

CodeChef February Challenge 2021

[比赛链接](#)

Multiple Games

题意

给定严格递增的正整数序列 A_1, A_2, \dots, A_n 保证 $A_i + A_1 \geq A_{i+1}$ 一开始由我方选定一个 G 使得 $0 \leq G \leq M$

接下来 q 场游戏，每场游戏我方先手，且一开始有 G 个石头。第 i 场游戏每次可以拿 $\{A_1, A_{i+1}, \dots, A_n\}$ 个石头。

问必胜场次最多有几场。

题解

首先给出两个博弈游戏等价的定义：对同一个状态(本题为当前石头数)，两个博弈游戏要么都是必胜状态要么都是必败状态。

另外假设每次可以拿的石头为 $[l, r]$ 个，则必胜状态为 $G \bmod (l+r) \geq l$

接下来给出两个条件：

1. 每次可以拿 $S = \{a_1, a_2, \dots, a_k\}$ 个石头的游戏等价于每次可以拿 $[\min S, \max S]$ 个石头的游戏。
2. 对任意 $a_i, a_j \in S$ 若 $a_i + \min S \leq a_j$ 则存在 $a_k \in S$ 使得 $a_i \leq a_k \leq a_j$

下面证明这两个条件等价。首先不妨令 $a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_n$

当条件一成立时，假设存在 $a_i + a_1 \leq a_j$ 且不存在 $a_k \in S$ 使得 $a_i \leq a_k \leq a_j$ 的情况。

于是有 $j = i + 1$ 即 $a_i + a_1 \leq a_{i+1}$ 取 $G \bmod (a_1 + a_k) = a_1 + a_i$ 根据条件一 G 是必胜状态。

于是如果选取 $a_1 \sim a_i$ 则 $a_1 \leq G \bmod (a_1 + a_k) \leq a_i$ 根据条件一 G 是必胜状态。

如果选取 $a_{i+1} \sim a_k$ 则 $G \bmod (a_1 + a_k) > 2a_1 + a_i$ 根据条件一 G 是必胜状态。

于是 G 是必败状态，矛盾。于是充分性证毕。

当条件二成立时，首先考虑 $0 \leq G \leq a_1 + a_k$ 易知 $0 \leq G \leq a_1$ 是必败状态。

当 $a_i \leq G \leq a_{i+1}$ 时，取 a_i 个石头，根据条件二，有 $a_i + a_1 \geq a_{i+1}$ 于是 $G' = G - a_i \leq a_1$ 是必败状态。

于是 $a_1 \leq G \leq a_k$ 是必胜状态。当 $a_k \leq G \leq a_1 + a_k$ 时取 a_k 个石头有 $G' \leq a_i$ 于是 G 也是必胜状态。

于是 $0 \leq a_1 + a_k$ 时必胜状态为 $a_1 \leq a_k$

数学归纳法设 $k(a_1 + a_k) \leq (k+1)(a_1 + a_k)$ 满足条件一。

当 $(k+1)(a_1 + a_k) \leq (k+1)(a_1 + a_k) + a_1$ 时，任意取石头 $a_1 \sim a_k$

发现总有 $k(a_1 + a_k) + a_1 \leq (k+1)(a_1 + a_k)$ 全是必胜状态，于是 G 是必败状态。

当 $(k+1)(a_1 + a_k) + a_1 \leq (k+2)(a_1 + a_k)$ 类比 $a_1 \leq a_k$ 的取法即可到达必败状态，于是 G 是必胜状态。必要性证毕。

回到原题，现在只需要考虑选取 G 使得其满足尽可能多的 $G \bmod (a_{l_i} + a_{r_i}) \geq a_{l_i}$ 即可。

考虑维护 $0 \leq m$ 的答案数组。对 $a_{l_i} + a_{r_i} \geq \sqrt{m}$ 的询问，可以转化为不超过 $O(\sqrt{m})$ 次区间加操作。

利用差分和前缀和可以 $O(\sqrt{m})$ 处理每个上面询问。

对 $a_{l_i} + a_{r_i} < \sqrt{m}$ 的询问，考虑用 $O(\sqrt{m})$ 个长度不超过 $O(\sqrt{m})$ 的数组 c 维护贡献。

对每个上面询问使得 $c(l_i + r_i) (l_i \sim r_i)$ 加一。

最后从 $0 \sim m$ 扫描一遍答案数组，同时加上这 $O(\sqrt{m})$ 的数组的当前位置贡献，然后每个数组指针移动一位。

总时间复杂度 $O((m+q)\sqrt{m})$


```
const int MAXN=2e5+5,MAXM=500;
int a[MAXN],s[MAXN],c[MAXM][MAXM],p[MAXM];
int main()
{
    int T=read_int();
    while(T--){
        int n=read_int(),q=read_int(),m=read_int(),blk=sqrt(m)+1;
        _rep(i,0,m)s[i]=0;
        _for(i,1,blk){
            _for(j,0,i)c[i][j]=0;
            p[i]=0;
        }
        _rep(i,1,n)a[i]=read_int();
        while(q--){
            int l=read_int(),r=read_int();
            if(a[l]+a[r]>=blk){
                int pos=a[l];
                while(pos<=m){
                    s[pos]++;
                    if(pos+a[r]<=m)s[pos+a[r]]--;
                    pos+=a[l]+a[r];
                }
            }
        }
    }
}
```

```
    }
    else{
        _for(i,l,l+r)
            c[l+r][i]++;
    }
}
_rep(i,1,m)s[i]+=s[i-1];
_rep(i,0,m){
    _for(j,1,blk){
        s[i]+=c[j][p[j]];
        p[j]=(p[j]+1)%j;
    }
}
int ans=0;
_rep(i,0,m)ans=max(ans,s[i]);
enter(ans);
}
return 0;
}
```

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:contest:cf_feb21&rev=1613392692 

Last update: 2021/02/15 20:38