

CDQ 分治

算法简介

一种离线处理多维偏序问题的算法，算法效率明显优于树套树和 KD_Tree 空间复杂度 $O(n)$

算法模板

[洛谷p3810](#)

题意

三维空间中给定 n 个点，编号为 $1 \sim n$ 定义 $f[i]$ 表示恰好有 i 个元素满足 $x_i \leq x_j, y_i \leq y_j, z_i \leq z_j$ 且 $i \neq j$ 的 j 的个数。

要求输出 $f[0 \sim n-1]$

题解 1

先考虑所有元素互异的情况。

先将第一维作为第一关键字，第二维作为第二关键字，第三维作为第三关键字对序列进行第一轮排序。

排序后将第二维作为关键字进行归并排序，利用分治过程计算答案贡献。

分治过程中受第一轮排序结果影响，只有左区间元素能为右区间元素做贡献，而右区间不能为左区间做贡献。

同时受第二轮排序结果影响，左区间和右区间元素的第二维单调不减，于是考虑用树状数组来维护左区间的第三维对右区间的贡献。

需要注意每轮分治完成后需要重置树状数组，考虑再次减去左区间贡献，不能暴力重置。

最后也可以发现，这样不会遗漏任何贡献。关于重复元素，最后特殊处理一下即可。

总时间复杂度 $O(n \log n \log v)$

```
const int MAXN=1e5+5,MAXV=2e5+5;
struct Node{
    int a,b,c;
    bool operator < (const Node &y)const{
        if(a!=y.a)return a<y.a;
        if(b!=y.b)return b<y.b;
        return c<y.c;
    }
    bool operator == (const Node &y)const{
```

```
        return a==y.a&&b==y.b&&c==y.c;
    }
}node[MAXN],node2[MAXN];
int n,m,cnt[MAXN],ans[MAXN],c[MAXV];
int Id[MAXN],temp[MAXN];
#define lowbit(x) (x)&(-x)
void add(int pos,int v){
    while(pos<=m){
        c[pos]+=v;
        pos+=lowbit(pos);
    }
}
int query(int pos){
    int ans=0;
    while(pos){
        ans+=c[pos];
        pos-=lowbit(pos);
    }
    return ans;
}
void cdq(int lef,int rig){
    if(lef==rig)return;
    int mid=lef+rig>>1;
    cdq(lef,mid);cdq(mid+1,rig);
    int pos1=lef,pos2=mid+1,pos3=lef;
    while(pos1<=mid&&pos2<=rig){
        if(node2[Id[pos1]].b<=node2[Id[pos2]].b){
            add(node2[Id[pos1]].c,cnt[Id[pos1]]);
            temp[pos3++]=Id[pos1++];
        }
        else{
            ans[Id[pos2]]+=query(node2[Id[pos2]].c);
            temp[pos3++]=Id[pos2++];
        }
    }
    while(pos1<=mid){
        add(node2[Id[pos1]].c,cnt[Id[pos1]]);
        temp[pos3++]=Id[pos1++];
    }
    while(pos2<=rig){
        ans[Id[pos2]]+=query(node2[Id[pos2]].c);
        temp[pos3++]=Id[pos2++];
    }
    _rep(i,lef,mid)add(node2[Id[i]].c,-cnt[Id[i]]);
    _rep(i,lef,rig)Id[i]=temp[i];
}
int f[MAXN];
int main()
{
    n=read_int(),m=read_int();
```

```

    _for(i,0,n)
    node[i].a=read_int(),node[i].b=read_int(),node[i].c=read_int();
    sort(node,node+n);
    memcpy(node2,node,sizeof(node2));
    int t=unique(node2,node2+n)-node2;
    for(int i=0,j=0;i<n;j++){
        while(node[i]==node2[j]&&i<n)
            cnt[j]++,i++;
        Id[j]=j;
    }
    cdq(0,t-1);
    _for(i,0,t)
    f[ans[i]+cnt[i]-1]+=cnt[i];
    _for(i,0,n)
    enter(f[i]);
    return 0;
}

```

题解 2

考虑两次嵌套 CDQ 分治来解决上述问题。

第一轮排序同样将第一维作为第一关键字，第二维作为第二关键字，第三维作为第三关键字。

第二轮排序将第二维作为关键字进行归并排序，同时标记每个元素第一轮排序后属于左区间还是右区间。

第三轮排序嵌套于第二轮排序。第三轮排序的任务是计算第一轮排序后属于左区间的元素对右区间的贡献。

(注意下文的左右区间如果没有特指则是指第三轮归并排序过程中的左右区间，是属于第二轮归并排序过程中的子区间)

