

最小割

概念

割

对于一个网络流图 $G=(V,E)$ 其割的定义为一种 点的划分方式：将所有的点划分为 S 和 $T=V-S$ 两个集合，其中源点 $s \in S$ 汇点 $t \in T$

割的容量

我们定义割 (S,T) 的容量 $c(S,T)$ 表示所有从 S 到 T 的边的容量之和，即 $c(S,T) = \sum_{u \in S, v \in T} c(u,v)$ 当然我们也可以用 $c(s,t)$ 表示 $c(S,T)$

最小割

最小割就是求得一个割 (S,T) 使得割的容量 $c(S,T)$ 最小。

证明

最大流最小割定理

定理 $f(s,t)_{\max} = c(s,t)_{\min}$

对于任意一个可行流 $f(s,t)$ 的割 (S,T) 我们可以得到：

$$f(s,t) = S_{\text{出边的总流量}} - S_{\text{入边的总流量}} \leq S_{\text{出边的总流量}} = c(s,t)$$

如果我们求出了最大流 f 那么残余网络中一定不存在 s 到 t 的增广路径，也就是 S 的出边一定是满流 S 的入边一定是零流，于是有：

$$f(s,t) = S_{\text{出边的总流量}} - S_{\text{入边的总流量}} = S_{\text{出边的总流量}} = c(s,t)$$

结合前面的不等式，我们可以知道此时 f 已经达到最大。

代码

最小割

通过 最大流最小割定理，我们可以直接得到如下代码：

参考代码：

```
#include <algorithm>
#include <cstdio>
#include <cstring>
#include <queue>

const int N = 1e4 + 5, M = 2e5 + 5;
int n, m, s, t, tot = 1, lnk[N], ter[M], nxt[M], val[M], dep[N], cur[N];

void add(int u, int v, int w) {
    ter[++tot] = v, nxt[tot] = lnk[u], lnk[u] = tot, val[tot] = w;
}
void addedge(int u, int v, int w) { add(u, v, w), add(v, u, 0); }
int bfs(int s, int t) {
    memset(dep, 0, sizeof(dep));
    memcpy(cur, lnk, sizeof(lnk));
    std::queue<int> q;
    q.push(s), dep[s] = 1;
    while (!q.empty()) {
        int u = q.front();
        q.pop();
        for (int i = lnk[u]; i; i = nxt[i]) {
            int v = ter[i];
            if (val[i] && !dep[v]) q.push(v), dep[v] = dep[u] + 1;
        }
    }
    return dep[t];
}
int dfs(int u, int t, int flow) {
    if (u == t) return flow;
    int ans = 0;
    for (int &i = cur[u]; i && ans < flow; i = nxt[i]) {
        int v = ter[i];
        if (val[i] && dep[v] == dep[u] + 1) {
            int x = dfs(v, t, std::min(val[i], flow - ans));
            if (x) val[i] -= x, val[i ^ 1] += x, ans += x;
        }
    }
    if (ans < flow) dep[u] = -1;
    return ans;
}
int dinic(int s, int t) {
    int ans = 0;
    while (bfs(s, t)) {
        int x;
        while ((x = dfs(s, t, 1 << 30))) ans += x;
    }
    return ans;
}
int main() {
```

```

scanf("%d%d%d%d", &n, &m, &s, &t);
while (m--) {
    int u, v, w;
    scanf("%d%d%d", &u, &v, &w);
    addedge(u, v, w);
}
printf("%d\n", dinic(s, t));
return 0;
}

```

方案

我们可以通过从源点 \$s\$ 开始 \$\text{DFS}\$ 每次走残量大于 \$0\$ 的边，找到所有 \$S\$ 点集内的点。

```

void dfs(int u) {
    vis[u] = 1;
    for (int i = lnk[u]; i; i = nxt[i]) {
        int v = ter[i];
        if (!vis[v] && val[i]) dfs(v);
    }
}

