

# 数论 4

## Min\_25筛

### 算法简介

一种  $O(\left(\frac{n}{\log n}\right)^{\frac{3}{4}})$  计算积性函数  $F(x)$  前缀和的算法。

### 算法思路

首先给定  $\text{Min\_25}$  筛的适用条件  $F(p)$  的值可以拆分为若干个完全积性函数，且  $F(p^k)$  可以快速计算。

设  $\text{midv}(x)$  表示  $x$  的最小素因子。将所有素数从小到大排列，记为  $p_1, p_2, p_3, \dots$

考虑构造完全积性函数  $f(x)$  满足  $f(p) = F(p)$  设  $g(n, k) = \sum_{i=1}^n \text{midv}(i) \geq p_k$  或  $i \in \text{prime}$   $f(i)$

考虑从  $g(n, k-1)$  转移到  $g(n, k)$  等价于减去  $\text{midv}(i) = p_k$  且  $i \not\in \text{prime}$  的  $f(i)$  的贡献。如果  $p_k^2 \geq n$  则这样的数不存在。

否则将所有满足该条件的  $i$  提取出一个  $p_k$  记  $i' = \frac{i}{p_k}$  于是  $\text{midv}(i') \geq p_k$ ,  $f(i') = \frac{f(i)}{f(p_k)}$

考虑减去  $f(p_k)g(\lfloor \frac{n}{p_k} \rfloor, k-1)$  发现  $g(\lfloor \frac{n}{p_k} \rfloor, k-1)$  多包含了  $\sum_{i=1}^{k-1} f(p_i)$  于是再补上。

于是有状态转移方程

$$\begin{cases} g(n, k-1), & p_k^2 \geq n \\ g(n, k-1) - f(p_k)(g(\lfloor \frac{n}{p_k} \rfloor, k-1) - \sum_{i=1}^{k-1} f(p_i)), & p_k^2 < n \end{cases}$$

由于  $\lfloor \frac{n}{p_k} \rfloor = \lfloor \frac{n}{ab} \rfloor$  于是  $g(a, b)$  中的  $a$  只有  $O(\sqrt{n})$  个。

使用刷表法暴力转移上述方程直到  $p_{k+1}^2 \geq n$  此时得到  $g(a, k) = \sum_{i=1}^a \sum_{i \in \text{prime}} F(i)$

不妨将此时的  $g(n, k)$  记为  $g(n)$  由于玄学因素，该过程的时间复杂度为  $O(\frac{n}{\log n})$

接下来设  $S(n, k) = \sum_{i=1}^n \sum_{\text{midv}(i) \geq p_k} F(i)$  于是目标就是求  $S(n, 0) + F(1) = S(n, 0) + 1$  (积性函数必有  $F(1) = 1$ )

将  $S(n, k)$  的和分为  $\sum_{i \in \text{prime}, i \geq p_k} S(i)$  和  $\sum_{i \not\in \text{prime}, i \geq p_k} S(i)$  两部分。

前面部分有  $\sum_{i \in \text{prime}, i \geq p_k} S(i) = g(n) - \sum_{i=1}^k F(p_i)$  后面部分可以枚举最小素因子及其幂次，可以得状态转移方程

$\$S(n,k)=g(n)-\sum_{i=1}^k F(p_i)+\sum_{i=k+1}^{\lfloor n \rfloor} \sum_{p_i^j \leq n} F(p_i^j) (S(\lfloor \frac{n}{p_i^j} \rfloor, i) + [j \neq 1])\$$

最后补上  $F(p_i^j)[j \neq 1]$  是因为  $S(\lfloor \frac{n}{p_i^j} \rfloor, i)$  不包含  $F(p_i^j)$  的贡献，但  $F(p_i)$  的贡献已经计算。

由于  $p_i^j > n$  时  $\sum_{p_i^j \leq n} F(p_i^j) (S(\lfloor \frac{n}{p_i^j} \rfloor, i) + [j \neq 1]) = 0$  于是只需要枚举  $O(\sqrt{n} \log n)$  个素数即可。

