

# 最小斯坦纳树

## 算法简介

一种用于计算只含图中部分关键节点的最小生成树的算法。

## 算法实现

考虑状压  $\text{dp}$  第一维表示当前包含节点的点集，第二维表示树根节点。考虑两步转移

$$\text{dp}(s,u) \text{ gets } \min_{k \subset s} (\text{dp}(k,u) + \text{dp}(s \setminus k, u))$$

$$\text{dp}(s,u) \text{ gets } \min(\text{dp}(s,u), \text{dp}(s,v) + w)$$

时间复杂度据说是  $O(2^{kn^3} + 3^{kn})$

## 算法模板

### $\text{spfa}$ 版本

```
<code cpp> namespace SteinerTree{
```

```
int n,k,dp[1<<MAXK][MAXN];
bool inque[MAXN];
void spfa(int S){
    queue<int>q;
    _rep(i,1,n){
        if(dp[S][i]!=Inf){
            q.push(i);
            inque[i]=true;
        }
    }
    while(!q.empty()){
        int u=q.front();q.pop();
        inque[u]=false;
        for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
            int v=edge[i].to;
            if(dp[S][u]+edge[i].w<dp[S][v]){
                dp[S][v]=dp[S][u]+edge[i].w;
                if(!inque[v]){
                    q.push(v);
                    inque[v]=true;
                }
            }
        }
    }
}
```

```
    }  
}  
int build(int Node_cnt,int Keynode_cnt,int *key_node){  
    n=Node_cnt,k=Keynode_cnt;  
    _for(i,1,1<<k)_rep(j,1,n)  
        dp[i][j]=Inf;  
    _for(i,0,k)  
        dp[1<<i][key_node[i]]=0;  
    _for(i,0,1<<k){  
        _rep(j,1,n){  
            for(int k=i&(i-1);k;k=(k-1)&i)  
                dp[i][j]=min(dp[i][j],dp[k][j]+dp[i^k][j]);  
        }  
        spfa(i);  
    }  
    int ans=Inf;  
    _rep(i,1,n)  
        ans=min(ans,dp[(1<<k)-1][i]);  
    return ans;  
}
```

} <code>

## **`{dijkstra}`** 版本

<code cpp> namespace SteinerTree{

```
int n,k,dp[1<<MAXK][MAXN];  
bool vis[MAXN];  
void dijkstra(int S){  
    priority_queue<pair<int,int>,vector<pair<int,int>  
>,greater<pair<int,int> > >q;  
    _rep(i,1,n){  
        vis[i]=false;  
        if(dp[S][i]!=Inf)  
            q.push(make_pair(dp[S][i],i));  
    }  
    while(!q.empty()){  
        int u=q.top().second;q.pop();  
        if(vis[u])continue;  
        vis[u]=true;  
        for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){  
            int v=edge[i].to;  
            if(dp[S][u]+edge[i].w<dp[S][v]){  
                dp[S][v]=dp[S][u]+edge[i].w;  
                q.push(make_pair(dp[S][v],v));  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
}
int build(int Node_cnt,int Keynode_cnt,int *key_node){
    n=Node_cnt,k=Keynode_cnt;
    _for(i,1,1<<k)_rep(j,1,n)
        dp[i][j]=Inf;
    _for(i,0,k)
        dp[1<<i][key_node[i]]=0;
    _for(i,0,1<<k){
        _rep(j,1,n){
            for(int k=i&(i-1);k;k=(k-1)&i)
                dp[i][j]=min(dp[i][j],dp[k][j]+dp[i^k][j]);
        }
        dijkstra(i);
    }
    int ans=Inf;
    _rep(i,1,n)
        ans=min(ans,dp[(1<<k)-1][i]);
    return ans;
}
```

} <code>

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:jxm2001:%E6%9C%80%E5%B0%8F%E6%96%AF%E5%9D%A6%E7%BA%B3%E6%A0%91&rev=1610963200](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:%E6%9C%80%E5%B0%8F%E6%96%AF%E5%9D%A6%E7%BA%B3%E6%A0%91&rev=1610963200)

Last update: 2021/01/18 17:46