

长链剖分

算法简介

一种可以在线性时间复杂度维护子树中仅限深度有关的信息的算法，主要用于一些特殊的 dp

算法思想

类似重链剖分，将儿子分为重儿子和轻儿子，重儿子组成的链构成长链

但不同的是重链剖分重儿子是子树结点最多的结点，长链剖分重儿子是子树深度最大的结点

长链剖分有两个重要性质

性质一：所有长链长度和为 n

显然所有点均属于且仅属于一条长链，所以性质一成立

性质二：长链剖分的一个重要性质是一个结点 x 的 k 级祖先所在的长链长度一定 $\geq k$

考虑结点 x 和它的 k 级祖先 y 。如果 x 和 y 属于同一条长链，该情况下性质二成立

如果 x 和 y 不属于同一条长链，知 y 的重儿子子树的深度一定大于 x 的深度，该情况下性质二也成立

算法应用

树上 k 级祖先

洛谷p5903

先一遍 dfs 处理出每个结点的深度、父结点、重儿子，同时用倍增法 $O(n \log n)$ 时间处理出每个结点的 2^k 级祖先

第二遍 dfs 处理出每个结点所在长链的起点 x

对每个长链的起点 x 暴力处理出 x 上下 $\text{len}(x)$ 个结点，其中 $\text{len}(x)$ 表示 x 所在长链的长度

由于所有长链长度之和为 n 所以该暴力处理的时间复杂度为 $O(n)$

对每次查询结点 x 的 k 级祖先，记 $h_k = \lfloor \log_2 k \rfloor$ $tk = k - 2^{h_k}$

先从 x 向上跳 2^{h_k} 级到 y 。根据长链剖分性质，知 y 所在长链长度必然 $\geq 2^{h_k}$

此时还需向上跳 tk 级， $tk < 2^{h_k}$ 所以 x 的 k 级祖先一定在 y 所在长链起点的上下 $\text{len}(x)$ 级结点范围内

因此在从 s_y 跳到 s_y 所在长链起点，最后便可以 $O(\log n)$ 访问目标结点

时间复杂度 $O(n \log n) - O(\log n)$

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
#include <algorithm>
#include <cstring>
#include <cctype>
#include <vector>
#define _for(i,a,b) for(int i=(a);i<(b);++i)
#define _rep(i,a,b) for(int i=(a);i<=(b);++i)
using namespace std;
typedef long long LL;
inline int read_int(){
    int t=0;bool sign=false;char c=getchar();
    while(!isdigit(c)){sign|=c=='-';c=getchar();}
    while(isdigit(c)){t=(t<<1)+(t<<3)+(c&15);c=getchar();}
    return sign?-t:t;
}
inline void write(LL x){
    register char c[21],len=0;
    if(!x)return putchar('0'),void();
    if(x<0)x=-x,putchar('-');
    while(x)c[++len]=x%10,x/=10;
    while(len)putchar(c[len--]+48);
}
inline void space(LL x){write(x),putchar(' ');}
inline void enter(LL x){write(x),putchar('\n');}
const int MAXN=5e5+5,MAXM=21;
unsigned int s;
inline unsigned int get(unsigned int x){
    x^=x<<13;
    x^=x>>17;
    x^=x<<5;
    return s=x;
}
struct Edge{
    int to,next;
}edge[MAXN<<1];
int head[MAXN],m;
void Insert(int u,int v){
    edge[++m].to=v;
    edge[m].next=head[u];
    head[u]=m;
}
int d[MAXN],fa[MAXN][MAXM],log_2[MAXN];
int h_son[MAXN],mson[MAXN],p[MAXN];
vector<int> Node_up[MAXN],Node_down[MAXN];
```

```

void get_log2(){
    log_2[0]=-1;
    _for(i,1,MAXN)
        log_2[i]=log_2[i>>1]+1;
}
void dfs_1(int u,int depth){
    mson[u]=d[u]=depth;
    _rep(i,1,log_2[d[u]])
        fa[u][i]=fa[fa[u][i-1]][i-1];
    for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
        int v=edge[i].to;
        dfs_1(v,depth+1);
        if(mson[v]>mson[u]){
            h_son[u]=v;
            mson[u]=mson[v];
        }
    }
}
void dfs_2(int u,int top){
    p[u]=top;
    if(u==top){
        for(int i=0,pos=u;i<=mson[u]-d[u];pos=fa[pos][0],i++)
            Node_up[u].push_back(pos);
        for(int i=0,pos=u;i<=mson[u]-d[u];pos=h_son[pos],i++)
            Node_down[u].push_back(pos);
    }
    if(h_son[u])
        dfs_2(h_son[u],top);
    for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
        int v=edge[i].to;
        if(v==h_son[u])
            continue;
        dfs_2(v,v);
    }
}
int query(int u,int k){
    if(!k) return u;
    u=fa[u][log_2[k]],k-=1<<log_2[k];
    k-=d[u]-d[p[u]],u=p[u];
    return k>=0?Node_up[u][k]:Node_down[u][-k];
}
int main()
{
    int n,q,root,x,y;
    cin>>n>>q>>s;
    _rep(i,1,n){
        fa[i][0]=read_int();
        if(fa[i][0])
            Insert(fa[i][0],i);
        else
            root=i;
    }
}

```