由于玄学因素，该过程不需要记忆化且时间复杂度为  $O(\frac{n^{\frac{3}{4}}}{\log n})$

## 算法例题

### 例题一

洛谷p5325

#### 题意

给定积性函数  $F(p_k)=p_k(p_{k-1})$  计算  $F$  前  $n$  项和。

#### 题解

构造完全积性函数  $f_1(x)=x^2, f_2(x)=x$  于是可以计算出  $g_1(n), g_2(n)$

然后令  $g(n)=g_1(n)-g_2(n)=\sum_{i=1}^n \mu(i)F(i)$  即可计算出  $S(n, 0)$

```
const int MAXN=1e5+5, Mod=1e9+7, inv2=500000004, inv6=166666668;
namespace Min_25{
    LL n, blk[MAXN<<1];
    int sqr, vis[MAXN], prime[MAXN], p_cnt;
    int sp1[MAXN], sp2[MAXN], sp[MAXN], g1[MAXN<<1], g2[MAXN<<1], g[MAXN<<1];
    int b_cnt, idx1[MAXN], idx2[MAXN];
    int S(LL a, int b){
        if(a<=prime[b]) return 0;
        int pos=(a<=sqr)?idx1[a]:idx2[n/a];
        int ans=(g[pos]-sp[b])%Mod;
        for(int i=b+1; i<=p_cnt&&1LL*prime[i]*prime[i]<=a; i++){
            LL pow_p=prime[i];
            for(int j=1, mod_p; pow_p<=a; j++){
                mod_p=pow_p%Mod;
            }
            ans=(ans+1LL*mod_p*(mod_p-1)%Mod*(S(a/pow_p, i)+(j!=1)))%Mod;
            pow_p*=prime[i];
        }
    }
}
```

```

        return (ans+Mod)%Mod;
    }
int cal(LL n){
    Min_25::n=n;
    sqr=sqrt(n+0.5);
    for(int i=2;i<=sqr;i++){
        if(!vis[i])prime[++p_cnt]=i;
        for(int j=1;j<=p_cnt&&i*prime[j]<=sqr;j++){
            vis[i*prime[j]]=1;
            if(i%prime[j]==0)break;
        }
    }
    _rep(i,1,p_cnt){
        sp1[i]=(sp1[i-1]+1LL*prime[i]*prime[i])%Mod;
        sp2[i]=(sp2[i-1]+prime[i])%Mod;
        sp[i]=(sp1[i]-sp2[i]+Mod)%Mod;
    }
    for(LL lef=1,rig=0;lef<=n;lef=rig+1){
        rig=n/(n/lef);
        blk[++b_cnt]=n/lef;
        int temp=blk[b_cnt]%Mod;
        g1[b_cnt]=(1LL*temp*(temp+1)%Mod*(temp<<1|1)%Mod*inv6+Mod-1)%Mod;
        g2[b_cnt]=(1LL*temp*(temp+1)%Mod*inv2+Mod-1)%Mod;
        if(blk[b_cnt]<=sqr)
            idx1[blk[b_cnt]]=b_cnt;
        else
            idx2[rig]=b_cnt;
    }
    _rep(i,1,p_cnt){
        LL pow_p=1LL*prime[i]*prime[i];
        for(int j=1;j<=b_cnt&&blk[j]>=pow_p;j++){
            LL pos=blk[j]/prime[i];
            pos=(pos<=sqr)?idx1[pos]:idx2[n/pos];
            g1[j]=(g1[j]-1LL*prime[i]*prime[i]%Mod*(g1[pos]-
spl[i-1]))%Mod;
            g1[j]=(g1[j]+Mod)%Mod;
            g2[j]=(g2[j]-1LL*prime[i]*(g2[pos]-sp2[i-1]))%Mod;
            g2[j]=(g2[j]+Mod)%Mod;
        }
    }
    _rep(i,1,b_cnt)
    g[i]=(g1[i]-g2[i]+Mod)%Mod;
    return (S(n,0)+1)%Mod;
}
int main()
{
    LL n=read_LL();
    enter(Min_25::cal(n));
    return 0;
}

