

| 比赛时间 | 比赛名称 | 当场过题数 | 至今过题数 | 总题数 | 排名 |
|------------|---------|-------|-------|-----|---------|
| 2020-07-18 | 牛客多校第九场 | 2 | 5 | 11 | 734/975 |

地址: [[<https://ac.nowcoder.com/acm/contest/5674>]]

A Groundhog and 2-Power Representation

题意:

题解:

B Groundhog and Apple Tree

题意:

题解:

C Groundhog and Gaming Time

题意 :

给出20个点，这20个点构成了一只手，通过给定的信息判断这只手是左手还是右手

题解 :

这个题很新颖，导致很多之前做题的思路都用不上，开始做题时就死磕，想面积，边长..... 都没想到点上反而浪费了挺多时间，我觉着这个题重再观察，并且读懂题意，我读题是忘记了手掌面积不变，直接导致了队友懵逼了半小时，这个题的具体解决思路也很简单，大拇指外侧的线长6，手掌底部的线长9，小拇指外侧的线长8。判断连续的三根或者两根线是否满足这个规律就行了，由于是浮点数，这题需要控制精度 $\epsilon = 1e-5$ 是可以的

D Groundhog and Golden Apple

题意：

题解：

E Groundhog Chasing Death

题意：

题解：

F Groundhog Looking Dowdy

题意：

题解：

G Groundhog Playing Scissors

题意：

题解：

H Groundhog Speaking Groundhogish

题意：

题解：

I Sorting the Array

题意：

题解：

J The Crime-solving Plan of Groundhog

题意：

题解：

K The Crime-solving Plan of Groundhog

题意：

题解：

L The Flee Plan of Groundhog

题意：

题解：

M The Shopping Plan of Groundhog

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:manespace:%E7%89%9B%E5%AE%A2%E5%A4%9A%E6%A0%A1%E7%AC%AC%E4%B9%9D%E5%9C%BA&rev=1596894140>

Last update: 2020/08/08 21:42