

最长上升子序列 (LIS)

最长不下降及下降子序列请自行考虑关系运算符变化

问题描述

给定 (非负) 整数序列 $\{a_1, a_2, \dots, a_n\}$, 求其一个子序列, 使得元素呈升序, 且子序列长度最长, 输出长度 (输出序列)

例: $\{1, 6, 4, 2, 3, 9, 8\}$ 的 LIS 为 $\{1, 2, 3, 9\}$ 或 $\{1, 2, 3, 8\}$

解题思路

Solution1 : DP

设 $dp[i]$ 表示以 $a[i]$ 为结尾的 LIS 长度, 初始化为 1 (子序列至少包含自己)

为保证升序, 状态转移需从 $a[i]$ 之前比 $a[i]$ 小的元素转移而来。你说, 是不是啊

则状态转移方程 $dp[i] = \max(dp[i], dp[j] + 1)$ 其中 $j < i \ \&\& \ a[j] < a[i]$ 复杂度 $O(n^2)$ 你说, 是不是啊*2

如需输出任意一解, 可设置一追踪标记 tr 与 ans 同步更新为当前位置 i

设 ans 在 $dp[k]$ 处取到, 则对于 $i < k$ 都有 $dp[i] < dp[k]$ (废话), 且至少有一个序列满足 dp 数组以 1 为单位递增 你说, 是不是啊*3

如 $\{1, 6, 4, 2, 3, 9, 8\}$ 的 dp 数组元素为 $\{1, 2, 2, 2, 3, 4, 4\}$

那么只需从 tr 遍历到 1, 遇到 $a[tr] == ans$ 则 $a[tr]$ 压栈, 同时 $ans -= 1$ 最后弹栈输出。你说, 是不是啊*4

```
for(int i = 1; i <= n; i++) dp[i] = 1;
int ans = -1, tr;
for(int i = 1; i <= n; ++i){
    for(int j = 1; j < i; ++j){
        if(a[j] < a[i]) dp[i] = max(dp[i], dp[j] + 1);
        ans = max(ans, dp[i]);
        if(dp[i] >= ans) tr = i, ans = dp[i]; /*也可不加等号*/
    }
}

printf("%d\n", ans);
while(tr){
    if(dp[tr] == ans) z.push(a[tr]), --ans;
    --tr;
}
```

```
while(!z.empty()) printf("%d ", z.top()), z.pop();
```

Solution 2 : 二分+贪心

因为贪心所以某些条件下会受限制。你说，是... 草，不说了

设 $f[i]$ 表示长度为 i 的 LIS 末尾元素的最小值，这个数组一定是单调不下降的。

置 $f[1] = a[1]$ 取 $cnt = 1$ 表示 LIS 的长度,遍历数组 a :

$a[i] > f[cnt]$ 则 $f[++cnt] = a[i]$

$a[i] < f[cnt]$ 找到 f 中第一个大于 $a[i]$ 的位置并替换为 $a[i]$

这样做的替换并不会影响当前 LIS 的长度变化，只改变了数组 f 中某个位置的值并让其尽可能小，以便于不断获得更优解，所以不影响 LIS 长度的正确性，但不能用来追踪解，可想而知。

因为数组 f 有序，所以可用二分，复杂度 $O(n \log n)$

```
f[1] = a[1];
int cnt = 1;
for(int i = 2; i <= n; ++i){
    if(a[i] > f[cnt]) f[++cnt] = a[i];
    else if(a[i] < f[cnt]){
        int j = upper_bound(f + 1, f + cnt + 1, a[i]) - f; /*得到数组f中第一个大于a[i]的位置，也可手写二分*/
        f[j] = a[i];
    }
}
```

最终 $f[cnt]$ 即为答案

Solution 3 : 据说可以用树状数组？

吓得我赶紧去学

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: <https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:manespace:%E6%9C%80%E9%95%BF%E4%B8%8A%E5%8D%87%E5%AD%90%E5%BA%8F%E5%88%97&rev=1590763499>

Last update: 2020/05/29 22:44