

错题集 4

1、小V的序列

[链接](#)

题意

给定一个长度为 n 的序列，保证序列中每个数取值随机。

接下来给定 m 个询问，每次给定一个数 b 问序列中是否存在数与 b 异或后二进制表示中 1 的个数不超过 3 。

题解

考虑将 b 的二进制表示分成四部分，每部分表示一个长度为 16 二进制数。

则如果要与 b 异或后二进制表示中 1 的个数不超过 3 ，则至少四部分要有一个部分与 b 相同。

考虑将序列中的每个数分成四个，每个数投入对应位置二进制数的桶中，然后暴力查询，时间复杂度 $O\left(4\frac{nm}{2^{16}}\log v\right)$

```
const int MAXN=1e6+5,MAXM=1<<16,Mod=998244353;
LL a[MAXN];
vector<LL> c[4][MAXM];
uint64_t G(uint64_t x){
    x^=x<<13;
    x^=x>>7;
    x^=x<<17;
    return x;
}
bool check(LL x){
    int cnt=0;
    _for(i,0,64){
        if((x>>i)&1)
            cnt++;
    }
    return cnt<=3;
}
int main()
{
    int n=read_int(),m=read_int();
    a[0]=read_LL();
    _for(i,1,n)a[i]=G(a[i-1]);
    _for(i,0,n){
        _for(j,0,4)
```

```
        c[j][(a[i]>>(16*j))&((1<<16)-1)].push_back(a[i]);
    }
    int ans=0;
    while(m--){
        LL b=read_LL();
        bool flag=false;
        _for(i,0,4){
            int t=(b>>(16*i))&((1<<16)-1);
            _for(j,0,c[i][t].size()){
                if(check(c[i][t][j]^b)){
                    flag=true;
                    break;
                }
            }
            if(flag)
                break;
        }
        ans=(ans<<1|flag)%Mod;
    }
    enter(ans);
    return 0;
}
```

2 Sasha and Array

[链接](#)

题意

给定一个长度为 n 的序列 A 接下来两种操作，操作 1 为区间加，操作 2 为区间斐波那契和查询。

其中，定义 $f(1)=f(2)=1, f(n)=f(n-1)+f(n-2)$ $[l,r]$ 区间斐波那契和为 $\sum_{i=l}^r f(a_i)$

题解

对每个结点，维护区间矩阵和 $\begin{pmatrix} a_n & a_{n+1} \end{pmatrix}$ 以及 2×2 的区间懒标记。

于是区间加 v 转化为对区间 $[l,r]$ 的每个矩阵乘上 $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^v$
时间复杂度 $O(m \log n \log v)$

```
const int MAXN=1e5+5,MAX_size=2,MAXS=35,Mod=1e9+7;
struct Matrix{
    int r,c,ele[MAX_size][MAX_size];
    Matrix(int r=0,int c=0){
        this->r=r,this->c=c;
```

```

        mem(ele,0);
    }
    Matrix operator + (const Matrix &b) const{
        Matrix C;
        C.r=r,C.c=c;
        _for(i,0,r)_for(j,0,c)
            C.ele[i][j]=(ele[i][j]+b.ele[i][j])%Mod;
        return C;
    }
    Matrix operator * (const Matrix &b) const{
        Matrix C;
        C.r=r,C.c=b.c;
        _for(i,0,C.r)_for(j,0,C.c){
            C.ele[i][j]=0;
            _for(k,0,c)
                C.ele[i][j]=(C.ele[i][j]+1LL*ele[i][k]*b.ele[k][j])%Mod;
        }
        return C;
    }
    bool operator != (const Matrix &b) const{
        _for(i,0,r)_for(j,0,c) if(ele[i][j]!=b.ele[i][j])
            return true;
        return false;
    }
}A[MAXS],I,X1;
Matrix quick_pow(int k){
    Matrix ans=I;
    int pos=0;
    while(k){
        if(k&1) ans=ans*A[pos];
        pos++;
        k>>=1;
    }
    return ans;
}
int a[MAXN],lef[MAXN<<2],rig[MAXN<<2];
Matrix s[MAXN<<2],lazy[MAXN<<2];
void push_up(int k){
    s[k]=s[k<<1]+s[k<<1|1];
}
void push_tag(int k,Matrix lazy_tag){
    s[k]=lazy_tag*s[k];
    lazy[k]=lazy_tag*lazy[k];
}
void push_down(int k){
    if(lazy[k]!=I){
        push_tag(k<<1,lazy[k]);
        push_tag(k<<1|1,lazy[k]);
        lazy[k]=I;
    }
}
}