```

```
}
```

## 例题二

LOJ5325

### 题意

给定积性函数  $F(p_k) = p_k \oplus k$  计算  $F$  前  $n$  项和。

### 题解

发现  $F(p) = p - 1, p \geq 2$  于是先求出  $g(n) = \sum_{i=1}^n \text{prime}(p-1)$  然后修改一下  $F(2)$  处的误差。

最后套  $\text{Min}_25$  筛即可。

```
const int MAXN=1e5+5,Mod=1e9+7,inv2=500000004;
namespace Min_25{
    LL n,blk[MAXN<<1];
    int sqr,vis[MAXN],prime[MAXN],p_cnt;
    int sp[MAXN],g1[MAXN<<1],g2[MAXN<<1],g[MAXN<<1];
    int b_cnt,idx1[MAXN],idx2[MAXN];
    int S(LL a,int b){
        if(a<=prime[b])return 0;
        int pos=(a<=sqr)?idx1[a]:idx2[n/a];
        int ans=(g[pos]-sp[b])%Mod;
        for(int i=b+1;i<=p_cnt&&1LL*prime[i]*prime[i]<=a;i++){
            LL pow_p=prime[i];
            for(int j=1;pow_p<=a;j++){
                ans=(ans+1LL*(prime[i]^j)%Mod*(S(a/pow_p,i)+(j!=1)))%Mod;
                pow_p*=prime[i];
            }
        }
        return (ans+Mod)%Mod;
    }
    int cal(LL n){
        Min_25::n=n;
        sqr=sqrt(n+0.5);
        for(int i=2;i<=sqr;i++){
            if(!vis[i])prime[++p_cnt]=i;
            for(int j=1;j<=p_cnt&&i*prime[j]<=sqr;j++){
                vis[i*prime[j]]=1;
                if(i%prime[j]==0)break;
            }
        }
    }
}
```

```

    }
    _rep(i,1,p_cnt)
    sp[i]=(sp[i-1]+prime[i])%Mod;
    for(LL lef=1,rig=0;lef<=n;lef=rig+1){
        rig=n/(n/lef);
        blk[++b_cnt]=n/lef;
        int temp=blk[b_cnt]%Mod;
        g1[b_cnt]=(1LL*temp*(temp+1)%Mod*inv2+Mod-1)%Mod;
        g2[b_cnt]=(temp+Mod-1)%Mod;
        if(blk[b_cnt]<=sqr)
            idx1[blk[b_cnt]]=b_cnt;
        else
            idx2[rig]=b_cnt;
    }
    _rep(i,1,p_cnt){
        LL pow_p=1LL*prime[i]*prime[i];
        for(int j=1;j<=b_cnt&&blk[j]>=pow_p;j++){
            LL pos=blk[j]/prime[i];
            pos=(pos<=sqr)?idx1[pos]:idx2[n/pos];
            g1[j]=(g1[j]-1LL*prime[i]*(g1[pos]-sp[i-1]))%Mod;
            g1[j]=(g1[j]+Mod)%Mod;
            g2[j]=(g2[j]-(0LL+g2[pos]-(i-1)))%Mod;
            g2[j]=(g2[j]+Mod)%Mod;
        }
    }
    _rep(i,1,p_cnt)
    sp[i]=(sp[i]-i+2+Mod)%Mod;
    _for(i,1,b_cnt)
    g[i]=(g1[i]-g2[i]+2+Mod)%Mod;
    return (S(n,0)+1)%Mod;
}
int main()
{
    LL n=read_LL();
    enter(Min_25::cal(n));
    return 0;
}

```

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:jxm2001:%E6%95%B0%E8%AE%BA\\_4&rev=1600736010](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:%E6%95%B0%E8%AE%BA_4&rev=1600736010)

Last update: 2020/09/22 08:53