
            if(d[v]>d[u]+edge[i].w) {
                d[v]=d[u]+edge[i].w;
                q.push({d[v],v});
            }
        }
    }
    T getDis(int u){return dis[u];}
}
```

```
bool vis[MAXN<<3];
priority_queue<pair<T,int>,vector<pair<T,int>>,greater<pair<T,int>>>q;
void solve(int src,int n){
    mem(vis,0);
    _rep(i,1,n)
    dis[i]=Inf;
    dis[src]=0;
    q.push(make_pair(dis[src],src));
    while(!q.empty()){
        pair<T,int> temp=q.top();q.pop();
        int u=temp.second;
        if(vis[u])
            continue;
        vis[u]=true;
        for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
            int v=edge[i].to;
            if(dis[v]>edge[i].w+dis[u]){
                dis[v]=edge[i].w+dis[u];
                q.push(make_pair(dis[v],v));
            }
        }
    }
}
dijkstra<LL> solver;
int lef[MAXN<<2],rig[MAXN<<2],Tree1[MAXN<<2],Tree2[MAXN<<2],node_cnt;
void build(int k,int L,int R){
    lef[k]=L,rig[k]=R;
    int M=L+R>>1;
    if(L==R){
        Tree1[k]=Tree2[k]=M;
        return;
    }
    Tree1[k]=++node_cnt,Tree2[k]=++node_cnt;
    build(k<<1,L,M);
    build(k<<1|1,M+1,R);
    Insert(Tree1[k],Tree1[k<<1],0);Insert(Tree1[k],Tree1[k<<1|1],0);
    Insert(Tree2[k<<1],Tree2[k],0);Insert(Tree2[k<<1|1],Tree2[k],0);
}
void AddEdge1(int k,int L,int R,int v,int w){
    if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R)
        return Insert(v,Tree1[k],w);
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=L)
        AddEdge1(k<<1,L,R,v,w);
    if(mid<R)
        AddEdge1(k<<1|1,L,R,v,w);
}
void AddEdge2(int k,int L,int R,int v,int w){
```

```

if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R)
    return Insert(Tree2[k],v,w);
int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
if(mid>=L)
    AddEdge2(k<<1,L,R,v,w);
if(mid<R)
    AddEdge2(k<<1|1,L,R,v,w);
}
void Init(int n){
    node_cnt=n;
    build(1,1,n);
}
int main()
{
    int n=read_int(),m=read_int(),s=read_int();
    Init(n);
    while(m--){
        int type=read_int();
        if(type==1){
            int u=read_int(),v=read_int(),w=read_int();
            Insert(u,v,w);
        }
        else{
            int v=read_int(),l=read_int(),r=read_int(),w=read_int();
            if(type==2)
                AddEdge1(1,l,r,v,w);
            else
                AddEdge2(1,l,r,v,w);
        }
    }
    solver.solve(s,node_cnt);
    _rep(i,1,n)
    space(solver.dis[i]==Inf?-1:solver.dis[i]);
    return 0;
}

```

例题二

洛谷p6348

题意

n 个点的无向图。给定连边方式 (a,b,c,d) 表示编号为 $[a,b]$ 的点与编号为 $[c,d]$ 的点之间连一条边权为 1 的边。

求单点源最短路。

题解

这里仅考虑单向边，双边边等价于两条单向边。

事实上，只需要建立虚点 \$u,v\$ 然后 \$[a,b] \rightarrow u\$ 和 \$v \rightarrow [c,d]\$ 连一条边权为 \$0\$ 的边，然后 \$u \rightarrow v\$ 连一条边权为 \$1\$ 的边即可。

建完图 \$O(m\log n)\$ 即可，时间复杂度 \$O(m\log n)\$

```
const int MAXN=5e5+5, Inf=1e9;
struct Edge{
    int to,w,next;
}edge[MAXN*20];
int head[MAXN*10], edge_cnt;
void Insert(int u,int v,int w){
    edge[++edge_cnt]=Edge{v,w,head[u]};
    head[u]=edge_cnt;
}
int lef[MAXN<<2], rig[MAXN<<2], Tree1[MAXN<<2], Tree2[MAXN<<2], node_cnt;
void build(int k,int L,int R){
    lef[k]=L,rig[k]=R;
    int M=L+R>>1;
    if(L==R){
        Tree1[k]=Tree2[k]=M;
        return;
    }
    Tree1[k]=++node_cnt,Tree2[k]=++node_cnt;
    build(k<<1,L,M);
    build(k<<1|1,M+1,R);
    Insert(Tree1[k],Tree1[k<<1],0);Insert(Tree1[k],Tree1[k<<1|1],0);
    Insert(Tree2[k<<1],Tree2[k],0);Insert(Tree2[k<<1|1],Tree2[k],0);
}
void AddEdge1(int k,int L,int R,int v,int w){
    if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R)
        return Insert(v,Tree1[k],w);
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=L)
        AddEdge1(k<<1,L,R,v,w);
    if(mid<R)
        AddEdge1(k<<1|1,L,R,v,w);
}
void AddEdge2(int k,int L,int R,int v,int w){
    if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R)
        return Insert(Tree2[k],v,w);
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=L)
        AddEdge2(k<<1,L,R,v,w);
    if(mid<R)
        AddEdge2(k<<1|1,L,R,v,w);
}
```

```
}

void Init(int n){
    node_cnt=n;
    build(1,1,n);
}
int dis[MAXN*10];
int main()
{
    int n=read_int(),m=read_int(),s=read_int();
    Init(n);
    while(m--){
        int a=read_int(),b=read_int(),c=read_int(),d=read_int(),u,v;
        u=++node_cnt,v=++node_cnt;
        AddEdge2(1,a,b,u,0);
        AddEdge1(1,c,d,v,0);
        Insert(u,v,1);
        u=++node_cnt,v=++node_cnt;
        AddEdge2(1,c,d,u,0);
        AddEdge1(1,a,b,v,0);
        Insert(u,v,1);
    }
    _rep(i,1,node_cnt)dis[i]=Inf;
    deque<int> q;
    dis[s]=0;
    q.push_back(s);
    while(!q.empty()){
        int u=q.front();q.pop_front();
        for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
            int v=edge[i].to;
            if(dis[u]+edge[i].w<dis[v]){
                dis[v]=dis[u]+edge[i].w;
                if(edge[i].w)q.push_back(v);
                else q.push_front(v);
            }
        }
    }
    _rep(i,1,n)
    enter(dis[i]);
    return 0;
}
```

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:%E6%95%B0%E6%8D%AE%E7%BB%93%E6%9E%84%E4%BC%98%E5%8C%96%E5%BB%BA%E5%9B%BE

Last update: 2021/02/11 16:20

