

# Codeforces Round #740 (Div. 1)

[比赛链接](#)

## D. Top-Notch Insertions

### 题意

定义插入排序过程：遍历  $i=2 \sim n$  当且仅当  $a_i < a_{i-1}$  时找到最小的  $j$  满足  $a_i < a_j$  然后将  $a_i$  插入位置  $j$  用二元组  $(i, j)$  记录。

多组数据，每组数据给定序列长度  $n$  和排序过程的所有二元组（共  $m$  个），假设原序列每个值  $\in [1, n]$  求原序列的所有可能情况。

数据保证  $\sum m \leq 2 \times 10^5$

### 题解

固定  $n$  和二元组序列，不难发现最终结果的下标序列为唯一。假定最终结果下标序列为  $p$  于是有  $a_{p_1} \leq a_{p_2} \leq \dots \leq a_{p_n}$

当且仅当  $a_{p_{i-1}}$  是在插入排序时直接插在  $a_{p_i}$  后面时  $a_{p_{i-1}} \leq a_{p_i}$  无法取等号。

假定有  $k$  个位置无法取等，根据简单组合数学知识，知最终答案为  $\binom{n+n-1-k}{n}$

现在需要维护无法取等的  $a_{p_{i-1}} \leq a_{p_i}$  的个数，发现正向维护是十分困难的，考虑逆序维护。

最后序列共有已经排序好的  $n$  个元素，设最后一个二元组为  $(x, y)$  则最后一个二元组取得第  $y$  个元素一定就是当前序列得第  $y$  个元素。

不难发现当前序列的第  $y+1$  个元素一定无法取等，将他标记，然后删除当前序列第  $y$  个元素，继续处理倒数第二个二元组。

于是问题转化为构造一个支持查询第  $k$  大和删除固定元素的数据结构，显然可以线段树维护。

另外题目只保证  $\sum m$  的范围不保证  $\sum n$  的范围，因此需要记录被修改的位置进行复原。总时间复杂度  $O(m \log n)$

```
const int MAXN=2e5+5,mod=998244353;
int frac[MAXN<<1],invf[MAXN<<1];
int quick_pow(int n,int k){
    int ans=1;
    while(k){
        if(k&1)ans=1LL*ans*n%mod;
        n=1LL*n*n%mod;
        k>>=1;
    }
}
```

```
    }
    return ans;
}
int C(int n,int m){
    return 1LL*frac[n]*invf[m]%mod*invf[n-m]%mod;
}
int lef[MAXN<<2],rig[MAXN<<2],s[MAXN<<2];
void build(int k,int L,int R){
    lef[k]=L,rig[k]=R,s[k]=R-L+1;
    if(L==R) return;
    int M=L+R>>1;
    build(k<<1,L,M);
    build(k<<1|1,M+1,R);
}
void update(int k,int pos,int v){
    s[k]+=v;
    if(lef[k]==rig[k])
        return;
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(pos<=mid)
        update(k<<1,pos,v);
    else
        update(k<<1|1,pos,v);
}
int query(int k,int rk){
    if(lef[k]==rig[k])
        return lef[k];
    if(rk<=s[k<<1])
        return query(k<<1,rk);
    else
        return query(k<<1|1,rk-s[k<<1]);
}
pair<int,int> a[MAXN];
void solve(){
    int n=read_int(),m=read_int();
    set<int> vis;
    vector<int> upd;
    for(i,0,m)
        a[i].first=read_int(),a[i].second=read_int();
    for(int i=m-1;i>=0;i--){
        int p1=query(1,a[i].second),p2=query(1,a[i].second+1);
        vis.insert(p2);
        upd.push_back(p1);
        update(1,p1,-1);
    }
    enter(C(2*n-1-vis.size()),n));
    for(int p:upd)
        update(1,p,1);
}
void Init(){
```

```

int N=2e5;
build(1,1,N);
N<=1;
frac[0]=1;
_rep(i,1,N)
frac[i]=1LL*frac[i-1]*i%mod;
invf[N]=quick_pow(frac[N],mod-2);
for(int i=N;i;i--)
    invf[i-1]=1LL*invf[i]*i%mod;
}
int main()
{
    Init();
    int T=read_int();
    while(T--)
        solve();
    return 0;
}

```

## E. Down Below

### 题意

给定 \$n\$ 个点 \$m\$ 条边无向图。除 \$1\$ 号点外每个点 \$i\$ 有一个怪物，玩家能力值大于 \$a\_i\$ 才能击败怪物，击败怪物玩家能力值上升 \$b\_i\$。