考虑将第三维作为关键字进行归并排序，并计算归并排序过程中左区间对右区间贡献。

经过第二轮排序序列按第二维单调不减，同时已经标记了每个元素第一轮排序后属于的区间类别。

于是第三轮归并排序过程中一定满足左区间元素第二维不大于右区间第二维。

根据归并排序过程又可以快速维护第三维不大于右区间某个元素的左区间集合。

于是左区间对右区间的贡献恰为第一轮排序后被标记属于左区间的元素的个数，这个可以通过前缀和维护。

而只有右区间元素属于第一轮排序后被标记为属于右区间的元素才接受贡献。

总时间复杂度 $O(n \log^2 n)$ 理论上该方法适用于任意维偏序问题，每多一次嵌套时间复杂度增加 $O(\log n)$

```

const int MAXN=1e5+5,MAXV=2e5+5;
struct Node{
    int a,b,c,id;
    bool lower;
    bool operator < (const Node &y)const{
        if(a!=y.a)return a<y.a;
    }
}

```

```
        if(b!=y.b)return b<y.b;
        return c<y.c;
    }
    bool operator == (const Node &y)const{
        return a==y.a&&b==y.b&&c==y.c;
    }
}node[MAXN],node2[MAXN],temp[MAXN],temp2[MAXN];
int n,m,cnt[MAXN],ans[MAXN];
void cdq2(int lef,int rig){
    if(lef==rig)return;
    int mid=lef+rig>>1;
    cdq2(lef,mid);cdq2(mid+1,rig);
    int pos1=lef,pos2=mid+1,pos3=lef,s=0;
    while(pos1<=mid&&pos2<=rig){
        if(temp[pos1].c<=temp[pos2].c){
            if(temp[pos1].lower)s+=cnt[temp[pos1].id];
            temp2[pos3++]=temp[pos1++];
        }
        else{
            if(!temp[pos2].lower)ans[temp[pos2].id]+=s;
            temp2[pos3++]=temp[pos2++];
        }
    }
    while(pos1<=mid){
        if(temp[pos1].lower)s+=cnt[temp[pos1].id];
        temp2[pos3++]=temp[pos1++];
    }
    while(pos2<=rig){
        if(!temp[pos2].lower)ans[temp[pos2].id]+=s;
        temp2[pos3++]=temp[pos2++];
    }
    _rep(i,lef,rig)temp[i]=temp2[i];
}
void cdq1(int lef,int rig){
    if(lef==rig)return;
    int mid=lef+rig>>1;
    cdq1(lef,mid);cdq1(mid+1,rig);
    int pos1=lef,pos2=mid+1,pos3=lef;
    while(pos1<=mid&&pos2<=rig){
        if(node2[pos1].b<=node2[pos2].b)
            node2[pos1].lower=true,temp[pos3++]=node2[pos1++];
        else
            node2[pos2].lower=false,temp[pos3++]=node2[pos2++];
    }
    while(pos1<=mid)node2[pos1].lower=true,temp[pos3++]=node2[pos1++];
    while(pos2<=rig)node2[pos2].lower=false,temp[pos3++]=node2[pos2++];
    _rep(i,lef,rig)node2[i]=temp[i];
    cdq2(lef,rig);
}
int f[MAXN];
```

```

int main()
{
    n=read_int(),m=read_int();
    _for(i,0,n)
        node[i].a=read_int(),node[i].b=read_int(),node[i].c=read_int();
    sort(node,node+n);
    memcpy(node2,node,sizeof(node2));
    int t=unique(node2,node2+n)-node2;
    for(int i=0,j=0;i<n;j++){
        while(node[i]==node2[j]&& i<n)
            cnt[j]++,i++;
        node2[j].id=j;
    }
    cdq1(0,t-1);
    _for(i,0,t)
        f[ans[i]+cnt[i]-1]+=cnt[i];
    _for(i,0,n)
        enter(f[i]);
    return 0;
}

```

算法练习

习题一

[洛谷p4169](#)

题意

二维空间，一开始 n 个点 m 个操作。

操作一：加入点 (x,y)

操作二：询问当前点集中到给定点 (x,y) 的最小哈密顿距离。

题解

将时间作为第一维 x 坐标作为第二维 y 坐标作为第三维，将插入的点记为第一类点，查询的点记为第二类点。

对每个第二类点 (u_t, u_x, u_y) 先考虑所有满足 $v_t \leq u_t, v_x \leq u_x, v_y \leq u_y$ 的第一类点。