```

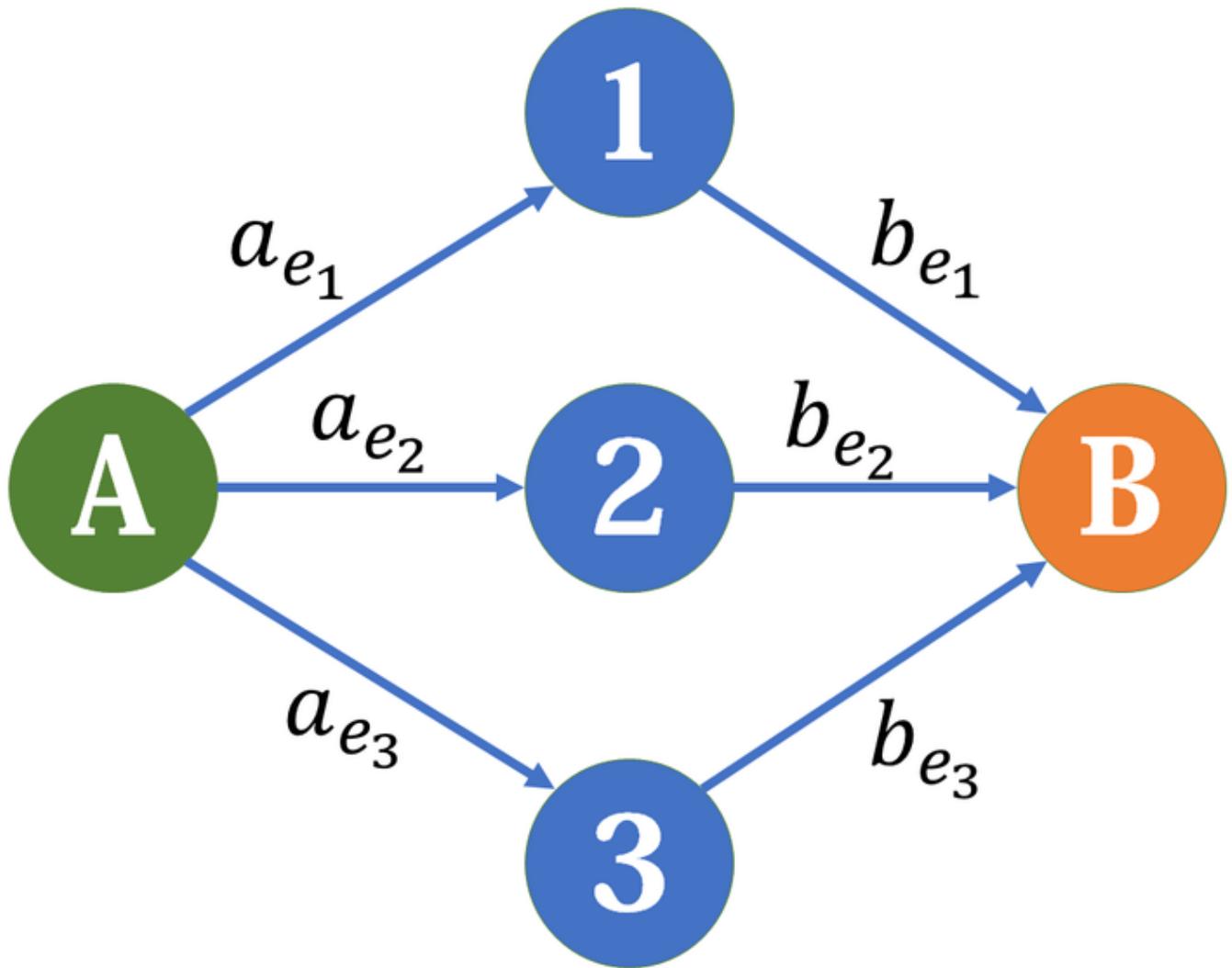
割边数量

只需要将每条边的容量变为 \$1\$，然后重新跑 \$\text{Dinic}\$ 即可。

问题模型——二者取一式问题

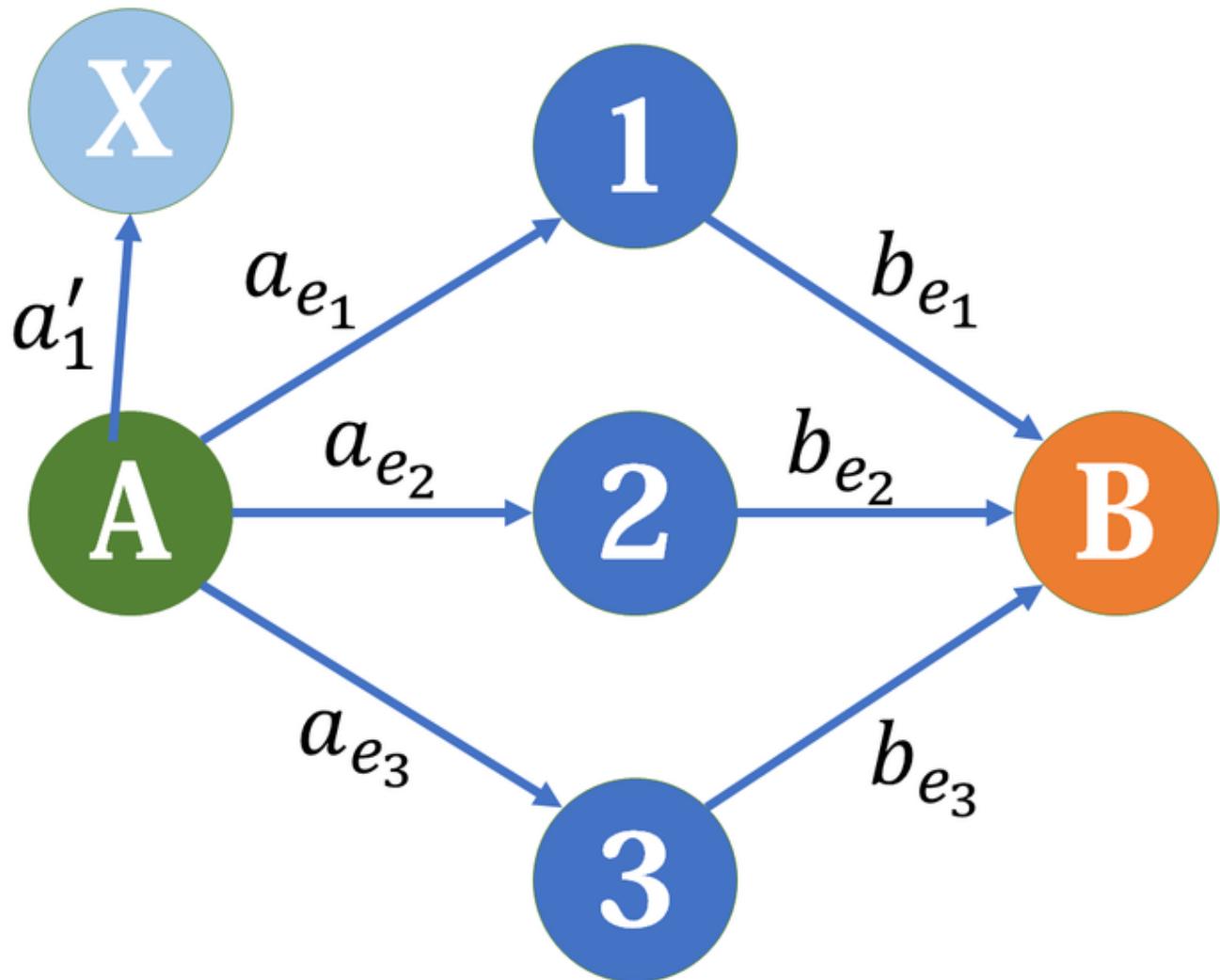
二者取一式问题可以这样描述：将若干元素 \$e_1, e_2, e_3, \dots, e_n\$ 划分到两个集合 \$A, B\$ 中。对于元素 \$e_i\$ 它被划分到 \$A\$ 或 \$B\$ 中分别能获得一个 \$a_{e_i}\$ 或 \$b_{e_i}\$ 的分值。除此之外，还给出若干个组合 \$C_i \subseteq A\$。当组合中的元素被同时划分到 \$A\$ 或 \$B\$ 时，可以获得额外的分值 \$a_i'\$ 或 \$b_i'\$。求最大的分值。

这个问题可以被转化为网络流中的 最小割问题。如果我们把 \$A\$ 作为源点 \$B\$ 作为汇点，那么这个网络的一个割就是一种划分方法。如果没有组合的话，我们很容易就能建出这样的模型：



