

# Codeforces Round #666 (Div. 1)

[比赛链接](#)

## B. Stoned Game

题意

题解

## C. Monster Invaders

题意

现有  $n$  层楼，每层  $a_i$  个  $1$  点  $\text{Hp}$  的怪物和一个  $2$  点  $\text{Hp}$  的  $\text{boos}$

给定  $3$  把枪：

- 手枪，花费  $r_1$  对一个单体敌人造成  $1$  点伤害，当该楼层有其他怪物存在时不能攻击  $\text{boos}$
- 镭射枪，花费  $r_2$  对该楼层全体敌人造成  $1$  点伤害
- $\text{AWP}$  花费  $r_3$  对一个单体敌人造成  $2$  点伤害，当该楼层有其他怪物存在时不能攻击  $\text{boos}$

如果对当且楼层  $\text{boos}$  造成伤害但未将  $\text{boos}$  杀死则立刻强制转移到其他楼层。每次转移楼层(不管是主动还是强制转移)均花费  $d$

问杀死所有怪物(包括  $\text{boos}$ )的最小费用。

题解

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: [https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:jxm2001:contest:cf\\_666\\_div\\_1&rev=1599190924](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:contest:cf_666_div_1&rev=1599190924)

Last update: 2020/09/04 11:42