显然这些点对答案的贡献为 $u_x + u_y - \max(v_x + v_y)$ 问题转化为三维偏序问题，考虑使用树状数组维护。

而对于其他的第一类点，可以将坐标系分别翻转 3 次，转化为上述情况。

另外发现一开始 n 个第一类点一定满足 $v_t \leq u_t$ 考虑单独处理优化算法效率。

时间复杂度 $O(4(n\log n+m\log m\log v))$

```
const int MAXN=6e5+5,MAXV=1e6+5,Inf=1e9;
struct Node{
    int a,b;bool flag;
    bool operator < (const Node &y)const{
        if(a!=y.a)return a<y.a;
        return b<y.b;
    }
}node[MAXN],node2[MAXN];
int m,ans[MAXN],c[MAXV];
int Id[MAXN],temp[MAXN];
#define lowbit(x) (x)&(-x)
void add(int pos,int v){
    while(pos<=m){
        c[pos]=max(c[pos],v);
        pos+=lowbit(pos);
    }
}
void del(int pos){
    while(pos<=m){
        c[pos]=0;
        pos+=lowbit(pos);
    }
}
int query(int pos){
    int ans=0;
    while(pos){
        ans=max(ans,c[pos]);
        pos-=lowbit(pos);
    }
    return ans;
}
void cdq(int lef,int rig){
    if(lef==rig)return;
    int mid=lef+rig>>1;
    cdq(lef,mid);cdq(mid+1,rig);
    int pos1=lef,pos2=mid+1,pos3=lef;
    while(pos1<=mid&&pos2<=rig){
        if(node2[Id[pos1]].a<=node2[Id[pos2]].a){
            if(node2[Id[pos1]].flag)add(node2[Id[pos1]].b,node2[Id[pos1]].a+node2[Id[pos1]].b);
            temp[pos3++]=Id[pos1++];
        }
        else{
            if(!node2[Id[pos2]].flag)ans[Id[pos2]]=max(ans[Id[pos2]],query(node2[Id[pos2]].b));
            temp[pos3++]=Id[pos2++];
        }
    }
}
```

```

    }
    while(pos1<=mid){
if(node2[Id[pos1]].flag)add(node2[Id[pos1]].b,node2[Id[pos1]].a+node2[Id[po
s1]].b);
        temp[pos3++]=Id[pos1++];
    }
    while(pos2<=rig){
if(!node2[Id[pos2]].flag)ans[Id[pos2]]=max(ans[Id[pos2]],query(node2[Id[pos
2]].b));
        temp[pos3++]=Id[pos2++];
    }
    _rep(i,lef,mid)if(node2[Id[i]].flag)del(node2[Id[i]].b);
    _rep(i,lef,rig)Id[i]=temp[i];
}
int f[MAXN];
void cal(int mid,int rig){
    int pos1=0,pos2=mid+1;
    sort(node2,node2+mid+1);
    while(pos1<=mid&&pos2<=rig){
        if(node2[pos1].a<=node2[Id[pos2]].a)
            add(node2[pos1].b,node2[pos1].a+node2[pos1].b),pos1++;
        else{
if(!node2[Id[pos2]].flag)ans[Id[pos2]]=max(ans[Id[pos2]],query(node2[Id[pos
2]].b));
            pos2++;
        }
    }
    while(pos1<=mid)add(node2[pos1].b,node2[pos1].a+node2[pos1].b),pos1++;
    while(pos2<=rig){
if(!node2[Id[pos2]].flag)ans[Id[pos2]]=max(ans[Id[pos2]],query(node2[Id[pos
2]].b));
        pos2++;
    }
    _rep(i,0,mid)del(node2[i].b);
    _rep(i,0,rig){
        if(ans[i])f[i]=min(f[i],node2[i].a+node2[i].b-ans[i]);
        node2[i]=node[i],Id[i]=i,ans[i]=0;
    }
}
int main()
{
    int n=read_int(),nn=read_int()+n;
    m=0;
    _for(i,0,n){
        node2[i].a=read_int()+1,node2[i].b=read_int()+1;
        m=max(m,max(node2[i].a,node2[i].b));
    }
    _for(i,n,nn){
node2[i].flag=read_int()&1,node2[i].a=read_int()+1,node2[i].b=read_int()+1;
        Id[i]=i,ans[i]=0,f[i]=Inf;
        m=max(m,max(node2[i].a,node2[i].b));
    }
}

```

```
}  
m++;  
_for(i,0,nn)node[i]=node2[i];  
cdq(n,nn-1);cal(n-1,nn-1);  
_for(i,0,nn)node2[i].a=m-node2[i].a;  
cdq(n,nn-1);cal(n-1,nn-1);  
_for(i,0,nn)node2[i].b=m-node2[i].b;  
cdq(n,nn-1);cal(n-1,nn-1);  
_for(i,0,nn)node2[i].a=m-node2[i].a,node2[i].b=m-node2[i].b;  
cdq(n,nn-1);cal(n-1,nn-1);  
_for(i,n,nn)if(f[i]!=Inf)enter(f[i]);  
return 0;  
}
```

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:cdq%E5%88%86%E6%B2%BB&rev=1595993784

Last update: 2020/07/29 11:36