玩家从 \$1\$ 号点出发，每条边可以走无限次，但如果玩家上一步是 \$u \rightarrow v\$ 则这一步不能是 \$v \rightarrow u\$。

玩家只有杀死第 \$i\$ 个点的怪物才能进入第 \$i\$ 个点，问玩家的最小初始能力值，使得玩家能否杀死所有怪物。数据保证每个点度数至少为 \$2\$。

### 题解

不难想到二分初始能力值，难点在于如何验证答案。

考虑维护集合 \$S\$ 对集合 \$S\$ 的每个点 \$u\$ 玩家都可以从 \$1\$ 号点出发，杀死 \$S\$ 集合每个点的怪物后回到 \$u\$。

考虑拓展集合 \$S\$ 可以从集合 \$S\$ 的任意点 \$u\$ 出发，进行 \$\text{dfs}\$ 并且不经过所有 \$\in S\$ 的点。

从 \$u\$ 出发的可行能力值为初始能力值 \$+\sum\_{v \in S} b\_v\$ 按照题目规则移动，如果路径出现环，显然这条路径的所有点可以加入 \$S\$。

若存在 \$u, v \in S, u \rightarrow x, v \rightarrow x\$ 是两条不相交的路径，假定 \$u \rightarrow x\$ 获得的能量不小于 \$v \rightarrow x\$ 获得的能量，则可以将路径 \$u \rightarrow x \rightarrow v\$ 加入 \$S\$。

因此每次拓展集合 \$S\$ 可以暴力对 \$S\$ 的每个点进行 \$\text{dfs}\$ 其他每个点至多被访问一次，时间复杂度 \$O(n+m)\$。

\$S\$ 最多拓展 \$O(n)\$ 次，因此验证答案复杂度 \$O(nm)\$ 总时间复杂度 \$O(nm\log V)\$

```
const int MAXN=1e3+5,MAXM=2e3+5,inf=1e9+5;
struct Edge{
    int to,next;
}edge[MAXM<<1];
int head[MAXN],edge_cnt;
void Insert(int u,int v){
    edge[++edge_cnt]=Edge{v,head[u]};
    head[u]=edge_cnt;
}
int a[MAXN],b[MAXN],f[MAXN],vis[MAXN];
vector<int> vec;
bool dfs(int u,int fa,LL s){
    for(int i=head[u];i;i=edge[i].next){
        int v=edge[i].to;
        if(vis[u]==u&&vis[v]==v)continue;
        if(v==fa||a[v]>=s)continue;
        if(vis[v]){
            vec.push_back(u);
            if(vis[v]!=vis[u]){
                int pos=v;
                while(pos&&vis[pos]!=pos){
                    vec.push_back(pos);
                    pos=f[pos];
                }
            }
        }
        return true;
    }
    vis[v]=vis[u];
    f[v]=u;
    if(dfs(v,u,s+b[v])){
        if(vis[u]!=u)
        vec.push_back(u);
        return true;
    }
}
return false;
}
bool check(int n,int k){
    vec.clear();
    vec.push_back(1);
    bool flag=true;
    while(flag){
        flag=false;
        LL s=k;
        _rep(u,1,n)
        vis[u]=0;
        for(int u:vec){
```

```
        vis[u]=u;
        s+=b[u];
    }
    for(int u:vec){
        if(dfs(u,0,s)){
            flag=true;
            break;
        }
    }
    return vec.size()==n;
}
void solve(){
    int n=read_int(),m=read_int();
    _rep(i,2,n)
    a[i]=read_int();
    _rep(i,2,n)
    b[i]=read_int();
    _rep(i,1,n)head[i]=0;
    edge_cnt=0;
    while(m--){
        int u=read_int(),v=read_int();
        Insert(u,v);
        Insert(v,u);
    }
    int lef=1,rig=inf,ans=inf;
    while(lef<=rig){
        int mid=lef+rig>>1;
        if(check(n,mid)){
            ans=mid;
            rig=mid-1;
        }
        else
            lef=mid+1;
    }
    enter(ans);
}
int main()
{
    int T=read_int();
    while(T--)
        solve();
    return 0;
}
```

Last  
update:  
2021/08/25 2020-2021:teams:legal\_string:jxm2001:contest:cf\_740\_div.\_1 https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\_string:jxm2001:contest:cf\_740\_div.\_1  
17:46

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal\\_string:jxm2001:contest:cf\\_740\\_div.\\_1](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:contest:cf_740_div._1) 

Last update: **2021/08/25 17:46**