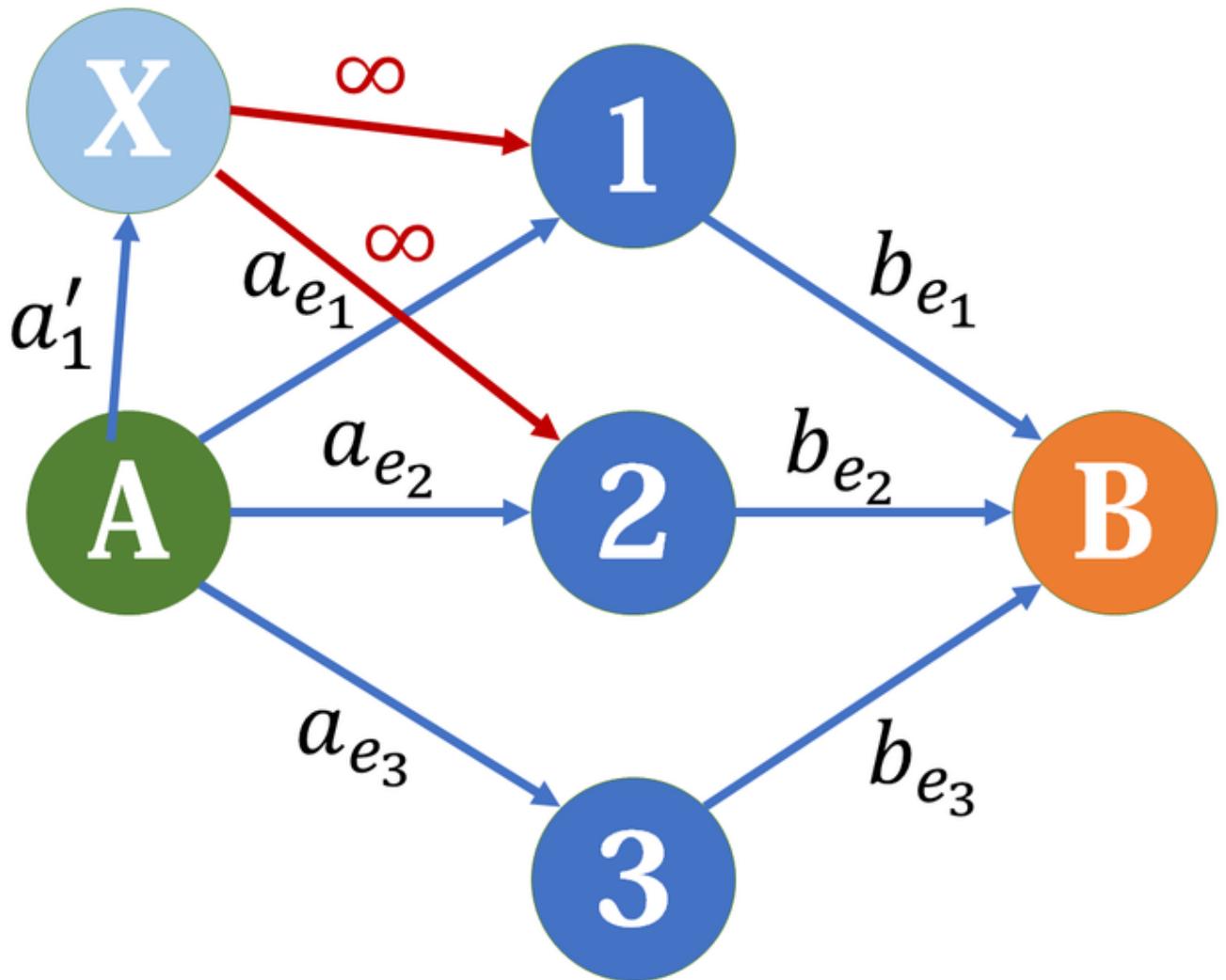
当我们去割它时，与 \$A\$ 连通的点代表放到 \$A\$ 集合中，与 \$B\$ 连通的点代表放到 \$B\$ 集合中。当这个割是最小割时，剩下的边的容量和是最大的，故设最小割为 cut ，边权总和为 sum ，则所求最大分值为 $\text{sum} - \text{cut}$

现在我们考虑组合。假设 $C_1 = \{e_1, e_2\}$ 且对应的额外分值为 a_1' 和 b_1' 我们从 \$A\$ 点伸出一条容量为 a_1' 的边通向虚点 \$X\$