```
}  
get_log2();  
dfs_1(root,0);  
dfs_2(root,root);  
long long tot=0,last=0;  
int u,k;  
_rep(i,1,q){  
    u=(get(s)^last)%n+1;  
    k=(get(s)^last)%(d[u]+1);  
    last=query(u,k);  
    tot^=last*i;  
}  
enter(tot);  
return 0;  
}
```

合并信息

洛谷p5904

给定一棵 n 个结点的树，问有多少个无序点对 (i,j,k) 满足 i,j,k 两两间距离相等

树形 dp 状态转移方程可以参考这份博客 [详情](#)

利用指针位移使得父结点以 $O(1)$ 时间继承重儿子信息，暴力继承轻儿子信息

设当前结点为 u 的儿子结点为 x 每次暴力继承时间复杂度为 $O(\text{len} \cdot \text{len}(x))$

总时间复杂度为 $\sum_u \left(\left(\sum_x \text{len}(x) \right) \cdot \text{len}(u) + 1 \right)$

每个结点仅在 $\sum_u \left(\left(\sum_x \text{len}(x) \right) \cdot \text{len}(u) + 1 \right)$ 作为它的父结点的子结点出现一次

所以有 $\sum_u \left(\left(\sum_x \text{len}(x) \right) \cdot \text{len}(u) + 1 \right) = \sum_u \text{len}(u) \cdot \text{len}(\text{root})$

所以总时间复杂度为 $O(n)$

```
#include <cstdio>  
#include <algorithm>  
#include <cstring>  
#include <cctype>  
#define _for(i,a,b) for(int i=(a);i<(b);++i)  
#define _rep(i,a,b) for(int i=(a);i<=(b);++i)  
using namespace std;  
typedef long long LL;  
inline int read_int(){
```

```

int t=0;bool sign=false;char c=getchar();
while(!isdigit(c)){sign|=c=='-';c=getchar();}
while(isdigit(c)){t=(t<<1)+(t<<3)+(c&15);c=getchar();}
return sign?-t:t;
}
inline void write(LL x){
register char c[21],len=0;
if(!x)return putchar('0'),void();
if(x<0)x=-x,putchar('-');
while(x)c[++len]=x%10,x/=10;
while(len)putchar(c[len--]+48);
}
inline void space(LL x){write(x),putchar(' ');}
inline void enter(LL x){write(x),putchar('\n');}
const int MAXN=5e5+5;
struct Edge{
int to,next;
}edge[MAXN<<1];
int head[MAXN],m;
void Insert(int u,int v){
edge[++m].to=v;
edge[m].next=head[u];
head[u]=m;
}
int d[MAXN],Son[MAXN],len[MAXN];
LL *f[MAXN],*g[MAXN],dp[MAXN<<2],*pos=dp,ans;
void Malloc(int u){
f[u]=pos,pos+=len[u]<<1;
g[u]=pos,pos+=len[u]<<1;
}
void dfs_1(int u,int depth,int fa){
d[u]=depth;Son[u]=0;
for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
int v=edge[i].to;
if(v==fa)
continue;
dfs_1(v,depth+1,u);
if(len[v]>len[Son[u]])
Son[u]=v;
}
len[u]=len[Son[u]]+1;
}
void dfs_2(int u,int fa){
if(Son[u]){
f[Son[u]]=f[u]+1,g[Son[u]]=g[u]-1;
dfs_2(Son[u],u);
}
f[u][0]=1,ans+=g[u][0];
for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
int v=edge[i].to;
if(v==fa||v==Son[u])

```

```
    continue;
    Malloc(v);
    dfs_2(v,u);
    _for(i,0,len[v]){
        if(i) ans+=f[u][i-1]*g[v][i];
        ans+=g[u][i+1]*f[v][i];
    }
    _for(i,0,len[v]){
        g[u][i+1]+=f[u][i+1]*f[v][i];
        if(i) g[u][i-1]+=g[v][i];
        f[u][i+1]+=f[v][i];
    }
}
}
int main()
{
    int n=read_int(),u,v,root=1;
    _for(i,1,n){
        u=read_int();v=read_int();
        Insert(u,v);
        Insert(v,u);
    }
    dfs_1(root,0,0);
    Malloc(root);
    dfs_2(root,0);
    enter(ans);
    return 0;
}
```

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:%E9%95%BF%E9%93%BE%E5%89%96%E5%88%86&rev=1593924417

Last update: 2020/07/05 12:46