

Codeforces Round #666 (Div. 1)

[比赛链接](#)

B. Stoned Game

[题意](#)

[题解](#)



C. Monster Invaders

[题意](#)

现有 n 层楼，每层 a_i 个 1 点 H_p 的怪物和一个 2 点 H_p 的 $boos$ 。

给定 3 把枪：

1. 手枪，花费 r_1 对一个单体敌人造成 1 点伤害，当该楼层有其他怪物存在时不能攻击 $boos$
2. 镰射枪，花费 r_2 对该楼层全体敌人造成 1 点伤害
3. AWP 花费 r_3 对一个单体敌人造成 2 点伤害，当该楼层有其他怪物存在时不能攻击 $boos$

如果对当且楼层 $boos$ 造成伤害但未将 $boos$ 杀死则立刻强制转移到其他楼层。每次转移楼层(不管是主动还是强制转移)均花费 d

问杀死所有怪物(包括 $boos$)的最小费用。

[题解](#)



From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:contest:cf_666_div_1&rev=1599190924

Last update: 2020/09/04 11:42