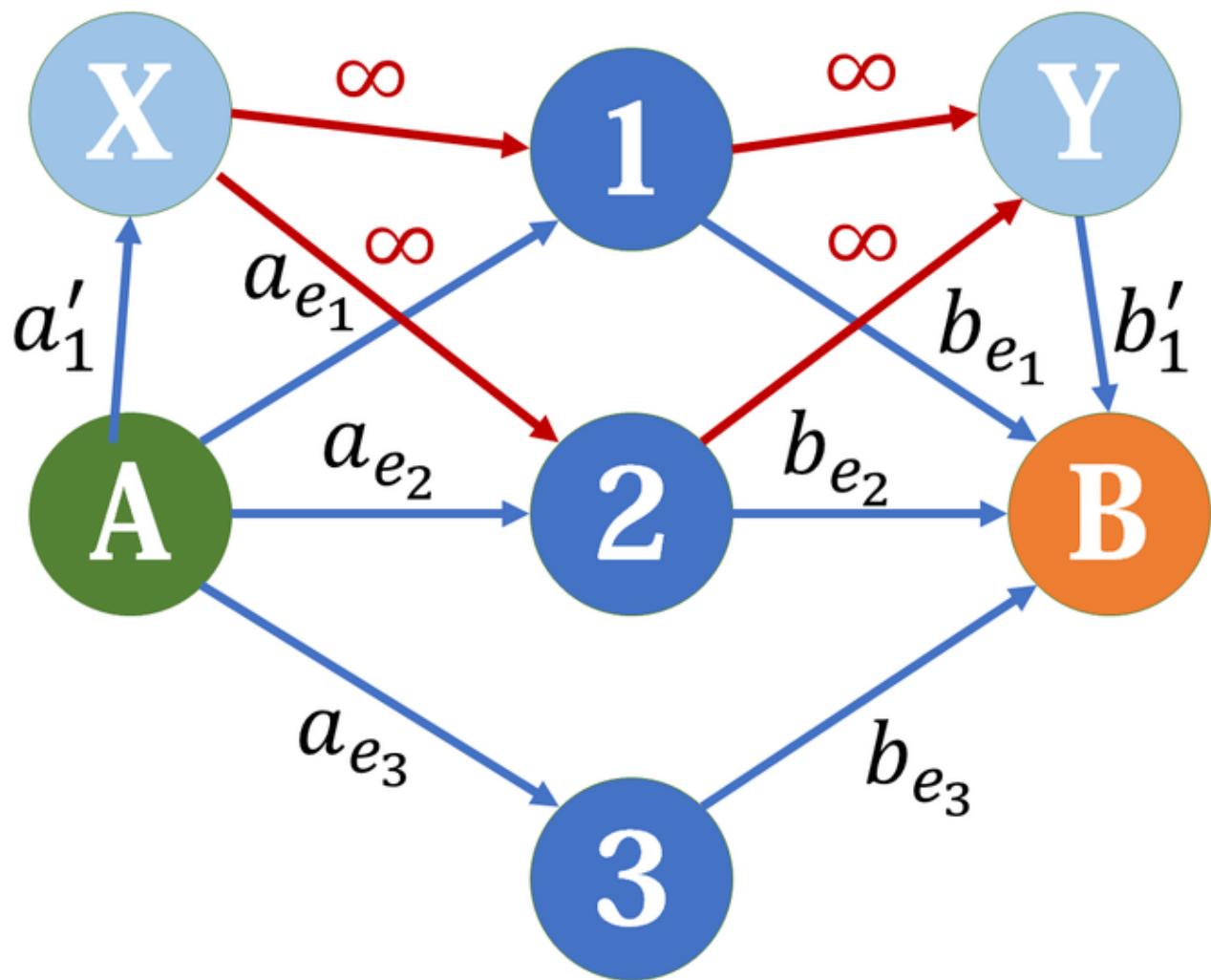


现在我们的需求是：只有当 1、2 点都被归入 \$A\$ 所在点集时 \$X\$ 才与 \$A\$ 连通。

反过来想，当 1 被归入 \$B\$ 所在点集时，要让 \$A \rightarrow X\$ 被割掉。很自然地想到，让 \$X\$ 连向 1，这样当 1 被归入 \$B\$ 所在点集时 \$A \rightarrow X \rightarrow 1\$ 必然会断，否则 \$A\$ 就与 \$B\$ 连通了。但如何确保割掉的是 \$A \rightarrow X\$ 而不是 \$X \rightarrow 1\$ 呢？只要令 \$X \rightarrow 1\$ 的容量为 INF 即可，无穷大边不会被割掉。2 号点同理。



对于 \$B\$ 号点，道理是一样的：



好了，这就是我们需要的模型。这时我们求最小割 cut，并记非无穷边权和为 sum，那么跟刚刚一样，sum-cut 就是所求分数。

习题

[USACO 4.4 Pollutant Control](#)

[USACO 5.4 Telecommunication](#)

[Luogu 1361 小 M 的作物](#)

[SHOI 2007 善意的投票](#)

参考链接

[OI Wiki](#)

[算法学习笔记\(29\): 二者取一式问题](#)

Last update: 2020-2021:teams:legal_string:lgwza: https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:lgwza:%E6%9C%80%E5%B0%8F%E5%89%B2&rev=1597485230
2020/08/15 最小割
17:53

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:legal_string:lgwza:%E6%9C%80%E5%B0%8F%E5%89%B2&rev=1597485230

Last update: **2020/08/15 17:53**