```

```
void build(int k,int L,int R){
    lef[k]=L,rig[k]=R,lazy[k]=I;
    int M=L+R>>1;
    if(L==R)
        return s[k]=quick_pow(a[M]-1)*X1,void();
    build(k<<1,L,M);
    build(k<<1|1,M+1,R);
    push_up(k);
}

void update(int k,int L,int R,int v){
    if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R)
        return push_tag(k,quick_pow(v));
    push_down(k);
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=L)
        update(k<<1,L,R,v);
    if(mid<R)
        update(k<<1|1,L,R,v);
    push_up(k);
}

Matrix query(int k,int L,int R){
    if(L<=lef[k]&&rig[k]<=R)
        return s[k];
    push_down(k);
    int mid=lef[k]+rig[k]>>1;
    if(mid>=R)
        return query(k<<1,L,R);
    else if(mid<L)
        return query(k<<1|1,L,R);
    else
        return query(k<<1,L,R)+query(k<<1|1,L,R);
}

int main()
{
    A[0]=Matrix(2,2);I=Matrix(2,2);X1=Matrix(2,1);
    A[0].ele[0][1]=A[0].ele[1][0]=A[0].ele[1][1]=I.ele[0][0]=I.ele[1][1]=X1.ele[0][0]=X1.ele[1][0]=1;
    _for(i,1,MAXS)
        A[i]=A[i-1]*A[i-1];
    int n=read_int(),m=read_int();
    _rep(i,1,n)a[i]=read_int();
    build(1,1,n);
    while(m--){
        int tp=read_int(),l=read_int(),r=read_int();
        if(tp==1)update(1,l,r,read_int());
        else
            enter(query(1,l,r).ele[0][0]);
    }
    return 0;
}
```

}

3 Count The Rectangles

[链接](#)

题意

给定若干水平线和竖直线，问可以构成多少矩形(保证水平线之间两两不相交，竖直线之间两两不相交)

题解

考虑扫描线，枚举每一条水平线，然后考虑与该水平线相交的竖直线和纵坐标大于该线的水平线。

扫描一遍 y 轴，用树状树状维护此时与扫描线相交的竖直线的 x 坐标。然后扫描到竖直线上端点则删去该 x 坐标贡献。

如果扫描到水平线则查询该水平线与当前枚举的水平线的 x 轴公共区间上的竖直线个数 t 于是答案增加 $\frac{t(t-1)}{2}$

注意到对 y 坐标相同的对象，应该先处理水平线然后处理竖直线。

```
const int Base=5e4+5,MAXV=Base<<1,MAXN=5005;
#define lowbit(x) ((x)&(-x))
int c[MAXV];
void add(int pos,int v){
    while(pos<MAXV){
        c[pos]+=v;
        pos+=lowbit(pos);
    }
}
int query_pre(int pos){
    int s=0;
    while(pos){
        s+=c[pos];
        pos-=lowbit(pos);
    }
    return s;
}
int query(int lef,int rig){return query_pre(rig)-query_pre(lef-1);}
struct seg{int lef,rig,y};
struct Node{
    int type,lef,rig,y;
    bool operator < (const Node &b)const{
        if(y!=b.y)return y<b.y;
        else
            return type<b.type;
    }
}
```

```
}
Node(){}
Node(int type,seg s){
    this->type=type;
    if(type==0)
        lef=s.lef,rig=s.rig,y=s.y;
    else
        lef=rig=s.y,y=s.rig;
}
};
vector<seg> seg_r,seg_c;
vector<Node> node;
int main()
{
    int n=read_int();
    _for(i,0,n){
        int
x1=read_int()+Base,y1=read_int()+Base,x2=read_int()+Base,y2=read_int()+Base
;
        if(x1>x2)swap(x1,x2);
        if(y1>y2)swap(y1,y2);
        if(y1==y2)
            seg_r.push_back(seg{x1,x2,y1});
        else
            seg_c.push_back(seg{y1,y2,x1});
    }
    LL ans=0;
    _for(i,0,seg_r.size()){
        node.clear();
        int lef=seg_r[i].lef,rig=seg_r[i].rig,y=seg_r[i].y;
        _for(j,0,seg_r.size()){
            if(seg_r[j].y>y)
                node.push_back(Node(0,seg_r[j]));
        }
        _for(j,0,seg_c.size()){
            if(lef>seg_c[j].y||rig<seg_c[j].y)continue;
            if(seg_c[j].lef>y||seg_c[j].rig<y)continue;
            add(seg_c[j].y,1);
            node.push_back(Node(1,seg_c[j]));
        }
        sort(node.begin(),node.end());
        _for(j,0,node.size()){
            if(node[j].type==0){
                int
ql=min(max(node[j].lef,lef),rig),qr=min(max(node[j].rig,lef),rig);
                int t=query(ql,qr);
                ans+=1LL*t*(t-1)/2;
            }
            else
                add(node[j].lef,-1);
        }
    }
}
```

```
    }  
}  
enter(ans);  
return 0;  
}
```

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:jxm2001:other:%E9%94%99%E9%A2%98%E9%9B%86_4&rev=1612266203

Last update: 2021/02/02 19:43

